

# Projekt Funkcyjny

Andrzej Tkaczyk

Marzec 2020

## 1 Plan minimum

Prosty imperatywny język programowania z elementami:

- zmienne liczbowe
- wyrażenia z arytmetyką
- konstrukcje IF i WHILE
- procedury
- wskaźniki
- coś jak ubogi struct w C

Do zaprogramowania:

- parser/prettyprinter
- składnia abstrakcyjna
- interpreter

## 2 Rozbudowa w drugiej części semestru

- rekurencja w procedurach
- tablice i napisy
- system typów

## 3 Jak starczy czasu

- rozbudowa structów do czegoś przypominającego klasy
- obsługa wejścia i wyjścia
- dodanie kolejnych konstrukcji do języka

## 4 Komentarz

Całość będzie wykonana w Ocamlu.

Granica między pierwszym i drugim punktem jest umowna. Nie wiem czy każda z tych części zajmie dokładnie połowę semestru, po prostu na koniec będą zrobione obie.

Kolejność w trzecim punkcie jest losowa. Co najmniej jedna kropka pojawi się na pewno.

Być może po drodze wpadnie mi do głowy jeszcze jakiś ciekawy pomysł. Zostanie wtedy dopisany do punktu trzeciego.