

## Cuestionario Teórico - Clase 16

\*Obligatorio

Cuestionario Teórico - Clase 16

Tests Unitarios

¿Qué es una prueba unitaria? \*

son pruebas independientes para comprobar el correcto funcionamiento de los metodos, no pueden tener dependencia con otros <u>modulos</u>, son las pruebas mas <u>rapidas</u> y de menor

¿Qué es una prueba integral? \*

son pruebas que comprueban que los elementos unitarios del programa funcionen correctamente en conjunto

¿Qué es una prueba funcional? \*

son las mas costosas y las que me llevan tiempo ya que son las encargadas de testear todas las funcionalidades del software, se hacen mediante el diseño de modelos de prueba que buscan evaluar cada una de las opciones del programa

¿Qué es el patrón AAA? Describa cada una de sus etapas. \*

El patrón AAA (<u>Arrange, Act, Assert</u>) es la forma de organizar el <u>codigo</u> para automatizar una prueba

arrange: inicializa objetos y establece el valor de los datos

act: invoca al método en pruebas con los parámetros organizados.

assert: comprueba si la acción del método en pruebas se comporta de la forma prevista

¿Qué es la clase Assert? ¿Para qué sirve? \*

es una clase que contiene <u>metodos estaticos</u> que sirven para determinar si un <u>metodo</u> se comporto o no de la manera esperada

Se enviará una copia de tus respuestas por correo electrónico a la dirección que has proporcionado.

Atrás

Página 2 de 2

Nunca envíes contraseñas a través de Formularios de Google.

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google. <u>Notificar uso inadecuado</u> - <u>Términos del Servicio</u> - <u>Política de Privacidad</u>

RELLENAR UNA RESPUESTA NUEVA

Google Formularios