



## Cuestionario Teórico - Clase 23

\*Obligatorio

### Cuestionario Teórico - Clase 23

Delegados

¿Qué es un delegado? ¿Para qué sirve? \*

un delegado es un tipo de dato que guarda la referencia a metodos de una instancia(objeto), define la firma que deben tener los metodos asociados y permite encadenar varios metodos disparando un solo evento

¿Qué papel juega el tipo de retorno y los parámetros en la declaración del delegado? \*

los metodos asociados al delegado deben tener la misma firma(retorno y parametros)

¿En qué se diferencian los delegados de los punteros a función vistos en el lenguaje C? \*

la diferencia es que los delegados tienen seguridad de tipo y nos permite llamar a un metodo de un objeto en específico(la referencia a la instancia sobre la cual ejecutar un metodo)

Atrás

Siguiente

 Página 2 de 3

Nunca envíes contraseñas a través de Formularios de Google.

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google. [Notificar uso inadecuado](#) - [Términos del Servicio](#) - [Política de Privacidad](#)

Google Formularios

