

Forme biliniare. Forme pătratice

- $(V, +, \cdot) / K$ sp. vectorial
- $g: V \times V \rightarrow K$ formă biliniară $\Leftrightarrow g$ este liniară în fiecare argument
- g simetrică $\Leftrightarrow g(x, y) = g(y, x), \forall x, y \in V$
- g antisimetrică $\Leftrightarrow g(x, y) = -g(y, x) - //$
- Not $L(V, V; K) = \{g: V \times V \rightarrow K \mid g \text{ formă biliniară}\}$
- $L^s(V, V; K) = \{g \in L(V, V; K) \mid g \text{ simetrică}\}$
- $L^a(V, V; K) = \{g \in L(V, V; K) \mid g \text{ antisimetrică}\}$

$(L(V, V; K), +, \cdot) / K$ sp. vect
 $L^s(V, V; K), L^a(V, V; K) \subset L(V, V; K)$
 subspații vectoriale

• Matricea asociată unei forme biliniare
 $R = \{e_1, \dots, e_n\}$ reper în V
 Not $g(e_i, e_j) = g_{ij}, G = (g_{ij})_{i,j=1, \dots, n}$
 $g(x, y) = \sum_{i,j=1}^n g_{ij} x_i y_j = x^T G y, x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$
 $x = \sum_{i=1}^n x_i e_i, y = \sum_{j=1}^n y_j e_j$
 $g(x, y) = g_{11} x_1 y_1 + \dots + g_{nn} x_n y_n + g_{12} x_1 y_2 + \dots + g_{m+n} x_n y_m$
 diagonala

$R = \{e_1, \dots, e_n\} \xrightarrow{A} R' = \{e'_1, \dots, e'_n\}$
 $e'_i = \sum_{j=1}^n a_{ji} e_j$
 $\forall i = 1, \dots, n$

$g(e'_s, e'_t) = g'_{st}, G' = (g'_{st})_{s,t=1, \dots, n}$
 $G' = A^T G A$

• $rg g = rg G = rg G', A \in GL(n, K)$
 Def $g \in L^s(V, V; K)$
 $\text{Ker } g = \{x \in V \mid g(x, y) = 0, \forall y \in V\}$

• g sm. nedegenerată $\Leftrightarrow \text{Ker } g = \{0\} \Leftrightarrow \det G \neq 0$
 $\begin{cases} g(x, e_1) = 0 \\ g(x, e_n) = 0 \end{cases} (*)$

(*) are sol. unică nulă $\Leftrightarrow \det G \neq 0$

$Q: V \rightarrow K$ sm. formă pătratică \Leftrightarrow
 $\exists g: V \times V \rightarrow K$ formă biliniară simetrică a.c.
 $Q(x) = g(x, x), \forall x \in V$
 • \exists o coresp. bijectivă între mulțimea formelor pătratice și mulțimea formelor biliniare și simetrice.

ch $K \neq 2$
 $g(x, y) = 2^{-1} (Q(x+y) - Q(x) - Q(y)), \forall x, y \in V$
 g sm. formă polară asociată lui Q

$K = \mathbb{R}$
 $Q: V \rightarrow \mathbb{R}$ formă pătratică reală
 Q sm. pozitiv definită \Leftrightarrow 1) $Q(x) > 0, \forall x \in V \setminus \{0\}$
 2) $Q(x) = 0 \Leftrightarrow x = 0$

$g: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ formă biliniară simetrică reală
 g sm. pozitiv definită $\Leftrightarrow Q$ poz. def.
 $Q =$ formă pătratică reală asoc.

• g poz. def. $\Rightarrow g$ nedeg.

