

Redux和Vuex核心状态管理

回忆一下第一周老袁讲了什么

1. Redux/React自身良好的架构、先进的理念，加上一系列优秀的第三方插件的支持，是React/Redux成功的关键所在。
2. 可以将React看作输入为state，输出为view的“纯”函数。
3. 范畴论将世界抽象为对象和对象之间的联系，Redux将所有事件抽象为action。
4. Container 中含有 **value** 和 **map** 两个属性，而修改 value 的方法只有 map，在操作完 value 后将新值放回 Container 中。

```
// 如何操作或修改 value 由 f 给出。  
store → container  
currentState → __value  
action → f  
currentReducer → map  
middleware → IO functor (解决异步操作的各种问题。)
```

5. store 是一个容器含有 state 和 reducer,

reducer是一个纯函数，它可以查看之前的状态，执行一个action并且返回一个新的状态。

这从 store 的创建语句 `enhancer(createStore)(reducer, preloadedState)` 可以很明显的得出。而修改 store 中的 `currentState` 的唯一方法是使用 `currentReducer`，并且 `currentState` 在修改完后将新值依然存放在 store 内。

如何修改 currentState 是根据用户操作 action 。

1. `applyMiddleware.js` 使用自定义的 middleware 来扩展 Redux
2. `bindActionCreators.js` 把 action creators 转成拥有同名 keys 的对象,使用时可以直接调用
3. `combineReducers.js` 一个比较大的应用，需要对 reducer 函数 进行拆分，拆分后的每一块独立负责管理 state 的一部分
4. `compose.js` 从右到左来组合多个函数，函数编程中常用到

5. createStore.js 创建一个 Redux Store 来放所有的state
6. utils/warnimng.js 控制台输出一个警告，我们可以不用看
7. React可以看做纯函数 固定的state输入输出组件

Redux Store的基础

store 是一个单一对象：

- 管理应用的 state
- 通过 store.getState() 可以获取 state
- 通过 store.dispatch(action) 来触发 state 更新
- 通过 store.subscribe(listener) 来注册 state 变化监听器
- 通过 createStore(reducer, [initialState]) 创建

React-Redux的原理

Provider 其实就只是一个外层容器，它的作用就是通过配合 **connect** 来达到跨层级传递数据。使用时只需将Provider定义为整个项目最外层的组件，并设置好store。那么整个项目都可以直接获取这个store。它的原理其实是通过React中的**Context**来实现的。它大致的核心代码如下：

```
import React, {Component} from 'react'
import {PropTypes} from 'prop-types'

export default class Provider extends Component {
  getChildContext() {
    return {store: this.props.store}
  }

  constructor() {
    super()

    this.state = {}
  }

  render() {
    return this.props.children
  }
}

Provider.childContextTypes = {
  store: PropTypes.object
}
```

connect 的作用是连接React组件与 Redux store，它包在我们的容器组件的外一层，它接收上面 Provider 提供的 store 里面的 state 和 dispatch，传给一个构造函数，返回一个对象，以属性形式传给我们的容器组件。

它共有四个参数mapStateToProps, mapDispatchToProps, mergeProps以及options。

mapStateToProps 的作用是将store里的state（数据源）绑定到指定组件的props中

mapDispatchToProps 的作用是将store里的action（操作数据的方法）绑定到指定组件的props中

另外两个方法一般情况下使用不到，这里就不做介绍。。

那么 **connect** 是怎么将React组件与 Redux store连接起来的呢？其主要逻辑可以总结成以下代码：

```
import {Component} from "react";
import React from "react";
import {PropTypes} from 'prop-types'

const connect = (mapStateToProps, mapDispatchToProps) =>
(WrappedComponent => {
  class Connect extends Component {
    constructor() {
      super()

      this.state = {}
    }

    componentWillMount() {
      this.unsubscribe = this.context.store.subscribe(() => {
        this.setState(mapStateToProps(this.context.store.getState()))
      })
    }

    componentWillUnmount() {
      this.unsubscribe()
    }

    render() {
      return <WrappedComponent { ... this.state}
        { ... mapDispatchToProps(this.context.store.dispatch)} />
    }
  }

  Connect.contextTypes = {
```

