
Reunión 1

Proyecto: Code Smell Finder

Lugar: LIFIA - Laboratorio de Investigación y Formación en Informática Avanzada

Fecha: 09/10/2024

Hora de inicio: 17:30 pm

Hora de fin: 17:45 pm

Participantes representantes del cliente:

- Dioguardi Felipe
- Loza Bonora Leonardo Germán

Participantes del grupo de trabajo:

- Martínez Coria Sofía
- Gubia Lautaro José

Tarea de la semana:

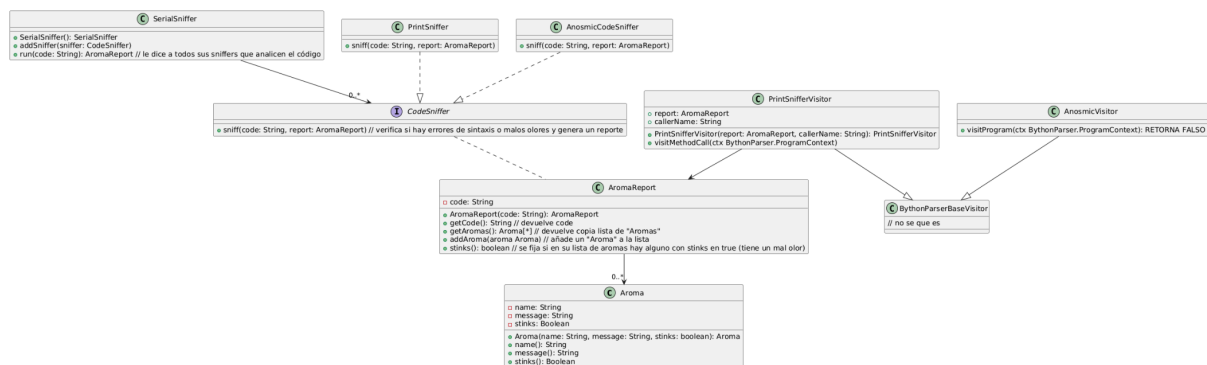
- Clonar el repositorio de la cátedra (Code smell finder)
- Descargar las dependencias (Java 21 y Maven)
- Testear
- Analizar el código
- Leer la documentación

Detalle de temas tratados:

En la reunión se presentó un UML que describe la estructura del proyecto (ref 1), el cual está dividido en dos secciones: una de documentación, donde se incluirá la estructura base y la documentación del "Code Smell Sniffer", y una de código, que incluye las gramáticas del árbol en ANTLR y el resto del código en Java.

Actualmente, el proyecto cuenta con dos implementaciones de un "code sniffer": una que no realiza ninguna acción y otra que detecta la función "print()" en código Bython, señalando esta como "sentencia innecesaria".

El objetivo es desarrollar un "Code Smell Finder" que identifique el mal olor asignado por la cátedra mediante una interfaz que lo detecte.



(ref 1)

Tareas para la próxima semana:

- Definir por qué el "code smell" asignado por la cátedra es un problema.
- Pensar 5 o 6 ejemplos interesantes donde aparezca el mal olor en código Bython y documentarlos.
- Enviar nuestros usuarios de GitHub para colaborar en el proyecto.
- Crear una rama en el repositorio de GitHub del "Code Smell Finder".

Lugar de próxima reunión: LIFIA - Laboratorio de Investigación y Formación en Informática Avanzada

Fecha de próxima reunión: 16/10/2024