



Cuestionario Teórico - Clase 24

*Obligatorio

Cuestionario Teórico - Clase 24

Eventos

¿Qué es un evento? *

un evento son mensajes que mandan los objetos cuando sucede una accion

¿Qué es un manejador de un evento (event handler)? *

un manejador son metodos encapsulados dentro del delegado del evento que van a ser invocados cada vez que suceda un evento

¿Por qué los eventos son de un tipo delegado? ¿Cómo impacta esto a los posibles manejadores de ese evento? *

no existe otra forma de encapsular a los metodos sino es mediante delegados, esto afecta a los manejadores ya deben tener todos la misma firma que su delegado

¿Qué sintaxis se utiliza para subscribirse a un evento? ¿Y para desuscribirse? *

para asociar un manejador a un evento se utiliza += y para desasociar -=

```
objEmisor.evento += MetodoManejador;  
objEmisor.evento -= MetodoManejador;
```

¿Un mismo manejador puede estar suscrito a distintos eventos simultáneamente? De un ejemplo. *

si es posible

```
public delegate void Delegado();  
  
public event Delegado Evento1 ();  
public event Delegado Evento2 ();
```

```
ObjetoEmisor1.Evento1+= MetodoManejador();  
ObjetoEmisor2.Evento2+= MetodoManejador();
```

¿Un mismo evento puede tener más de un manejador distinto? De un ejemplo. *

si es posible

```
public delegate void Delegado();  
public event Delegado Evento ();
```

```
ObjetoEmisor.Evento+= MetodoManejador1();  
ObjetoEmisor.Evento+= MetodoManejador2();
```

¿Qué papel juega la clase emisora y cuál la clase receptora? Asocie con los conceptos de declarar el evento, lanzar el evento y subscribirse al evento. *

la clase emisora es el objeto que desencadena el evento y la clase receptora son los manejadores que disparan dicho evento

¿Puedo declarar eventos estáticos? *

- ☒ Sí
- ☐ No

¿Puedo definir un evento en una interfaz? *

☒ Sí

☐ No

Si tengo un evento de instancia y 5 instancias de esa clase emisora. Si quiero suscribirme a los eventos de todas las instancias, ¿Cuántas veces voy a tener que asociar el evento al manejador en la clase receptora? ¿Por qué? *

5 veces porque es de instancia ya que cada manejador agregado será independiente en cada instancia del objeto, si fuese estático sería 1 sola porque es de clase

Se enviará una copia de tus respuestas por correo electrónico a la dirección que has proporcionado.

[Atrás](#)

[Enviar](#)

Página 2 de 2

Nunca envíes contraseñas a través de Formularios de Google.



Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google. [Notificar uso inadecuado](#) - [Términos del Servicio](#) - [Política de Privacidad](#)

Estás editando tu respuesta. Si compartes esta URL, otros usuarios también podrán editar la respuesta.

**RELLENAR UNA
RESPUESTA NUEVA**

Google Formularios