

Geometrie II - curs 6

Transformare afină: $\tau: \mathcal{A}_1 \rightarrow \mathcal{A}_2$ a.i. $\forall A, \forall P_1, \dots, P_n \in \mathcal{A}_1$
 $\forall \alpha_1, \dots, \alpha_n \in K$ cu $\sum_{i=1}^n \alpha_i = 1$, avem

$$\tau(\alpha_1 P_1 + \dots + \alpha_n P_n) = \alpha_1 \tau(P_1) + \dots + \alpha_n \tau(P_n)$$

Dacă fixăm repere carteziene în \mathcal{A}_1 , respectiv \mathcal{A}_2 , o funcție $\tau: \mathcal{A}_1 \rightarrow \mathcal{A}_2$ este transformare afină \Leftrightarrow expresia lui τ în coordonate este de forma $Ax + B$

• translații: $\tau(x) = x + B$

• omotetii: $\Omega \in \mathcal{A}, \lambda \in K^+, H_\lambda^\Omega(P) = P' \Leftrightarrow$

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{\Omega P'} = \lambda \overrightarrow{\Omega P}$$

• proiecții: \mathcal{A} spațiu afin, $\mathcal{A}' \subset \mathcal{A}$ subspațiu,
 $V \subset \text{dir}(\mathcal{A})$ subspațiu vectorial complementar
 direcției lui \mathcal{A}' (adică $\text{dir}(\mathcal{A}) = \text{dir}(\mathcal{A}') \oplus V$)

Definim proiecția pe \mathcal{A}' paralelă cu direcția V
 ca fiind funcția $pr: \mathcal{A} \rightarrow \mathcal{A}'$ dată prin:

$$pr(P) = P' \Leftrightarrow P' \in \mathcal{A}' \text{ și } \overrightarrow{PP'} \in V$$

• verificați că funcția definită astfel este transformare afină

• exemple: În $\mathcal{A} = \mathbb{R}^3$ scriem explicit proiecția π :

\rightarrow pe dreapta $(d): x=y=z$

\rightarrow paralelă cu direcția $(V): x+y+z=0$

$$\text{dir}(d) \cap V = \{(0,0,0)\}$$

$$(t,t,t) \in V \Leftrightarrow 3t=0 \Leftrightarrow t=0$$

$$P' \in d, \overrightarrow{PP'} \in V$$

$$P' \in d \Leftrightarrow P' = (x_0, x_0, x_0)$$

$$\overrightarrow{PP'} = (x_0 - x_0, x_0 - y_0, x_0 - z_0)$$

$$\overrightarrow{PP'} \in V \Leftrightarrow 3x_0 - (x_0 + y_0 + z_0) = 0 \Rightarrow x_0 = \frac{x_0 + y_0 + z_0}{3}$$

$$T(x_0, y_0, z_0) = (x', y', z') = \left(\frac{x_0 + y_0 + z_0}{3}, \frac{y_0 + y_0 + z_0}{3}, \frac{x_0 + y_0 + z_0}{3} \right)$$

$$T(x_0, y_0, z_0) = Ax + b$$

$$T(x_0, y_0, z_0) = \frac{1}{3}(x_0 + y_0 + z_0, x_0 + y_0 + z_0, x_0 + y_0 + z_0)$$

- simetrie față de un subspațiu dat, paralelă cu o direcție complementară direcției subspațiului, dat: $S(P) = 2 \operatorname{pr}(P) - P$

$$S^2 = \operatorname{id}_U$$

Spații afine euclidiene

- $K = \mathbb{R}$

- Se numește spațiu afin euclidian un spațiu afin (peste \mathbb{R}) a.t. pe direcția sa am fixat un produs scalar.

