

Ejercicio Taller de coches

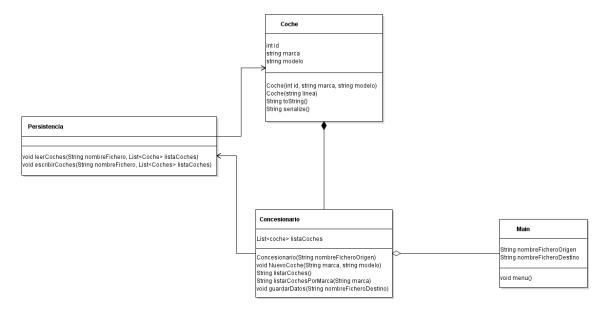
Diseñar una aplicación para la gestión de la información de los automóviles almacenada en le fichero coches.csv.

El fichero tiene el siguiente formato:

• Id;marca;modelo

Se proporciona un proyecto con la siguiente estructura

- GestorPersistencia:
 - o Class Persistencia
 - Se encarga de la lectura y la escritura de los ficheros
- GestorConcesionario
 - o Class Coche
 - Se encarga de la gestión de la información asociada a los coches
 - o Class Concesioanrio
 - Se encarga de la gestión de todos los coches almacenados en el fichero
- GestorInterfaz
 - Main
 - Gestiona las peticiones del usuario (NO TOCAR)





Coche

Coche(int id, string marca, string modelo)

- Necesita : los atributos de la clase
- Produce : N/A
- Modifica: inicializa los tributos de la clase

Coche(string linea)

- Necesita: string con los atributos de la clase en formato csv id;mar;modeo
- Produce: Excepcion ERROR si la línea esta mal formada
- Modifica: inicializa los atributos de la clase

String toString()

- Necesita: N/A
- Produce String con la información de los atributos de la clase
- Modifica N/A

String serialize()

- Necesita: N/A
- Produce: String con los atributos de la clase en formato csv id;marca;modelo
- Modifica: N/A

Concesionario

Concesionario(String nombreFicheroOrigen)

- Necesita: el nombre del fichero de origen de los datos
- Produce N/A
- Modifica inicializara la lista con la información almacenada en el fichero

void NuevoCoche(String marca, string modelo)

- Necesita string marca y modelo
- Produce N/A
- Modifica insertar un nuevo elemento coche en la lista, previo cálculo del identificador

String listarCoches()

- Necesita: N/A
- Produce: Una cadena con la información de los datos de una lista
- Modifica: N/A

String listarCochesPorMarca(String marca)

- Necesita un string con la marca a buscar
- Produce: un string con todos aquellos coches cuya marca sea igual al parámetro
- Modifica N/A

void guardarDatos(String nombreFicheroDestino)

- Necesita nombre del fichero destino donde dejar la información del os coches
- Produce N/A
- Modifica N/A



Pesistencia Interfaz

void leerCoches(String nombreFichero, List<Coche> listaCoches)

- Necesita el nombre del fichero de origen de los datos y una lista donde dejar cada uno de los registros
- Produce N/A
- Modifica elimina el contenido de la lista y la retorna con los registros introducidos a partir del fichero de datos

void escribirCoches(String nombreFichero, List<Coches> listaCoches)

- Necesita el nombre del fichero destino donde dejar la información de los coches que recibe a través de la listacoches
- Produce N/A
- Modifica el contenido del fichero con los nuevos datos

PesistenciaCSV

Implementa el interfaz Persistencia

PesistenciaXML

Implementa el interfaz Persistencia

Main

void menu()

- Necesita N/A
- Produce por pantalla el resultado de la simulación de ejecución
- Modifica N/A