Exemple

1) $g: \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$

$g(x, y) = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3 \quad G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = I_3$

$\det G \neq 0 \Rightarrow g$ nedeg $\Rightarrow \text{Ker } g = \{0_{\mathbb{R}^3}\}$

SAU

$x \in \text{Ker } g \Rightarrow \begin{cases} g(x, e_1) = 0 \\ g(x, e_2) = 0 \\ g(x, e_3) = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow x = 0_{\mathbb{R}^3}$

2) $Q: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}, Q(x) = g(x, x) = x_1^2 + x_2^2 - x_3^2$

$Q(x) > 0, \forall x \in \mathbb{R}^3 \setminus \{0_{\mathbb{R}^3}\} \Rightarrow Q$ pozitiv definit
 $Q(x) = 0 \Leftrightarrow x = 0_{\mathbb{R}^3} \Rightarrow g$ pozitiv definit

3) Fie $G = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$

matricea asociată formei biliniare $g: \mathbb{R}^4 \times \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}$, în raport cu reperul canonic

$G = -G^T \Rightarrow g \in L^a(\mathbb{R}^4, \mathbb{R}^4; \mathbb{R})$

$g(x, y) = x_1 y_2 - x_2 y_1 + x_2 y_3 - x_3 y_2 + x_3 y_4 - x_4 y_3$

OBSERVAȚIE

$G \in M_n(\mathbb{R})$

$G = \frac{1}{2}(G + G^T) + \frac{1}{2}(G - G^T)$
 mat. sim. mat. antisimetrică

~~$g \in L^s(V, V; K)$~~ $g: V \times V \rightarrow K$

$g_1(x, y) = x^T G_1 y, G_1 \in L^s(V, V; K)$

$g_2: V \times V \rightarrow K, g_2(x, y) = x^T G_2 y, G_2 \in L^a(V, V; K)$

$Q_1: V \rightarrow K, Q_1(x) = g_1(x, x), \forall x \in V$

$(V, +, \cdot) / K$ sp. vect

$Q_1(x) = x^T G_1 x$

Problema

$(V, +, \cdot) / K$ sp. vect, $Q: V \rightarrow K$ formă pătratică

$Q(x) = x^T G x = g_{11} x_1^2 + \dots + g_{nn} x_n^2 + 2g_{12} x_1 x_2 + \dots + 2g_{n-1,n} x_{n-1} x_n$

determinăm un reper $R = \{e_1, \dots, e_n\}$ în V a.c. matricea asociată lui Q , în raport cu R , să fie diagonală

$G = \begin{pmatrix} a_1 & & 0 \\ & a_n & \\ 0 & & 0 \end{pmatrix}, k = rg Q = rg g$

$Q(x) = a_1 x_1^2 + \dots + a_k x_k^2$ (formă canonică a lui Q)

Teorema Gauss

Fie $(V, +, \cdot)_{/\mathbb{K}}$ sp. vectorial, $Q: V \rightarrow \mathbb{K}$ formă pătratică
 $\Rightarrow \exists$ un reper $R = \{e_1, \dots, e_n\}$ în V în care Q are o formă canonică

Demonstrație

1) Dacă $Q: V \rightarrow \mathbb{K}$, $Q(x) = 0$ (formă canonică)

2) $Q(x) \neq 0$

Aplicăm metoda ind. matematice după m
 m ($m \leq n$, $n = \dim_{\mathbb{K}} V$) ca coordonatele lui x
 Dacă $m=1 \Rightarrow Q(x) = g_{11}x_1^2 = a_1x_1^2$ (formă can.)

Ipoteză pentru $k-1$:

\exists un reper în V în care Q are o formă canonică,
 dacă Q conține $k-1$ coordonate ale lui x .
 Vom să prop. P_k este adevărat:

$$Q(x) = g_{11}x_1^2 + 2g_{12}x_1x_2 + \dots + 2g_{1k}x_1x_k + Q''(x)$$

\uparrow
apoi x_2, \dots, x_k

① $g_{11} \neq 0$

② $g_{11} = 0$

ca) $\exists i \in \{2, \dots, n\}$ a.c. $g_{1i} \neq 0$

Renumerotăm indicii (schimbare de reper) și $g_{11} \neq 0$

b) Cum $G \neq 0_n$ (altfel $Q(x) = 0, \forall x \in V$)
 $\Rightarrow \exists g_{ij} \in G$, a.c. $g_{ij} \neq 0$
 $i \neq j$

