Hackathon Marquise Code Camp 2020

# Description

Concevoir une application qui pourra améliorer le quotidien d’une activité aux Marquises.

L’application pourra être développée dans la technologie de votre choix. (Web, Application WPF, etc.)

Le projet sera divisé en 3 domaines :

* Le cahier des charges 25 points
* La maquette 25 points
* Le prototype 50 points

# Les rôles

Par équipe de 4, vous allez vous partager les différentes responsabilités.

Il y’aura :

* 1 Chef de projet
* 1 designer
* 2 développeurs

## Chef de projet

Le rôle du chef de projet sera de documenter le cahier des charges et de présenter l’histoire du projet :

Par exemple :

Contexte – Quelle est le problème

Objectif – La finalité de la solution

Réalisation – Présentation de la solution apportée : présentation des différentes fonctionnalités de l’application.

Il/Elle s’assurera également que le designer et les développeurs respectent les attentes.

## Designer

Il/Elle réalise les maquettes graphiques de l’application et les intègre au sein de l’application finale.

## Développeur

Il/Elle s’assure de l’écriture du code et des algorithmes à mettre en œuvre pour que l’application réagisse avec les fonctionnalités spécifiées dans le cahier des charges.

# Déroulement

Le hackathon durera **22h** au total.

Le mercredi 4 Novembre 2020 de **7h30 à 15h30**

Le jeudi 5 Novembre 2020 de **7h30 à 15h30**

Et vendredi 6 Novembre 2020 de **7h30 à 14h30**

Pendant 1h, vous allez réfléchir au projet que vous voulez mettre en place.

Ensemble vous allez lister les différentes fonctionnalités et les différents écrans à réaliser.

Vous allez vous départager les tâches :

Affectation des différents rôles.

Mais attention, il n’y’a aucune contrainte sur l’entraide ☺.

# Présentation du projet

Présentation d’une durée de 20 minutes max par projet

Présentation de l’équipe et du rôle de chacun

Présentation du cahier des charges

Présentation de la maquette

Démonstration de l’application