
Reunión 3

Proyecto: Code Smell Finder

Lugar: LIFIA - Laboratorio de Investigación y Formación en Informática Avanzada

Fecha: 6/11/2024

Hora de inicio: 17:30 pm

Hora de fin: 17:45 pm

Participantes representantes del cliente:

- Dioguardi Felipe
- Loza Bonora Leonardo Germán

Participantes del grupo de trabajo:

- Martínez Coria Sofía
- Gubia Lautaro José

Tarea de la semana:

- Definir que se detectara como el mal olor asignado.
- Revisar los ejemplos presentados basándonos en la definición establecida.
- Crear la estructura para el test en el repositorio de GitHub del "Code Smell Finder".
- Crear los métodos test en la estructura creada en el repositorio de GitHub del "Code Smell Finder"

Detalle de temas tratados:

En la reunión se explicó el funcionamiento de la clase "BythonParserBaseVisitor", que utiliza el framework "ANTLR" para generar métodos que recorren los nodos de un archivo parseado en forma de árbol. Para implementar nuestra lógica de detección de malos olores en el código, se destacó la importancia de sobrescribir en una clase visitor (que extienda de BythonParserBaseVisitor) los métodos relevantes para nuestra detección.

Además, se indicó realizar un rebase debido a un cambio en la gramática proporcionada por la cátedra. También se revisaron los ejemplos de pruebas que habíamos definido, recomendando incluir la mayor cantidad de casos posibles para cubrir todas las situaciones necesarias y validar adecuadamente nuestra implementación.

Tareas para la próxima semana:

- Crear la clase "DuplicatedCodeSniffer" tomando de referencia la clase "PrintSniffer"
- Crear los test
- Crear un primer visitor que solo recolecte datos que nos interesen

Lugar de próxima reunión: LIFIA - Laboratorio de Investigación y Formación en Informática Avanzada

Fecha de próxima reunión: 20/11/2024