Considerăm schimbarea de reper

$$\begin{cases} y_i = x_i + x_j \\ y_j = x_i - x_j \\ y_k = x_k, \forall k \in \{1, \dots, n\} \setminus \{i, j\} \end{cases}$$

$$x_i = \frac{1}{2}(y_i + y_j)$$

$$x_j = \frac{1}{2}(y_i - y_j)$$

$$2g_{ij}x_i x_j = \frac{1}{2}g_{ij}(y_i^2 - y_j^2) = \left(\frac{1}{2}g_{ij}\right)y_i^2 - \frac{1}{2}g_{ij}y_j^2$$

În concluzie, putem schimba reperul și $g_{11} \neq 0$

$$Q(x) = g_{11}x_1^2 + 2g_{12}x_1x_2 + \dots + 2g_{1k}x_1x_k + Q''(x)$$

$$= \frac{1}{g_{11}}(g_{11}^2x_1^2 + 2g_{12}g_{11}x_1x_2 + \dots + 2g_{1k}g_{11}x_1x_k) + Q''(x)$$

$$= \frac{1}{g_{11}}(g_{11}^2x_1^2 + g_{12}x_2 + \dots + g_{1k}x_k)^2 + Q''(x)$$

apoi x_2, \dots, x_k
 $(k-1)$ coordonate

Considerăm schimbarea de reper

$$\begin{cases} y_1 = g_{11}x_1 + \dots + g_{1k}x_k \\ y_i = x_i, \forall i = 2, \dots, n \end{cases}$$

$$Q(x) = \frac{1}{g_{11}}y_1^2 + Q''(x) = a_1y_1^2 + Q''(x)$$

Not $\frac{1}{g_{11}} = a_1$

\exists un reper în V în care Q are o formă canonică
 Fie z_1, \dots, z_m coord. lui x în raport cu acest reper.

$$z_1 = y_1$$

$$Q(x) = a_1z_1^2 + a_2z_2^2 + \dots + a_rz_r^2, r = \text{rang } Q$$

formă canonică a lui Q

Def: $Q: V \rightarrow \mathbb{K}$ formă pătratică reală

$$Q(x) = x_1^2 + \dots + x_p^2 - x_{p+1}^2 - \dots - x_r^2$$

formă normală a lui Q

Teorema $\forall Q: V \rightarrow \mathbb{K}$ o formă pătratică reală

$\Rightarrow \exists$ un reper în V în care Q are forma normală

Demonstrație

(cf. T. Gauss) $\Rightarrow \exists R = \{e_1, \dots, e_n\}$ în V în care Q are

o formă canonică:

$$Q(x) = a_1x_1^2 + \dots + a_px_p^2, r = \text{sg } Q$$

Eventual, schimbând reperul, considerăm

$$a_1 > 0, \dots, a_p > 0$$

$$a_{p+1} < 0, \dots, a_r < 0$$

$$Q(x) = (\sqrt{a_1}x_1)^2 + \dots + (\sqrt{a_p}x_p)^2 - (\sqrt{-a_{p+1}}x_{p+1})^2 - \dots - (\sqrt{-a_r}x_r)^2$$

Considerăm sch. de reper

$$y_1 = \sqrt{a_1}x_1$$

$$y_p = \sqrt{a_p}x_p$$

$$y_{p+1} = \sqrt{-a_{p+1}}x_{p+1}$$

$$y_r = \sqrt{-a_r}x_r$$

$$y_j = x_j, j = p+1, r \Rightarrow Q(x) = y_1^2 + \dots + y_p^2 - y_{p+1}^2 - \dots - y_r^2$$

(forma normală)

Teorema de inertie Sylvester

fie $Q: V \rightarrow \mathbb{K}$ formă pătratică reală este sp. vectorial real
 $(V, +, \cdot)_{/\mathbb{K}} \Rightarrow V_{\mathbb{K}} = V \otimes_{\mathbb{K}} \mathbb{K}$ din forma normală este un invariant
 al schimbării de reper

Obs.

