

ACTIVIDAD 3

Implementar una clase Actividad3 que llame un método `getPrecioConIva()` e imprima el valor que devuelve.

Este método `getPrecioConIva()` que recibirá un número y devolverá dicho número multiplicado por 1.16. Si el precio es mayor que 100 arrojará una `PrecioDemasiadoAltoException` que será capturada en el `main`.

Implementar una clase `PrecioDemasiadoAltoException` y hacer que cuando la excepción se produzca se muestre un mensaje de error personalizado que indique a cuanto ascendió el precio con IVA que originó la excepción