- structura euclidiană canonică: $V = \mathbb{R}^n$ cu structura afină canonică pe care am fixat produsul scalar canonic:

$$\langle (x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n) \rangle = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n$$

- produsul scalar pe spațiul vectorial V :

o aplicație $\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ cu proprietățile:

- liniaritate în primul argument

$$\langle \alpha u_1 + \beta u_2, v \rangle = \alpha \langle u_1, v \rangle + \beta \langle u_2, v \rangle, \quad \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}, \forall u_1, u_2, v \in V$$

- simetrie,

$$\langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle, \quad \forall u, v \in V$$

- pozitiv definit:

$$\langle v, v \rangle \geq 0, \quad \forall v \in V \mid \langle v, v \rangle = 0 \Rightarrow v = 0$$

• Fie $A \in M_n(\mathbb{R})$ simetrică ($A = {}^t A$). Ypunem că A este pozitiv definită ($\Rightarrow \Delta_1, \Delta_2, \dots, \Delta_n > 0$,

$$\text{unde } \Delta_i = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1i} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2i} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ii} \end{vmatrix}$$

Ypunem că A este negativ definită ($\Rightarrow -A$ este pozitiv definită ($\Rightarrow (-1)^k \Delta_k > 0, \forall k = \overline{1, n}$

• Dacă $\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{K}$ biliniară, $A =$ matricea ei în raport cu o bază dată, atunci $\langle \cdot, \cdot \rangle$ simetrică ($\Rightarrow A = {}^t A$

• Pentru $\mathbb{K} = \mathbb{R}$, $\langle \cdot, \cdot \rangle$ este pozitiv definită ($\Rightarrow A$ este matrice pozitiv definită.

$$\langle (x_1, x_2), (y_1, y_2) \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Delta_1 = \det(1) = 1 > 0$$

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 > 0$$

$\Rightarrow A$ pozitiv definită

• $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ spațiu vectorial euclidian. Se numește:

• norma unui vector v , $\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$

• unghiul între vectorii u, v

$$\cos(\widehat{u, v}) = \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\| \cdot \|v\|}$$

$$u \perp v \Leftrightarrow \langle u, v \rangle = 0$$

• O bază $B = \{e_1, \dots, e_n\}$ a lui V s.m. bază ortonormală (\Rightarrow $\begin{cases} \langle e_i, e_j \rangle = 0, \forall i \neq j \in \{1, \dots, n\} \\ \|e_i\| = 1, \forall i = \overline{1, n} \end{cases}$

Algoritmul Gram-Schmidt. Fie (V, \langle, \rangle) spațiu vectorial euclidian. Fie $B' = \{f_1, \dots, f_n\}$ bază a lui V . Atunci putem construi recursiv o bază ortonormală $\{e_1, \dots, e_n\}$ a lui V astfel:

$$e_1 = \frac{1}{\|f_1\|} f_1$$

- Presupunem deja construite e_1, \dots, e_{k-1}

$$\text{construim } g_k = f_k - \sum_{j=1}^{k-1} \langle f_k, e_j \rangle e_j$$

$$e_k = \frac{1}{\|g_k\|} g_k$$

demonstrăm că $\langle e_k, e_j \rangle = 0, \forall j < k$

Este suficient să arătăm că $\langle g_k, e_i \rangle = 0$

$$\text{dacă } \langle g_k, e_i \rangle = \langle \|g_k\| e_k, e_i \rangle = \|g_k\| \langle e_k, e_i \rangle$$

$$\langle g_k, e_i \rangle = \langle f_k - \sum_{j=1}^{k-1} \langle f_k, e_j \rangle e_j, e_i \rangle$$

$$= \langle f_k, e_i \rangle - \sum_{j=1}^{k-1} \langle f_k, e_j \rangle \langle e_j, e_i \rangle =$$

$$= \langle f_k, e_i \rangle - \langle f_k, e_i \rangle \langle e_i, e_i \rangle = \langle f_k, e_i \rangle - \langle f_k, e_i \rangle$$

$$= 0$$

Curs 4 - Geometrie

def: Y.n. spațiu afim euclidian, un spațiu afim E/\mathbb{R} pe care am fixat un produs scalar
 $\langle, \rangle : \text{dir}(E) \times \text{dir}(E) \rightarrow \mathbb{R}$