$(p, r-p) = \text{signature}$ lui Q (invariant la sch. reperelor)

Alte. fie $R = \{e_1, \dots, e_n\}$ reper în V în care Q are forma normală

$$Q(x) = x_1^2 + \dots + x_p^2 - x_{p+1}^2 - \dots - x_r^2$$

Fie $R' = \{e'_1, \dots, e'_n\}$ reper în V în care Q are forma normală

$$Q(x) = x_1^2 + \dots + x_p^2 - x_{p+1}^2 - \dots - x_r^2, r = \text{sg } Q$$

$$x = \sum_{i=1}^n x_i e_i, x = \sum_{j=1}^n x'_j e'_j$$

Considerăm $U_1 = \langle e_1, \dots, e_p, e_{p+1}, \dots, e_n \rangle \subseteq V$
 sub. red.

$$\dim U_1 = p + n - r$$

$$\forall x \in U_1 \Rightarrow x_{p+1} = \dots = x_r = 0$$

$$\# \quad Q(x) = x_1^2 + \dots + x_p^2 > 0$$

Considerăm $U_2 = \langle e'_1, \dots, e'_p, e'_{p+1}, \dots, e'_n \rangle \subseteq V$

$$\dim U_2 = s - p'$$

$$\forall x \in U_2 \Rightarrow x'_1 = \dots = x'_{p'} = 0 \quad x'_{p'+1} = \dots = x'_m = 0$$

$$Q(x) = -x'^2_{p'+1} - \dots - x'^2_m < 0$$

$$\dim(U_1 + U_2) = \dim U_1 + \dim U_2 - \dim(U_1 \cap U_2)$$

$$U_1 + U_2 \subseteq U \text{ spațiu vectorial}, \dim(U_1 \cap U_2) \leq m$$

$$p \text{ și } p' < p$$

$$\dim(U_1 + U_2) = p + m - s + s - p' = p + m - p' - \dim(U_1 \cap U_2) = m + p - p' - \dim(U_1 \cap U_2)$$

$$\Rightarrow \exists x \in U_1 \cap U_2 \text{ s. } Q(x) < 0 \text{ sau } Q(x) > 0$$

Analog pt $p < p'$ s. o

Deci $p = p'$

Aplicații

$$g: \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R} \text{ formă biliniară și simetrică}$$

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \text{ matricea asociată lui } g \text{ în raport cu } \text{reperul canonic}$$

$$a) g = ?$$

$$b) \text{Ker } g = ?$$

$$c) Q = ? \text{ formă pătratică asociată}$$

$$\text{Să se determine forma normală, p. canonică}$$

$$\text{Este } Q \text{ poz def?}$$

$$d) g(x, y) = x_1 y_1 + 2x_2 y_2 + x_1 x_2 + x_2 x_1 - x_2 y_3 - x_3 y_2$$

$$e) \det G = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 0 \end{vmatrix} = -1 \neq 0 \Rightarrow \text{Ker } g = \{0\}$$

$$f) Q(x) = x_1^2 + 2x_2^2 + 2x_1 x_2 - 2x_2 x_3 - (x_1 + x_2)^2 + 2x_2^2 - 2x_2 x_3 =$$

$$= (x_1 + x_2)^2 + (x_2 - x_3)^2 - x_3^2$$

$$\text{Sch. reper } y_1 = x_1 + x_2, y_2 = x_2 - x_3, y_3 = x_3$$

$$Q(x) = y_1^2 + y_2^2 - y_3^2; (2, 1) = \text{signatura}$$

Obs. $Q: V \rightarrow \mathbb{R}$ este formă pătratică pozitiv definită

\exists un reper în V cu formă normală este

$Q(x) = x_1^2 + \dots + x_s^2$ signatura $(s, 0)$, $s = \text{rg } Q$

Q are $(2, 1)$ ca signatură $\Rightarrow Q$ nu este poz definită

$$2. \text{fi } g: \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$$

$$g(x, y) = x_2 y_1 + x_1 y_2 + 2x_3 y_1 + 2x_1 y_3$$

$$a) g \text{ formă biliniară simetrică}$$

$$b) Q \text{ formă pătratică asociată}$$

Să se determine forma canonică, resp formă normală

Este Q poz def?

$$c) G = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad G = G^T$$

$$g(x, y) = x^T G y \Rightarrow g \text{ formă biliniară}$$

$$d) Q(x) = 2x_1 x_2 + 4x_1 x_3 = \frac{1}{2}(y_1^2 - y_2^2 + 2y_1 y_3 + 2y_2 y_3)$$

