



## Cuestionario Teórico - Clase 16

\*Obligatorio

### Cuestionario Teórico - Clase 16

Tests Unitarios

¿Qué es una prueba unitaria? \*

son pruebas independientes para comprobar el correcto funcionamiento de un metodo o funcion

¿Qué es una prueba integral? \*

son pruebas que comprueban que los elementos unitarios del programa funcionen correctamente en conjunto

¿Qué es una prueba funcional? \*

es una prueba basada en la ejecución, revisión y retroalimentación de las funcionalidades previamente diseñadas para el software, se hacen mediante el diseño de modelos de prueba que buscan evaluar cada una de las opciones del programa

¿Qué es el patrón AAA? Describa cada una de sus etapas. \*

El patrón AAA (Arrange, Act, Assert) es una forma habitual de escribir pruebas unitarias  
arrange: inicializa objetos y establece el valor de los datos  
act: invoca al método en pruebas con los parámetros organizados.  
assert: comprueba si la acción del método en pruebas se comporta de la forma prevista

¿Qué es la clase Assert? ¿Para qué sirve? \*

es una clase que contiene metodos estaticos que sirven para determinar si un metodo se comporta o no de la manera esperada para evaluar el resultado de un test

Se enviará una copia de tus respuestas por correo electrónico a la dirección que has proporcionado.

Atrás

Enviar

Página 2 de 2

Nunca envíes contraseñas a través de Formularios de Google.



Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google. [Notificar uso inadecuado](#) - [Términos del Servicio](#) - [Política de Privacidad](#)

Estás editando tu respuesta. Si compartes esta URL, otros usuarios también podrán editar la respuesta.

RELLENAR UNA  
RESPUESTA NUEVA

Google Formularios