# Hausaufgabe 9

#### Aufgabe 1

- a) Es gibt genau  $4^{\binom{n}{2}}$  gerichtete Graphen mit n Knoten. Für jedes Paar von den  $\binom{n}{2}$  Paaren von Knoten haben wir genau 4 Möglichkeiten: Keine Kante, Kante von A nach B, Kante von B nach A, Zwei Kanten.
- **b)** Es gibt genau  $2^{\binom{n}{2}}$  ungerichtete Graphen mit n Knoten. Die Idee ist wie in a). Für jedes von den  $\binom{n}{2}$  möglichen Paaren von Knoten haben wir entweder 1 Kante oder keine, also 2 Möglichkeiten pro Paar.
- c) Es gibt genau  $\frac{n!}{(k-1)!} = n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdots (n-k)$  mögliche einfache Pfade der Länge k in einem ungerichtetem vollständigem Graphen mit n Knoten. Dies liegt daran, dass wir n Möglichkeiten haben eine Startposition auszusuchen. Danach haben wir n-1 Möglichkeiten für den nächsten zu besuchenden Knoten, danach n-2 etc. weil der Graph vollständig ist und wir nur einfache Pfade betrachten. Wenn wir dann beim Faktor (n-k) angekommen sind haben wir einen Pfad der Länge k.
- d) Da Zykel in einem ungerichtetem Graph mindestens Länge 3 haben müssen, folgt sofort, dass für Graphen mit n < 3 Knoten genau 0 der gesuchten Zykel existieren. Sei nun also  $n \ge 3$ . Dann haben wir genau n(n-1)(n-2) Möglichkeiten für einen Zykel der Länge 3 in einem vollständigem ungerichtetem Graphen mit n Knoten. Dies ist analog zu c), da wir n mögliche Startknoten haben, und der letzte Knoten wieder der Startknoten, die restlichen aber unterschiedlich sein müssen. Analog haben wir n(n-1)(n-2)(n-3) Zykel der Länge 4, da wir beim vorletzten Knoten noch nicht die Möglichkeit haben zum Startknoten wiederzukehren ohne beim letzten die Eigenschaft der paarweisen Verschiedenheit zu verletzen. Insgesamt haben wir also n(n-1)(n-2) + n(n-1)(n-2)(n-3) Zykel der Länge höchstens 4.
- **e) i.** Dies ist wahr, denn für  $(u,v) \in \hat{E}$  gilt  $(u,v) \in E \lor (u,v) \in E'$  und dann  $(v,u) \in E \lor (v,u) \in E'$  also insgesamt  $(v,u) \in \hat{E}$ .
- ii. Dies ist falsch. Betrachte  $V = \{1,2\}$  und  $E = \{(1,2)\}$ ,  $E' = \{(2,1)\}$ ,  $\hat{E} = \{(1,2),(2,1)\}$ . Dann ist  $\hat{G}$  stark zsmhängend, aber weder G noch  $G^T$  stark zsmhängend.
- iii. Dies ist wahr. Sei o.B.d.A. G stark zsmhängend, dann ist offensichtlich  $E \subseteq \hat{E}$ , und da die Graphen alle die gleiche Knotenmenge V haben damit auch  $\hat{G}$  stark zsmhängend.
- **iv.** Dies ist wahr. Sei o.B.d.A. G schwach zsmhängend, d.h. wir haben  $\forall u,v \in V: (u,v) \in E \ \lor \ (v,u) \in E$  und damit  $\forall u,v \in V: (u,v) \in E' \ \lor \ (v,u) \in E'$ . Für beide Knotenmengen folgt dann aber im entsprechenden ungerichtetem Graph mit Knotenmenge K, dass  $\forall u,v \in V: (u,v) \in K$ . Grundlegend entsprechen umgredrehte Kanten genau den gleichen ungerichteten wie ihr "Urbild".

f) Dies ist falsch. Betrachte den DAG mit Knotenmenge  $V = \{a, b, c\}$  und entsprechenden Gewichten  $w_a = 0, w_b = 1, w_c = 1$ . Weiter haben wir die Kantenmenge  $E = \{(b, a), (c, a)\}$ . Sowohl b als auch c hängen von a ab, jedoch nicht untereinander. Die einzig sinvollen Pfade wären (a, b, c) oder (a, c, b). Je nachdem wie man die Definition nimmt ist nun entweder keiner von beiden ein kritischer Pfad  $(v_i$  muss von  $v_{i-1}$  abhängig sein) oder beide und damit nicht eindeutig. In beiden Fällen ist die Behauptung widerlegt.

