

U3. Introducció als sistemes operatius

NORMES DE LLIURAMENT.

La pràctica es lliurarà dins del termini indicat en la plataforma "Aules". En la pràctica s'ha d'indicar el nom i cognoms. El lliurament de la pràctica serà en format **PDE**. Si la pràctica s'entrega fora de termini, s'adoptaran les mesures que es van establir en la presentació de la assignatura.

Exercici 1: Diferències entre Copyright i Copyleft

1, Control de Derechos:

Copyright: Da al creador control exclusivo sobre cómo se usa, distribuye y reproduce su obra.

Copyleft: Permite a otros usar, modificar y distribuir, siempre que las versiones modificadas sigan siendo libres.

Restricciones de Uso:

2. Copyright: Puede imponer restricciones y requerir permisos para ciertos usos.

Copyleft: Busca eliminar restricciones, permitiendo uso y distribución sin permisos adicionales.

3. Libertad del Usuario:

Copyright: Protege derechos del autor, limitando la libertad de los usuarios.

Copyleft: Libertad del usuario al fomentar distribución y modificación libres.

4. Software Libre:

Copyright: Común en software propietario.

Copyleft: Asociado con licencias de software libre, como la GPL.

5. Perpetuidad de Restricciones:

Copyright: Restricciones pueden durar décadas.

Copyleft: Busca mantener libertades incluso en versiones modificadas a lo largo del tiempo.

Exercici 2: Busca i defineix els termes: “abandonware”, “freeware”, “shareware” i “warez”

Abandonware: Software antiguo que ya no se desarrolla ni se respalda oficialmente, aunque aún está protegido por derechos de autor. A menudo se comparte gratuitamente.

Freeware: Software que se ofrece de forma gratuita para su uso, copia y distribución, aunque puede tener algunas restricciones.

Shareware: Software que se distribuye gratuitamente para probarlo, pero se espera que los usuarios paguen después de un periodo de prueba limitado.

Warez: Copias ilegales y no autorizadas de software u otros contenidos protegidos por derechos de autor, asociadas con la piratería y la distribución ilegal.