Exemplu: \mathbb{R}^n cu structură euclidiană canonică:
 $\langle (x_1, \dots, x_n), (y_1, \dots, y_n) \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$

Observații:

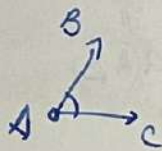
Fie E un spațiu euclidian:

• definim distanțe între 2 puncte $P, Q \in E$ prin

$$d(P, Q) \stackrel{\text{def}}{=} \|\vec{PQ}\| \quad (\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle})$$

• dacă A, B, C puncte distincte definim unghiul \widehat{BAC} prin

$$\cos(\widehat{BAC}) := \frac{\langle \vec{AB}, \vec{AC} \rangle}{\|\vec{AB}\| \cdot \|\vec{AC}\|}$$



Exemplu: În \mathbb{R}^3 cu structură euclidiană canonică
fie punctele

$$A = (1, 2, 4) \quad B = (1, 0, 1) \quad C = (1, 2, 3)$$

• $d(A, B) = ?$ $\vec{AB} = (0, -2, -3)$

$$\|\vec{AB}\| = \sqrt{0^2 + (-2)^2 + (-3)^2} = \sqrt{13}$$

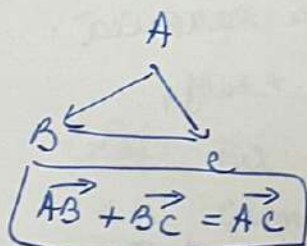
• \widehat{BAC} : $\vec{AC} = (0, 0, -1)$

$$\langle \vec{AB}, \vec{AC} \rangle = \langle (0, -2, -3), (0, 0, -1) \rangle = 0 + 0 + (-3)(-1) = 3$$

$$\|\vec{AC}\| = \sqrt{0^2 + 0^2 + 1^2} = 1 \quad \cos(\widehat{BAC}) = \frac{3}{1 \cdot \sqrt{3}} = \frac{3}{\sqrt{3}}$$

Obs: În orice spațiu euclidian are loc teorema cosinusului i.e. $\forall A, B, C$ avem

$$d(B, C)^2 = d^2(A, C) + d^2(A, B) - 2 d(A, B) d(A, C) \cos(\widehat{BAC})$$



$$\vec{BC} = \vec{AC} - \vec{AB} :$$

$$d^2(B, C) = \|\vec{BC}\|^2 = \|\vec{AC} - \vec{AB}\|^2 =$$

$$= \langle \vec{AC} - \vec{AB}, \vec{AC} - \vec{AB} \rangle$$

$$= \langle \vec{AC}, \vec{AC} \rangle - \langle \vec{AC}, \vec{AB} \rangle - \langle \vec{AB}, \vec{AC} \rangle +$$

liniaritate

$$+ \langle \vec{AB}, \vec{AB} \rangle \text{ simetrie}$$

$$= \|\vec{AC}\|^2 - 2 \langle \vec{AB}, \vec{AC} \rangle + d^2(A, B) = d^2(A, C) + d^2(A, B)$$

$$d^2(A, C)$$

$$\|\vec{AB}\| \|\vec{AC}\| \cos(\widehat{BAC})$$

$$\textcircled{R} \triangle ABC \equiv \triangle A'B'C' \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} d(A, B) = d(A', B'), d(A, C) = d(A', C'), \\ d(B, C) = d(B', C') \\ \widehat{BAC} = \widehat{B'A'C'}, \widehat{ABC} = \widehat{A'B'C'}, \widehat{ACB} = \widehat{A'C'B'} \end{cases}$$

Cazuri congruențe:

• (LUL)

$$d(A, B) = d(A', B'), d(A, C) = d(A', C') \text{ și } \widehat{BAC} = \widehat{B'A'C'}$$

