



Cuestionario Teórico - Clase 15

*Obligatorio

Cuestionario Teórico - Clase 15

Excepciones

¿Qué es una excepción? (Desde lo conceptual / teórico) *

una excepción es la indicación de un error que ocurre durante la ejecución de un programa

¿Qué es el manejo de excepciones (exception handling)? (Desde lo conceptual / teórico) *

el manejo de excepciones es una técnica que permite al programador controlar errores ocasionados durante la ejecución de un programa

¿Qué son las excepciones en tiempo de ejecución y qué tienen en común? (técnicamente) *

(?

¿Qué es el Stack Trace o pila de llamadas? ¿En qué orden se lee? *

es un informe de los elementos activos en la pila de ejecución en un momento determinado durante la ejecución de un programa

¿Cuál es la función de cada bloque dentro de una estructura try-catch? *

try: contiene el código que queremos controlar y puede lanzar un excepcion
catch: es lo que se ejecuta cuando esa excepcion ocurre, atrapa la excepcion

En el caso de una misma estructura try-catch que tiene más de un tipo de bloque catch, ¿Se podría ejecutar más de un bloque catch? ¿Por qué? *

no, cada catch controla un tipo de excepcion especifica y una vez controlada no tiene necesidad de ser controlada nuevamente

¿En qué parte del código continúa la ejecución del programa una vez manejada una excepción? *

directamente luego del catch, pude ser codigo normal o en un bloque finally si lo implementamos

¿Existe una forma de capturar cualquier excepción sin importar su tipo? ¿Qué habría que considerar en ese caso si se tiene más de un tipo de bloque catch en la misma estructura? *

si, creando un catch generico que permita capturar cualquier tipo de excepcion pero solo puede existir un solo catch generico en un bloque try y este debe ir al final de todos los demas catch

¿Qué sucede cuando se lanza una excepción? ¿Qué sucede si no la manejo / controlo? *

se interrumpe el programa y se busca el primer bloque catch que pueda controlar la excepcion, si no está controlada se cierra el programa

¿Cómo lanzo una excepción? *

con la palabra reservada throw

Dentro de un bloque catch, ¿cuál es la diferencia entre "throw;" y "throw ex;"? (ex es un identificador para la instancia de una excepción capturada) *

throw ex lanza la misma excepcion que le lleo y reinicia el strack trace

¿Se lanzan en tiempo de compilación o de ejecución? ¿Por qué? *

en tiempo de ejecucion ya que son errores que se generan en el runtime cuando el programa esta corriendo

¿Cómo creo una excepción propia? *

definiendo una nueva clase que herede de exception

¿Qué es la propiedad InnerException? Describa a qué clase pertenece, su contenido y qué tipo de dato almacena. *

InnerException es una propiedad que almacena una excepción anterior, pertenece a la clase excepcion , posee toda la información donde se lanzó una excepción

¿Cómo se carga un valor en la propiedad InnerException?

le paso la excepcion capturada a traves de constructor de la nueva excepcion a lanzar

¿Qué sucede si no se le proporciona un valor a la propiedad InnerException? ¿Por qué? *

queda en null proque es un tipo por referencia

De existir un bloque finally. ¿Bajo qué condiciones se ejecutará el código que contiene? *

siempre se ejecuta el bloque finally

¿Para qué es útil? *

para evitar la repetición de instrucciones y para liberar recursos tras el lanzamiento de una excepción

¿Dónde se ubica el bloque finally dentro de una estructura de manejo de excepciones? *

despues del ultimo bloque catch

Se enviará una copia de tus respuestas por correo electrónico a la dirección que has proporcionado.

[Atrás](#)

[Enviar](#)

Página 2 de 2

Nunca envíes contraseñas a través de Formularios de Google.



reCAPTCHA
[Privacidad](#)[Términos](#)

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google. [Notificar uso inadecuado](#) - [Términos del Servicio](#) - [Política de Privacidad](#)

Estás editando tu respuesta. Si compartes esta URL, otros usuarios también podrán editar la respuesta.

RELLENAR UNA
RESPUESTA NUEVA

Google Formularios