Considerăm schimbarea de repere

$$\begin{cases} y_1 = x_1 + x_2 \\ y_2 = x_1 - x_2 \\ y_3 = x_3 \end{cases} \quad \begin{cases} x_1 = \frac{1}{2}(y_1 + y_2) \\ x_2 = \frac{1}{2}(y_1 - y_2) \\ x_3 = y_3 \end{cases}$$

$$Q(x) = \frac{1}{2} y_1^2 + 2y_1 y_3 - \frac{1}{2} y_2^2 + 2y_2 y_3 =$$

$$= 2(\frac{1}{4} y_1^2 + y_1 y_3) - \frac{1}{2} y_2^2 + 2y_2 y_3 =$$

$$= 2(\frac{1}{2} y_1 + y_3)^2 - \frac{1}{2} y_2^2 + 2y_2 y_3 - 2y_3^2 =$$

$$= 2(\frac{1}{2} y_1 + y_3)^2 - 2(\frac{1}{2} y_2^2 - y_2 y_3 + y_3^2) =$$

$$= 2(\frac{1}{2} y_1 + y_3)^2 - 2(\frac{1}{2} y_2 - y_3)^2$$

Considerăm schimbarea de repere

$$\begin{cases} z_1 = \frac{1}{2} y_1 + y_3 \\ z_2 = \frac{1}{2} y_2 - y_3 \\ z_3 = y_3 \end{cases}$$

$$Q \text{ are forma canonică: } Q(x) = 2z_1^2 - 2z_2^2$$

$$\text{Sch de repere } u_1 = \sqrt{2} z_1, u_2 = \sqrt{2} z_2$$

$$Q(x) = u_1^2 - u_2^2$$

Signatura este $(1, 1)$. Q nu este formă pozitiv definită

Obs. $g: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ formă biliniară simetrică

$$g_1: V \rightarrow V^*$$

$$g_1(w) = g(v, w), \forall w \in V, v = \text{fixat}$$

$$g_2: V \rightarrow V^* \text{ apl lin}$$

$$g_2(v) = g(v, w), \forall w \in V, v = \text{fixat}$$

$$g_1, g_2: V \rightarrow V^* \text{ forme biliniare} \Leftrightarrow \text{Ker } g = \{0\}$$

$$\Leftrightarrow g \text{ nedegenerată}$$

$$(\dim V = \dim V^* = n)$$

$$R = \{e_1, \dots, e_n\} \text{ reper în } V$$

$$R^* = \{e_1^*, \dots, e_n^*\} \text{ reper în } V^*, e_i^*: V \rightarrow \mathbb{R}$$

$$e_i^*(e_j) = \delta_{ij} = \begin{cases} 1, & i=j \\ 0, & i \neq j \end{cases}$$

Spatii vectoriale euclidiene

Def. $(V, +, \cdot)$ sp. vectorial real

$g: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ sm produs scalar

1) g este forma biliniară simetrică

2) g este pozitiv definită

(V, g) sm spațiu vectorial euclidian

$(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$, $(E, (\cdot, \cdot))$ sp. vectoriale euclidiene

Def. $\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle} = \sqrt{g(x, x)} = \sqrt{Q(x)}$
norma vectorului x

Def. a) Fie $x, y \in E$, x, y sm vectori ortogonali $\Leftrightarrow \langle x, y \rangle = 0$

b) $R = \{e_1, \dots, e_n\}$ reper în V

R sm. reper ortogonal $\Leftrightarrow \langle e_i, e_j \rangle = 0, \forall i \neq j$

R sm. reper ortonormal $\Leftrightarrow \langle e_i, e_j \rangle = \delta_{ij}$

Obs

$R = \{e_1, \dots, e_n\} \xrightarrow{A} R' = \{e'_1, \dots, e'_n\}$ reper ortonormal

$e'_i = \sum_{j=1}^n a_{ij} e_j, \forall i = \overline{1, n}$

$\langle e'_i, e'_j \rangle = \delta_{ij}$

$\langle \sum_{i=1}^n a_{ik} e_i, \sum_{j=1}^n a_{jl} e_j \rangle = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ik} a_{jl} \langle e_i, e_j \rangle = \sum_{i=1}^n a_{ik} a_{il} = \delta_{kl}$

