

Ejercicios

Ejercicio 1

Filtrar Números Pares

Crear una función que reciba un array de números y devuelva un nuevo array que contenga solo los números pares.

Ejercicio 2

Calcular Promedio

Escribir una función que tome un array de números y calcule el promedio.

Ejercicio 3

Imprimir con Retraso

Usar una función flecha y setTimeout para imprimir cada elemento de un array con un retraso de 1 segundo por elemento.

Ejercicio 4

Operación con Callback

Crear una función que reciba un callback y dos números, aplique el callback y devuelva el resultado. Implementar al menos dos callbacks diferentes.

Ejercicio 5

Botón que muestra un mensaje

Crear una página con un botón. Al hacer click, debe aparecer un mensaje debajo (como un saludo o bienvenida). El mensaje debe estar oculto inicialmente.

Ejercicio 6

Cambiar color de fondo

Hacer una página con un botón que, al hacer click, cambie el color de fondo del body. Debe rotar entre varios colores (mínimo 3).

Ejercicio 7

Contador con Botones

Crear un botón para incrementar y otro para decrementar un contador mostrado en un elemento div. Actualizar el texto del div al hacer click.

Ejercicio 8

Cambiar Texto de Párrafos

Seleccionar todos los elementos p de la página y cambiar su texto al hacer click en un botón.

Ejercicio 9

Mostrar/Ocultar texto

Incluir un párrafo visible y un botón que permita ocultarlo o mostrarlo según su estado actual. El texto del botón debe cambiar entre “Mostrar” y “Ocultar”.

Ejercicio 10

Actualizar título en tiempo real

Crear un campo de texto y un título (<h2>). A medida que el usuario escribe, el texto del título debe actualizarse en tiempo real.

Ejercicio 11

Aplicar estilos a varios elementos

Agregar varios párrafos con una clase compartida. Al presionar un botón, debe cambiar el fondo de esos elementos (resaltarlos visualmente).

Ejercicio 12

Validación de formulario simple

Crear un pequeño formulario con nombre y correo. Al hacer click en enviar, debe validar que ambos campos estén completos. Muestra un mensaje de error o éxito según el caso.

Ejercicio 13

Generador de lista de tareas

Crear una lista de tareas con un input y botón. Cada tarea debe incluir un botón para marcarla como completada (tachada).

Ejercicio 14

Mostrar longitud de texto ingresado

Incluir un input de texto y, mientras el usuario escribe, muestra la cantidad de caracteres ingresados.

Ejercicio 15

Cambiar imagen con botón

Mostrar una imagen en pantalla. Al hacer click en un botón, debe cambiar por otra imagen (usa 2 o más imágenes disponibles).

Ejercicio 16

Contador automático

Hacer que un número aumente automáticamente cada segundo al iniciar. Incluir un botón para iniciar/detener.

Ejercicio 17

Lista con selección destacada

Crear una lista de ítems. Al hacer click en un ítem, este se destaca (por ejemplo, con fondo amarillo) y se deselectan los demás.

Ejercicio 18

Conversor de temperaturas

Crear un input para ingresar grados Celsius y muestra automáticamente la conversión a Fahrenheit.

Ejercicio 19

Simulación de semáforo

Diseñar un semáforo con tres círculos (rojo, amarillo, verde) y un botón que cambia el estado entre luces al hacer click.

Ejercicio 20

Mover un elemento con botones

Colocar un cuadrado en pantalla. Con botones (arriba, abajo, izquierda, derecha), el usuario puede moverlo dentro del contenedor.

Ejercicio 21

Cambiar tema claro/oscuro

Agregar un botón que alterne entre tema claro y tema oscuro para toda la página.

Ejercicio 22

Lista de productos con filtro

Crear una lista de productos. Agrega un input para filtrar los elementos en tiempo real por nombre.

Ejercicio 23

Temporizador (countdown)

Permitir ingresar un número de segundos, y al presionar iniciar, comienza una cuenta regresiva hasta cero.

Ejercicio 24

Mostrar fecha y hora actual

Al cargar la página, mostrar la fecha y hora actual en un párrafo. Incluir un botón para actualizar manualmente.

Ejercicio 25

Notificación al copiar texto

Cuando el usuario copia texto desde un input, mostrar un mensaje como “Texto copiado”.

Ejercicio 26

Formulario que muestra resumen

Al llenar un pequeño formulario (nombre y edad) y enviarlo, mostrar un resumen debajo con los datos ingresados.

Ejercicio 27

Contador de clicks por segundo

Hacer que cada click en una caja sume puntos. El usuario tiene solo 5 segundos para hacer tantos clicks como pueda. Muestra el resultado al final.

Ejercicio 28

Mostrar precio total (cantidad x precio unitario)

Agregar dos campos: uno para cantidad y otro para precio unitario. Mostrar automáticamente el total (cantidad x precio).

Ejercicio 29

Selector de color personalizado

Agregar un `<input type="color">` que permita al usuario cambiar el color de fondo de un bloque de contenido.

Ejercicio 31

Lista desplegable con contenido dinámico

Según lo que el usuario seleccione en un select, mostrar contenido diferente debajo (ej. descripción de un producto, ciudad, etc.).

Ejercicio 32

Agregar Elementos a una Lista

Crear una lista desordenada vacía y un botón. Al hacer click en el botón, agregar un nuevo elemento a la lista con un número que se incremente automáticamente.

Ejercicio 33

Eliminar Elementos de una Lista

Modificar el ejercicio anterior para que cada elemento generado tenga un botón de "Eliminar" que borre solo ese elemento de la lista.

Ejercicio 34

Tabla dinámica con filas agregables

Crear una tabla donde el usuario pueda agregar filas nuevas con información (nombre, edad, país). Cada fila debe tener un botón para eliminarla.

Ejercicio 35

Juego simple: adivinar número

El sistema genera un número aleatorio del 1 al 100. El usuario intenta adivinarlo escribiendo un número. Muestra pistas: “muy alto”, “muy bajo” o “correcto”. Limita a 10 intentos.