

Ejercicio 1

Escribir un programa en Java que para cualquier ruta indicada por el usuario, muestre:

- Si el fichero existe o no
- Si se trata de un directorio o de un fichero

Ejercicio 2

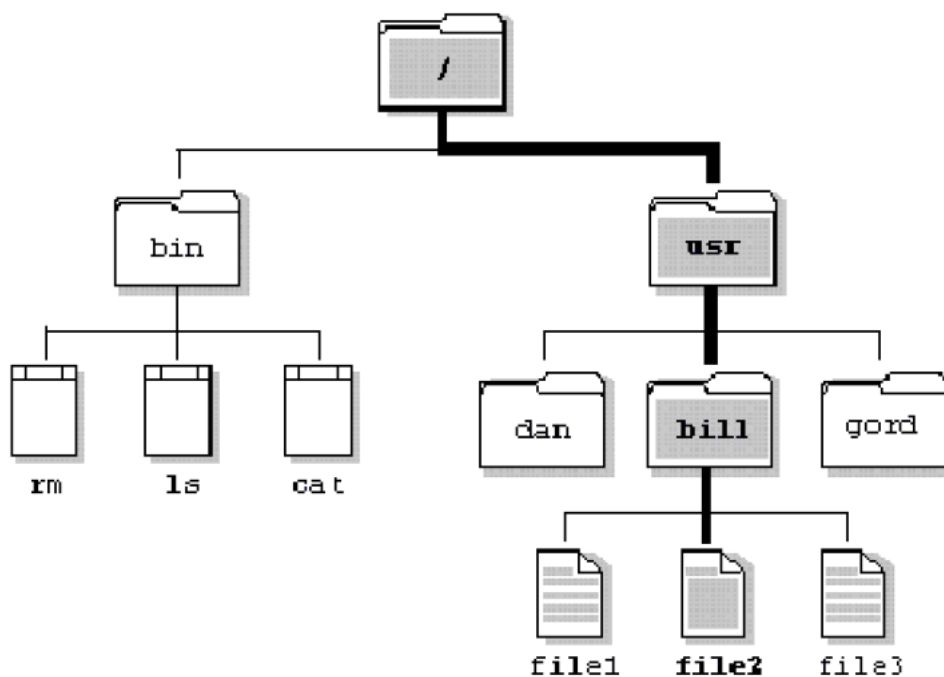
Crear un programa en Java que borre el fichero cuya ruta ha sido introducida por el usuario

Ejercicio 3

Escribir un programa que muestre los archivos (SOLO LOS ARCHIVOS) de un directorio introducido por el usuario

Ejercicio 4

Crear la siguiente estructura de ficheros



Ejercicio 5

Realizar un programa en java que a partir de una ruta de fichero de texto plano indique si el fichero existe o no.

Ejercicio 6

Crea un programa que muestre por pantalla el listado de ficheros y directorios a partir del directorio que le pasemos por la entrada estándar, de la siguiente forma:

Si es directorio pondremos d-NOMDIR y cuando sea archivo normal f-NOMFICH. Indicar si el fichero es de lectura o escritura mediante (L/E). Si el directorio que le pasamos no existe se tendrá que indicar con un mensaje de error