# 陈允翼

工作年限：3年

联系电话：13823120793

邮箱: ronnycyy@outlook.com

年龄: 25岁

|  |  |
| --- | --- |
|  | 专业技能 |

熟悉 HTML/CSS/JavaScript 等前端基础技术

熟悉 React，深入理解 React 内部原理和实现

熟练使用 webpack 构建项目

熟悉常见的数据结构和算法

|  |  |
| --- | --- |
|  | 工作经历 |

**深圳市台电实业有限公司 2019.08 - 2022.09 前端工程师**

负责前端性能优化、前端基础设施建设、2D图形渲染、后台管理等业务。

|  |  |
| --- | --- |
|  | 项目经历 |

**会议管理平台**

项目概述：该项目面向于会议管理人员，提供会前、会中、会后数据的集中管理，项目分为会议

、代表、用户、设置四个模块。

技术选型：React + Webpack

负责内容：

* 项目性能优化
* 开发代表模块中的代表管理功能
* 开发会议模块中的会议日志功能

项目难点：

* 项目构建时间长，开发效率低
* 项目打包体积大，首屏加载速度慢
* 代表资料包过大，上传过程等待时间长、容易失败且没有续传
* 会议日志长列表数据量大，操作卡顿

项目成果:

* 通过分包、摇树优化、压缩资源等方法，首屏 FCP 从 5s 减少到 1.5s 内
* 通过缓存、并行构建等方法，webpack首次构建速度提升 20%，二次构建提升80%
* 代表资料包通过切片并发上传、断点续传，上传时间减少 60%
* 使用虚拟列表插件优化会议日志长列表

**canvas2D渲染引擎**

项目概述：该项目是一个公司级别的 canvas 2D 渲染引擎，用于支持公司的各种网页设计器，

提供的功能有拾取、局部渲染、事件机制、交互式对象模型等。

技术选型: canvas + Typescipt

负责内容：

* 拾取方案的设计与实现
* 局部渲染功能实现

项目难点：

* 根据用户点击的位置，从 canvas 的绘制结果中高效地拾取出图形

项目成果:

* 基于本渲染引擎，公司实现了各种网页设计器项目，如会场设计器、屏幕设计器等，服务

于北京市人大常委会、政协常委会、联合国日内瓦办事处等国内外会场。

**团队脚手架**

项目概述：该项目面向于公司内部前端团队，将开发过程的重复操作内聚成 CLI 指令以提升

开发效率，功能包括快速创建业务项目、快速新建数据模型等。

技术选型: commander + handlebars + quicktype

负责内容：

* 基于开发者的配置和业务模版生成项目
* 基于一次请求生成数据模型
* 基于一个 action 名称，生成一套 redux 代码

项目难点:

* 业务模版通配符多，需将开发者的配置和通配符高效匹配，快速生成项目

项目成果:

* 团队成员使用本脚手架开发会议设备项目，平均交付时间减少 30%。

|  |  |
| --- | --- |
|  | 教育背景 |

2015-2019 深圳大学 通信工程专业 本科