• (PLU)

$$d(A, B) = d(A', B'), \widehat{BAC} = \widehat{B'A'C'} \text{ și } \widehat{CBA} = \widehat{C'B'A'}$$

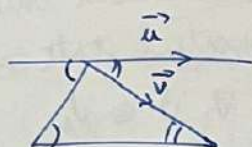
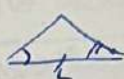
• (LLL)

$$d(A, B) = d(A', B'), d(B, C) = d(B', C'), d(A, C) = d(A', C') \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \triangle ABC \equiv \triangle A'B'C'$$

L U L

U L U



$$\cos(\hat{u}) = \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\| \cdot \|v\|}$$

$$\dim(E_1) = \dim(E_2)$$

Def: Fie E_1, E_2 spații euclidiene. O funcție $f: E_1 \rightarrow E_2$ s.m. izometrie dacă păstrează distanțele

- bijs
 - apl. afină
 - păstrează distanțele
- $d(f(P), f(Q)) = d(P, Q)$
 $\forall P, Q \in E_1$
 păstrează unghiurile

Teorema / Teorema fundamentală a geometriei euclidiene

Dacă $f: E_1 \rightarrow E_2$ este izometrie, atunci f este bijectivă, afină, iar urmează și liniară păstrează produsul scalar (în particular, unghiurile)

Dem: Injectivitate Fie P, Q cu $f(P) = f(Q)$
 $\Rightarrow d(f(P), f(Q)) = 0 \xrightarrow{f \text{ izometrie}} d(P, Q) = 0 \Rightarrow P = Q$

Q (Întrebare)

$\exists (X, d_1), (Y, d_2), f: X \rightarrow Y$ a.i. $d_1(x_1, x_2) = d_2(f(x_1), f(x_2))$
 a.i. f este surjectivă? ($\forall x_1, x_2 \in X$)

($X = Y = \mathbb{N}$ $d(x, y) = |x - y|$ $f(x) = x + 13$
 $d(f(x), f(y)) = |x + 13 - (y + 13)| = |x - y| = d(x, y)$)

Lemă: $f: (V_1, \langle, \rangle_1) \rightarrow (V_2, \langle, \rangle_2)$ o funcție care păstrează produsul scalar \langle, \rangle i.e.

$$\langle v_1, v_2 \rangle_1 = \langle f(v_1), f(v_2) \rangle_2 \quad \text{atunci } f \text{ este liniară!}$$

Remarca: dacă încercăm să stabilim enunțul la "f păstrează normele", enunțul este FALS!

$$\|v\| = \|f(v)\| \quad \forall v \in V_1$$

Exemplu: $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \quad f(x) = |x|$

$\|x\| = |x|$ și liniară și este un apl normată

dem: Arăt că $\forall v_1, v_2 \in V_1, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}$,

$$f(\alpha v_1 + \beta v_2) - \alpha f(v_1) - \beta f(v_2) = 0$$

$$\Rightarrow \langle f(\alpha v_1 + \beta v_2) - \alpha f(v_1) - \beta f(v_2), f(\alpha v_1 + \beta v_2) - \alpha f(v_1) - \beta f(v_2) \rangle = 0$$

dar

$$\begin{aligned} & \langle f(\alpha v_1 + \beta v_2), f(\alpha v_1 + \beta v_2) \rangle - \alpha \langle f(\alpha v_1 + \beta v_2), f(v_1) \rangle - \\ & - \beta \langle f(\alpha v_1 + \beta v_2), f(v_2) \rangle - \alpha \langle f(v_1), f(\alpha v_1 + \beta v_2) \rangle + \\ & + \alpha^2 \langle f(v_1), f(v_1) \rangle + \alpha \beta \langle f(v_1), f(v_2) \rangle - \\ & - \beta \langle f(v_2), f(\alpha v_1 + \beta v_2) \rangle + \alpha \beta \langle f(v_2), f(v_1) \rangle + \\ & + \beta^2 \langle f(v_2), f(v_2) \rangle = \langle \underbrace{(\alpha v_1 + \beta v_2) - \alpha v_1 - \beta v_2}_{=0}, \underbrace{(\alpha v_1 + \beta v_2) - \alpha v_1 - \beta v_2}_{=0} \rangle = 0 \end{aligned}$$

