

Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Avellaneda



Técnico Superior en Programación - Técnico Superior en Sistemas Informáticos

Materia: Laboratorio de Programación II

Apellido:		Fecha:	27-04-2021
Nombre:		Docente ⁽²⁾ :	Dávila-Galarza-Prieto
División:	2°D	Nota ⁽²⁾ :	
Legajo:		Firma ⁽²⁾ :	
Instancia ⁽¹⁾ :	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> PP X RPP </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> SP RSP FIN </div>	

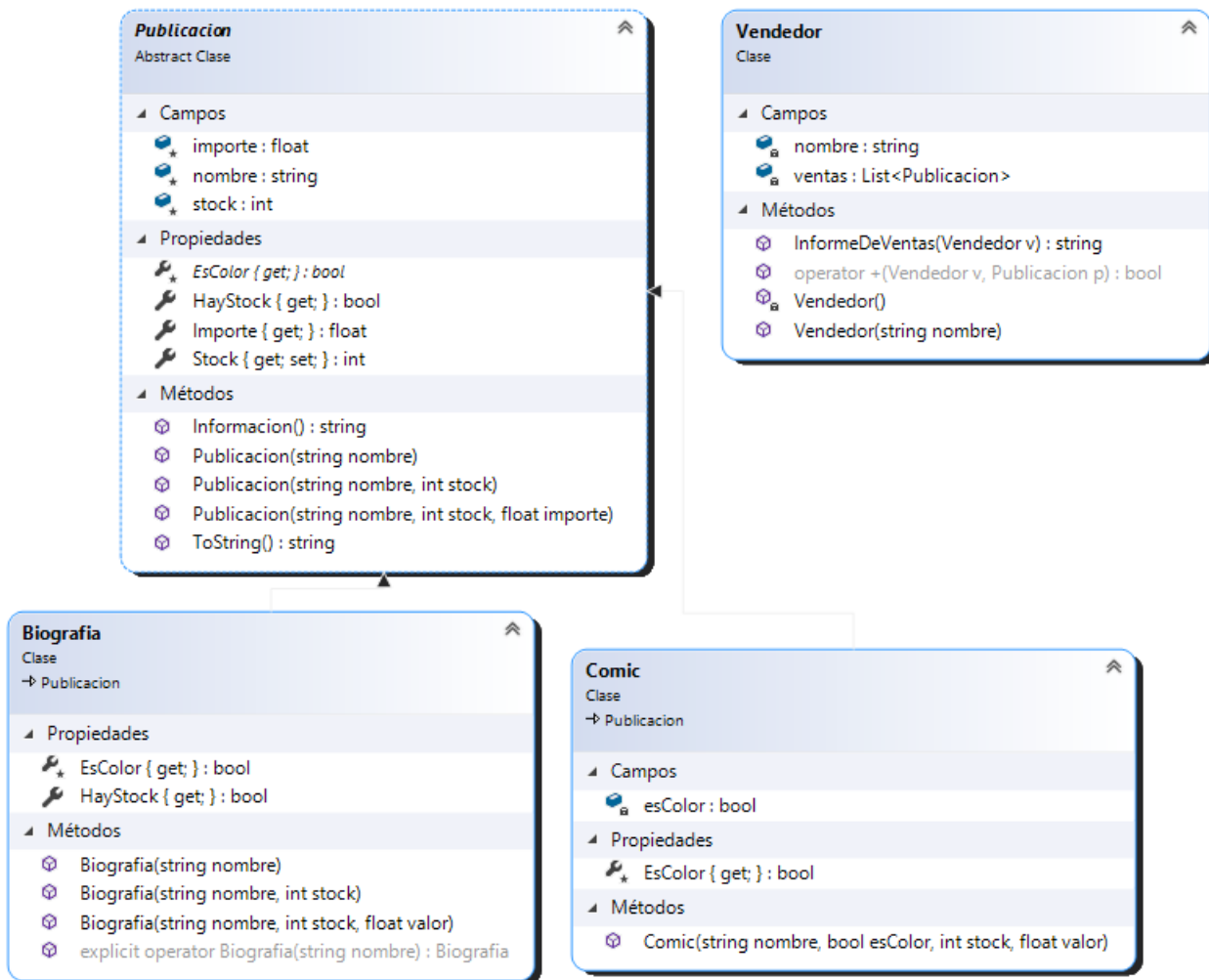
(1) Las instancias validas son: 1^{er} Parcial (**PP**), Recuperatorio 1^{er} Parcial (**RPP**), 2^{do} Parcial (**SP**), Recuperatorio 2^{do} Parcial (**RSP**), Final (**FIN**). Marque con una cruz.

(2) Campos a ser completados por el docente.

IMPORTANTE:

- **2 (dos) errores en el mismo tema anulan su puntaje.**
- La correcta documentación y reglas de estilo de la cátedra serán evaluadas.
- Colocar sus datos personales en el nombre de la carpeta principal y la solución:
Apellido.Nombre.Div. Ej: Pérez.Juan.2D. No se corregirán proyectos que no sea identificable su autor.
- No se corregirán exámenes que no compilen.
- **Reutilizar** tanto código como crean necesario.
- Colocar nombre de la clase (en estáticos), **this** o **base** en todos los casos que corresponda.
- Aplicar los principios de los 4 pilares de la POO.