$\Rightarrow A^T A = I_n$

$A \in O(n)$

$SO(n) = \{A \in O(n) / \det A = 1\}$

• Dacă R, R' sunt reper ortonormale, la fel orientate $\Rightarrow A \in SO(n)$

Prop. $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ sp. vectorial euclidian real

Fie $S = \{x_1, \dots, x_k\}, k \leq n, n = \dim_{\mathbb{R}} E$,

sistem de vectori nenuli, mutual ortogonali \Rightarrow set sli

lema

Fie $a_1, \dots, a_k \in \mathbb{R}$ a. $a_1 x_1 + \dots + a_k x_k = 0_R$

$\begin{cases} \langle a_1 x_1 + \dots + a_k x_k, x_1 \rangle = 0_R \\ \vdots \\ \langle a_1 x_1 + \dots + a_k x_k, x_k \rangle = 0_R \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_1 \langle x_1, x_1 \rangle + a_2 \langle x_2, x_1 \rangle + \dots + a_k \langle x_k, x_1 \rangle = 0 \\ \vdots \\ a_1 \langle x_1, x_k \rangle + a_2 \langle x_2, x_k \rangle + \dots + a_k \langle x_k, x_k \rangle = 0 \end{cases}$

$\begin{cases} a_1 \|x_1\|^2 = 0 \\ \vdots \\ a_k \|x_k\|^2 = 0 \end{cases}$

x_j nenuli $\Rightarrow \|x_j\| \neq 0, \forall j = \overline{1, k} \Rightarrow a_1 = \dots = a_k = 0$

Ex. $g_0: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}, g_0(x, y) = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n$

(\mathbb{R}^n, g_0) g_0 = produs scalar canonic

$$G = I_n, G = G^T$$

$$Q(x) = g_0(x, x) = x_1^2 + \dots + x_n^2 \quad (n, 0)$$

Q poz. def.

Ex. (\mathbb{R}^3, g_0) sp. vectorial real cu str. canonică

$$u = (-1, -2, 0)$$

$$v = (2, -1, 0)$$

Să se determine $w \in \mathbb{R}^3$ a. $\{u, v, w\}$ reper ortogonal în \mathbb{R}^3

$$g_0: \mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}, g_0(x, y) = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3$$

$$u = (-1, -2, 0) \quad \langle x, y \rangle$$

$$v = (2, -1, 0)$$

$$\langle u, v \rangle = -2 - 2 = -4 \neq 0 \Rightarrow u \not\perp v$$

$$\text{Construim } w = u \times v = \begin{vmatrix} e_1 & e_2 & e_3 \\ -1 & -2 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \end{vmatrix} =$$

$$= e_1 \begin{vmatrix} -2 & 0 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} - e_2 \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} + e_3 \begin{vmatrix} -1 & -2 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} =$$

$$= e_1 \cdot 0 - e_2 \cdot 0 + e_3 \cdot 5 = (0, 0, 5)$$

$$w = (0, 0, 5)$$

$$\langle w, u \rangle = 0$$

$$\langle w, v \rangle = 0$$

$\{(-1, -2, 0), (2, -1, 0), (0, 0, 5)\}$ reper ortogonal în \mathbb{R}^3

Obs. $u = \alpha w$
 $\|u\| = \sqrt{\langle u, u \rangle} = \sqrt{\langle \alpha w, \alpha w \rangle} = \sqrt{\alpha^2 \langle w, w \rangle} = |\alpha| \|w\|$

$$\|u\| = \sqrt{1^2 + 2^2 + 0^2} = \sqrt{5}; \|v\| = \sqrt{2^2 + 1^2 + 0^2} = \sqrt{5}; \|w\| = 5$$

$\{\frac{1}{\sqrt{5}}(-1, -2, 0), \frac{1}{\sqrt{5}}(2, -1, 0), (0, 0, 1)\}$ reper ortonormal în \mathbb{R}^3

Prin convenție este pozitiv orientat

$R_0 \xrightarrow{A} R \quad \det A > 0$

$$A = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ -\frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\det A = \frac{1}{5}(1+4) = 1 \Rightarrow R \text{ pozitiv orientat}$$

$$A \in SO(3)$$