\Rightarrow sters f -urile de pe taleră

Incheierea demonstrației: Fixând $0 \in E_1$, deducem că
 urma lui f în raport cu 0 este liniară, deoarece
 se păstrează produsul scalar (pt că f păstrează
 unghiurile, teorema cosinusului). Deci f afină,
 f injectivă, $\dim(E_1) = \dim(E_2) \Rightarrow f$ surjectivă

~~$f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ uniform cont $\Rightarrow f$ monotona~~
 ~~$x \geq y \Rightarrow f(x) \geq f(y)$~~
 ~~$x = y + t^2 \Rightarrow$~~
 ~~$t \in \mathbb{R}^* \quad f(t^2) = (f(t))^2 > 0$~~

Q (Întrebare)

$f: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$ morfism de corpuri rezultă
 $f = \text{id}_{\mathbb{C}}$ sau $f(z) = \bar{z}$, $\forall z \in \mathbb{C}$?

$$f(a+bi) = \underbrace{f(a)}_a + \underbrace{f(b)}_b (\pm i)$$

$$f(i)^2 = f(i^2) = f(-1) = -1$$

$$f(\mathbb{R}) \subset \mathbb{R}?$$

Exemple de izometrii

$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ izom cu structura euclidiană
 canonică

f afină $\Rightarrow f(x) = Ax + B$, $A \in \text{Mat}_{2 \times 2}(\mathbb{R}) = \text{matricea}$
 cea urmei liniare = transformare ortogonală \Leftrightarrow

$$\Leftrightarrow A^T A = I_2$$

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \quad A^T A = I_2 \Rightarrow \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} a^2 + b^2 = 1 \\ ac + bd = 0 \\ c^2 + d^2 = 1 \end{cases} \xrightarrow{\exists \alpha \text{ a.t.}} \begin{matrix} a = \cos \alpha & b = \sin \alpha \\ c = \cos \beta & d = \sin \beta \end{matrix}$$

$$\cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta = 0 \Rightarrow \cos(\alpha - \beta) = 0$$

$$\alpha - \beta = \pm \frac{\pi}{2} \quad ; \quad \textcircled{1} \quad \alpha - \beta = \frac{\pi}{2} \Rightarrow \beta = \alpha - \frac{\pi}{2}$$

$$\begin{aligned} \cos \beta &= \cos\left(\alpha - \frac{\pi}{2}\right) = \cos\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) = \sin \alpha \\ \sin \beta &= \sin\left(\alpha - \frac{\pi}{2}\right) = -\sin\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) = -\cos \alpha \end{aligned}$$

$$A = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix} \Rightarrow \det A = -1$$

$$\textcircled{2} \quad \alpha - \beta = -\frac{\pi}{2} \Rightarrow \beta = \alpha + \frac{\pi}{2}$$

$$\begin{aligned} \cos \beta &= \cos\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right) = -\sin(\alpha) = -\sin \alpha \\ \sin \beta &= \sin\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right) = \cos \alpha \end{aligned}$$

$$A = \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \Rightarrow \det A = 1$$

$A \in \text{Mat}_{3 \times 3}(\mathbb{R}) \quad A \cdot A^T = I_3 \quad (\Rightarrow \det A = \pm 1)$
bouw: A cu $A \cdot A^T = I_3$ \wedge $\det(A) = 1$ "rotatie"

$\deg P_A = 3 \Rightarrow P_A$ has ≥ 1 real root
 $\alpha, \beta, \bar{\beta}$

$$P_A(x) = \det(xI_3 - A)$$

$$P_A(0) = \det A = 1$$

$$x^3 + \dots + a_0$$

$$\alpha, \beta, \bar{\beta}$$

$$|\beta|^2$$