

MINUTAS

Fecha: 23/10

Temas tratados:

- Vista de la implementación de PrintSniffer y AnosmicCodeSniffer: Se revisaron ambas implementaciones, destacando las diferencias clave entre ellas.
- Cómo se visualiza un switch statement en el árbol de sintaxis: Se discutió cómo un switch statement se estructura y representa dentro de un árbol de sintaxis.
- Tipo de estructura del switch statement: Se discutió sobre qué tipo de estructura es un switch statement.

Conclusiones:

La discusión sobre la estructura del switch statement es crucial para el desarrollo del proyecto, ya que nos permitirá tomar decisiones clave en la implementación futura. Este análisis será fundamental para los próximos pasos y debe ser tomado en cuenta al definir cómo abordaremos el proceso de detección de estructuras en el código.

Fecha: 6/11

Temas tratados:

- Revisión de los tests creados: Se realizó una revisión de los tests implementados.
- Análisis del funcionamiento del patrón Visitor: Se discutió cómo funciona el patrón Visitor.
- Uso del Visitor para identificar un switch statement: Se analizó si es posible identificar un switch statement utilizando un Visitor.

Conclusiones:

Se concluyó que, efectivamente, es posible identificar un switch statement mediante el uso de un Visitor, ya que este patrón permite recorrer el árbol sintáctico de forma eficiente. Durante el recorrido, el Visitor puede detectar los nodos que representan un switch statement.

Fecha: 20/11

Temas tratados:

- Revisión de la implementación del Visitor: Se revisó la idea del Visitor que implementamos. Se evaluó cómo está funcionando dentro del árbol de sintaxis y se discutieron posibles mejoras para hacerlo más eficiente en la identificación de patrones específicos.
- Análisis de diferentes enfoques para identificar un switch statement en el árbol de sintaxis: Se analizaron distintas ideas sobre cómo identificar un switch statement en el árbol. Se propusieron varias alternativas y enfoques para detectar este tipo de estructura de control de manera precisa.
- Definición de lo que consideraremos un switch statement: Se acordó que es importante establecer una definición clara de lo que consideraremos un switch statement en el contexto de nuestro proyecto.
- Selección de casos de test: Se destacó la necesidad de definir claramente los casos de test que utilizaremos para validar el funcionamiento del Visitor en la identificación de switch statements.

Conclusiones:

- Se ha progresado en la implementación del Visitor, pero aún es necesario afinar algunos detalles para mejorar su identificación de switch statements.
- Es fundamental definir formalmente lo que consideraremos un switch statement antes de seguir avanzando.
- Los casos de test serán seleccionados con base en esa definición y deberán ser lo suficientemente variados para asegurar que cubrimos todos los casos posibles.