1. Crear un proyecto del tipo Biblioteca de Clases y colocar el siguiente esquema de clases, sin agregar nada extra:



2. Clase **Publicación**:

- Los métodos y propiedades marcados en cursiva son abstractos.
- HayStock* será virtual, retornará True siempre y cuando haya stock y el importe sea mayor a 0 (cero).
- La propiedad *Stock* solo asignará si lo recibido es mayor a 0 (cero).
- ToString()* retornará el nombre (servirá para el formulario)
- Informacion* retornará los datos de la Publicacion utilizando StringBuilder (deberá utilizar todos los métodos Append disponibles). Completar las palabras en mayúscula con los datos de cada elemento según corresponda:

Nombre: NOMBRE
 Stock: STOCK
 Color: SI/NO
 Valor: \$IMPORTE

3. Clase **Biografía**:

- HayStock* controlará solo que haya stock, sin importar el valor de venta.
- EsColor* siempre será que NO.
- La conversión explícita generará un objeto Biografia.

4. Clase **Comic**:

- Sin particularidades.

5. Clase **Vendedor**:

- La lista se inicializará en el constructor privado.

- b. El operador + agregará siempre y cuando *haya stock* suficiente para realizar una venta del producto, agregando en ese caso la información de la venta a la lista y descontando Stock de la publicación.
- c. *InformeDeVentas* será de clase y retornará la información del vendedor, sus ventas y la ganancia total de las mismas con el siguiente formato:

NOMBRE

PUBLICACION: INFORMACION

PUBLICACION: INFORMACION

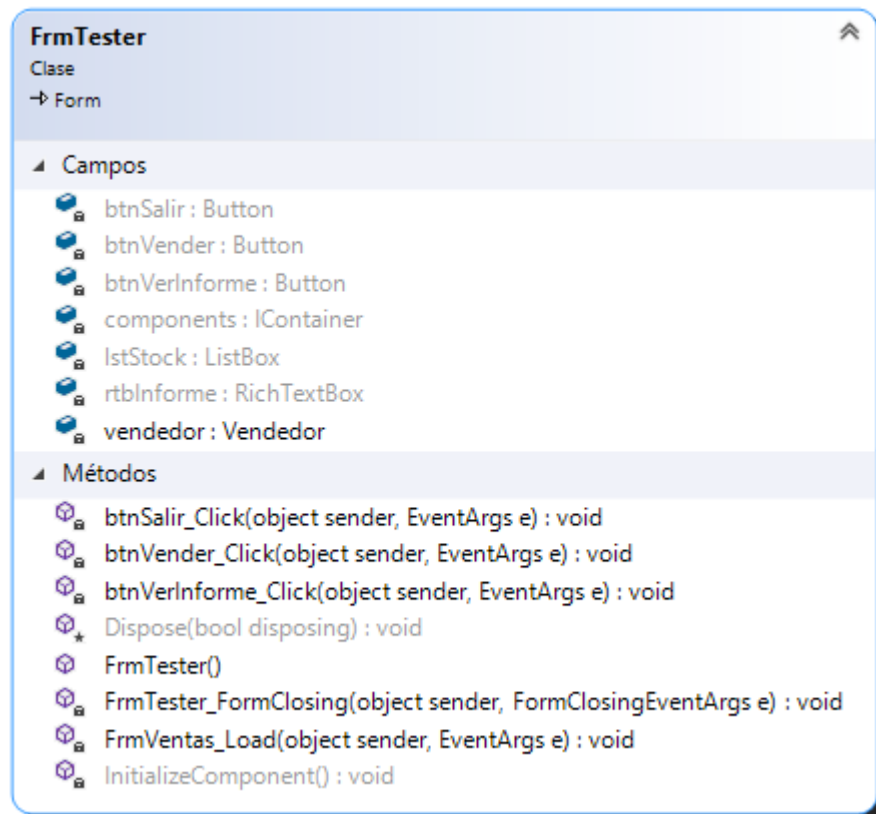
Ganancia Total: \$GANANCIA

6. Clase **FrmTest**:

- a. El formulario debe iniciar centrado en la pantalla con el siguiente formato:

- a. Quitar los botones de Maximizar y Minimizar.
- b. `FormBorderStyle` debe ser `FixedSingle`.
- c. El nombre del formulario debe ser *Tester App de Nombre Apellido (2ºD)*.
- d. El formulario debe iniciar centrado en la pantalla.
- e. Agregar el siguiente código al evento *Load* del formulario:


```
Biografia p1 = (Biografia)"Life (Keith Richards)";
Biografia p2 = new Biografia("White line fever (Lemmy)", 5);
Biografia p3 = new Biografia("Commando (Johnny Ramone)", 2, 5000);
Comic p4 = new Comic("La Muerte de Superman (Superman)", true, 1, 1850);
Comic p5 = new Comic("Año Uno (Batman)", false, 3, 1270);
```
- f. El formulario deberá contar con los siguientes elementos:



- g. Agregar las publicaciones del punto e. al ListBox *lstStock*.
- h. El vendedor solo podrá ser instanciado en el constructor.
- i. *btnVender* será el encargado de realizar generar ventas, informando por pantalla si la venta pudo realizarse o no.
- j. Al presionar el botón *btnVerInforme* se mostrará en el RichTextBox *rtbInforme* los datos de las ventas del vendedor.
- k. Al intentar cerrar el formulario por cualquier método debe preguntar si está seguro de querer salir. Si la respuesta es NO, deberá permanecer abierto.