1、一种检测视频中运动物体对象的方法，其特征在于，该方法包括如下步骤：

a）在视频中获取帧间隔为N的两帧图像；

b）将这两帧图像转化为灰度图像；

c）将这两帧图像的灰度图进行做差操作，得出差图像；

d）对差图像进行二值化操作；

e）对二值化的差图像进行中值滤波操作，消除小的噪声；

f）向下采样，去掉噪声，图像是原图像的四分之一；

g）做膨胀操作，消除目标的不连续空洞；

h）向上采样，恢复图像，图像是原图像的四倍；

i）对图像进行矩形轮廓检测，所得到的矩形轮廓就是视频中运动物体的矩形轮廓。

2、一种对视频运动物体跟踪的方法，其特征在于，在第i次使用权利要求1检测出的运动物体矩形轮廓集合和在第i+1次使用权利要求1检测出的运动物体矩形轮廓集合进行矩形框匹配，匹配度大于70%的识别为同一个运动物体。

3、权利要求2的方法，其中：

a）矩形框匹配是指2个矩形框的重叠率的匹配，计算方法为P = ，P为2个矩形框的匹配度，为2个矩形框重叠部分的面积，为第一个矩形框的面积，为第二个矩形框的面积。

4、权利要求2的方法，其中

a）当某一个已经记录在案的运动事件在下一次检测中没有找到匹配的巨星轮廓时，将此事件标记为完结事件。

5、一种存储视频中所有运动物体事件的数据格式，其中包括：

a）总事件数；

b）检测运动物体的间隔帧数；

c）每一个运动事件的开始帧号和结束帧号；

d）每一个运动事件的运动轨迹序列。

6、权利要求5运动轨迹序列的数据格式，包括：

a）运动物体矩形轮廓的左上角坐标；

b）运动物体矩形轮廓的长和宽。

7、一种播放单个运动事件的方法，包括：

a）视频的精确定位；

b）读取运动事件的矩形框大小以及其精确位置，用对应矩形框圈出运动事件。

8、一种将所有运动事件合成到一个本地avi视频的方法，包括：

a）视频的精确定位；

b）读取运动事件的矩形框大小以及其精确位置，并截取这块矩形框区域的图像，也就是运动物体；

c）将所有事件截取出来的图像粘贴到同一个图像中，并保存为本地avi视频的一帧。

9、权利要求7和权利要求8的方法，其中：

a）精确定位是指具体精确到视频特定的某一帧；

b）矩形框的精确位置是指矩形框左上角顶点的坐标。

10、权利要求8的方法，其中：

a）为了避免一个事件遮住另一个事件，在图像粘贴的时候进行图像透明处理；

b）对每一个运动事件进行标号，以便识别。

11、一种过滤事件的方法，包括：

a）对面积小于一定面积或者大于一定面积的运动物体轮廓进行过滤，除去对轮廓大小不符合条件的运动事件；

b）对事件长度小于一定帧数的事件进行过滤，除去长度太小的干扰事件。