#### Aufgabe 2

- a) Die asymptotische Laufzeit beträgt  $\mathcal{O}(n^2)$ . DFS wird grundsätzlich für jeden Knoten genau 1 mal aufgerufen. Die Methode prüft in jedem Aufruf ob vll. einer der Adjazenten Knoten noch nicht behandelt wurde und hat dabei konstante Kosten. Wenn DFS rekursiv aufgerufen wird, dann wird DFS halt nicht nocheinmal aus der obersten completeDFS-Schleife aufgerufen, welche aber trotzdem asymptotisch in n vergleiche benötigt. Früher oder später wird auf jedem Knoten DFS aufgerufen und eine for-Schleife mit linear vielen vergleichen ausgeführt.
- b) Die vergleiche in den Schleifen fallen nun weg. Nach dem gleichen Argument wie in a), dass schlussendlich DFS genau 1 mal pro Knoten aufgerufen wird und konstant viele print aufrufe hat, folgt dann dass die asymptotische Laufzeit sich in  $\mathcal{O}(n)$  befindet.

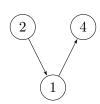
#### Aufgabe 3

W für WHITE, B für BLACK, G für GRAY. Beachte wir haben keinen Knoten 0, also 0. index in arrays ignoriert. Stack von links nach rechts ist von top zu bottom.

Nach 3. Aufruf: color = [W, B, B], stack = [] scc = [0,1,2,2,4,1,1,1,1,1,1]

scc = [0,1,2,2,0,1,1,1,1,1,1,1]

b)



## Aufgabe 4

**a**)

topo(v)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Knoten v	2	1	17	13	19	14	9	5	6	10	15	11	7	8	4	3	12	20	16	18

b)

```
void topoSort(List adj[n], int n, int &topo[n]) {
       int color[n] = WHITE, topoNum = 0;
       boolean allChildrenDone = true;
3
       for (int v = 0; v < n; ++v) {</pre>
           if (color[v] == WHITE) {
               foreach (w in adj[v]) \{
                   if (color[w] == WHITE) {
                      allChildrenDone = false;
9
                      break;
10
                   }
               }
12
               if (allChildrenDone) {
14
                   color[v] = BLACK;
                   topo[v] = ++topoNum;
16
                   v = -1; // incremented after current cycle ends, so we start from 0
17
18
19
               allChildrenDone = true;
20
           }
21
       }
22
   }
23
```

### Aufgabe 5

Knoten	A	В	$\mid C \mid$	D	E	F	G	$\mid H \mid$	I	J	K	L	M	N
est	16	11	10	8	13	3	6	6	0	4	0	0	0	0
critDep	E	G	D	F	С	M	J	L	-	N	-	-	-	-
eft	20	13	13	10	16	8	11	9	3	6	3	6	3	4

Reihenfolge Schwarzfärbung: N, J, G, B, M, F, K, D, I, C, L, H, E, A

Gesamtdauer: 20

Kritischer Pfad: M, F, D, C, E, A

#### Aufgabe 6

```
boolean isBipartit(List adj[n]) {
       int color[n] = WHITE;
2
3
       for (int v = 0; v < n; ++v) {
           if (color[v] == WHITE && findOddCycleDFS(adj, v, color, false))
6
       return true;
9
   }
10
11
   boolean findOddCycleDFS(List adj[n], int start, int &color[n], boolean odd) {
12
       color[start] = GRAY;
13
       foreach (next in adj[start]) {
14
           if (odd && color[next] == GRAY)
15
               return true;
17
           if (color[next] == WHITE)
18
               findOddCycleDFS(adj, next, color, !odd);
19
       }
20
21
       color[start] = BLACK;
22
23
       return false;
24
   }
25
```

Der Algorithmus führt eine normale DFS durch und sucht dabei nach Zykeln ungerader Länge. Wenn wir während eines DFS auf einen grauen Knoten stossen, so haben wir einen Zykel im Graphen. Nebenbei merkt sich der Algorithmus die Parität der Länge des Pfades vom ursprünglichen Startpunkt. Somit können wir sofort erkennen wenn wir auf einen Zykel ungerader Länge treffen und dies returnen.