

AI 인테리어 디자인 시스템 향후 고도화 방안

1. 개요

1.1 고도화 목적

현재 시스템은 기본적인 이미지 분석 및 스타일 적용 기능을 제공하고 있으나, 다음과 같은 고도화를 통해 사용자 경험과 비즈니스 가치를 향상시킬 수 있습니다.

1.2 고도화 방향

- 지식 기반 강화:** RAG를 통한 전문 인테리어 지식 활용
- 복잡한 워크플로우:** LangGraph를 통한 다단계 의사결정 프로세스
- 개발 생산성:** LangChain을 통한 체계적인 LLM 애플리케이션 개발
- 데이터 수집:** 크롤링을 통한 인테리어 트렌드 및 제품 정보 수집
- 개인화:** 사용자 선호도 학습 및 맞춤형 제안
- 비즈니스 모델:** 제품 추천 및 판매 연계

2. RAG (Retrieval-Augmented Generation) 도입

2.1 RAG 개념

Retrieval-Augmented Generation은 외부 지식 베이스에서 관련 정보를 검색하여 LLM의 응답 품질을 향상시키는 기법입니다.

2.2 적용 시나리오

2.2.1 인테리어 전문 지식 베이스 구축

[지식 베이스 구성]

- 인테리어 디자인 원칙 문서
- 공간별 가구 배치 가이드
- 색상 조합 이론
- 스타일별 특징 및 사례
- 재료/마감 정보
- 조명 설계 원칙
- 동선 설계 이론

2.2.2 RAG 워크플로우

[사용자 요청]

|

v

[이미지 분석 + 텍스트 쿼리 생성]

|

```

      V
[Vector DB 검색]
- 관련 인테리어 원칙 검색
- 유사 사례 검색
- 스타일 가이드 검색
|
      V
[검색 결과 + 이미지 → Gemini]
|
      V
[전문성 강화된 분석 및 제안]

```

2.3 구현 방안

2.3.1 Vector Database 선택

옵션 1: ChromaDB

- 장점: 경량, 로컬 실행 가능, Python 친화적
- 단점: 대규모 데이터 처리 제한

옵션 2: Pinecone

- 장점: 클라우드 기반, 확장성 우수, 빠른 검색
- 단점: 유료 서비스

옵션 3: Weaviate

- 장점: 오픈소스, 멀티모달 지원, 확장 가능
- 단점: 설정 복잡도 높음

추천: 초기에는 ChromaDB, 확장 시 Pinecone

2.3.2 임베딩 모델

```

# OpenAI Embeddings
from langchain.embeddings import OpenAIEmbeddings
embeddings = OpenAIEmbeddings(model="text-embedding-3-large")

# 또는 Google Embeddings
from langchain.embeddings import GoogleGenerativeAIEmbeddings
embeddings = GoogleGenerativeAIEmbeddings(model="models/embedding-001")

```

2.3.3 문서 수집 및 인덱싱

```

from langchain.document_loaders import DirectoryLoader
from langchain.text_splitter import RecursiveCharacterTextSplitter
from langchain.vectorstores import Chroma

```

```
# 1. 문서 로드
loader = DirectoryLoader('./interior_knowledge/', glob="**/*.md")
documents = loader.load()

# 2. 청킹
text_splitter = RecursiveCharacterTextSplitter(
    chunk_size=1000,
    chunk_overlap=200
)
chunks = text_splitter.split_documents(documents)

# 3. 벡터 저장소 생성
vectorstore = Chroma.from_documents(
    documents=chunks,
    embedding=embeddings,
    persist_directory="./chroma_db"
)
```

2.3.4 검색 및 응답 생성

```
async def analyze_room_with_rag(image_path: str, style: str):
    # 1. 쿼리 생성
    query = f"{style} 스타일 인테리어 원칙 및 가구 배치 가이드"

    # 2. 관련 문서 검색 (Top-K)
    relevant_docs = vectorstore.similarity_search(query, k=5)

    # 3. 컨텍스트 구성
    context = "\n\n".join([doc.page_content for doc in relevant_docs])

    # 4. 강화된 프롬프트
    prompt = f"""
    You are an interior design expert. Use the following knowledge:

    {context}

    Analyze this room and provide improvements based on {style} style.
    """

    # 5. Gemini 호출
    response = model.generate_content([prompt, image])
    return response
```

2.4 기대 효과

1. **전문성 향상**: 검증된 인테리어 원칙 기반 제안
2. **일관성 향상**: 스타일별 일관된 가이드 제공
3. **설명 가능성**: 제안 근거를 지식 베이스에서 제시
4. **학습 비용 절감**: 프롬프트에 모든 지식을 넣지 않아도 됨

3. LangGraph를 통한 복잡한 워크플로우 구현

3.1 LangGraph 개념

LangGraph는 LLM 기반 애플리케이션에서 복잡한 상태 관리와 의사결정 흐름을 구현하기 위한 프레임워크입니다.

3.2 적용 시나리오

3.2.1 다단계 인테리어 설계 워크플로우

```
[이미지 입력]
|
v
[1단계: 공간 분석 노드]
- 방 크기 측정
- 창문/문 위치 파악
- 기존 가구 식별
|
v
[2단계: 문제 진단 노드]
- 동선 문제 파악
- 채광 문제 파악
- 수납 부족 파악
|
v
[3단계: 의사결정 노드]
문제 심각도에 따라 분기:
- 경미한 문제 → 소품 추가
- 중간 문제 → 가구 재배치
- 심각한 문제 → 구조 변경 제안
|
v
[4단계: 스타일 적용 노드]
선택한 스타일로 솔루션 구체화
|
v
[5단계: 제품 추천 노드]
필요한 가구/소품 제품 추천
|
v
[6단계: 이미지 생성 노드]
최종 이미지 생성
|
v
[7단계: 예산 산출 노드]
추천 제품 기반 예산 계산
```

3.2.2 조건부 워크플로우

```

[스타일 선택]
|
v
[조건 검사]
|
+-- 미니멀리스트? → [단순화 노드] → [불필요 요소 제거]
|
+-- 빈티지? → [앤티크 검색 노드] → [복고풍 소품 추천]
|
+-- 인더스트리얼? → [원자재 노출 노드] → [벽돌/금속 적용]

```

3.3 구현 방안

3.3.1 LangGraph 설치

```
pip install langgraph langchain langchain-core
```

3.3.2 그래프 정의

```

from langgraph.graph import StateGraph, END
from typing import TypedDict, Annotated
import operator

# 상태 정의
class InteriorDesignState(TypedDict):
    image_path: str
    style: str
    room_analysis: dict
    issues: list
    solutions: list
    products: list
    budget: float
    generated_image: str
    analysis_text: str

# 노드 함수들
async def analyze_space(state: InteriorDesignState):
    """1단계: 공간 분석"""
    analysis = await gemini_service.analyze_room(state["image_path"])
    return {"room_analysis": analysis}

async def diagnose_issues(state: InteriorDesignState):
    """2단계: 문제 진단"""
    issues = []
    analysis = state["room_analysis"]

    # 규칙 기반 문제 진단
    if "채광 부족" in analysis.get("issues", []):

```

```

        issues.append({"type": "lighting", "severity": "high"})

    if "수납 부족" in analysis.get("issues", []):
        issues.append({"type": "storage", "severity": "medium"})

    return {"issues": issues}

async def decide_solution_type(state: InteriorDesignState):
    """3단계: 솔루션 타입 결정"""
    max_severity = max([i["severity"] for i in state["issues"]],
                        default="low")

    if max_severity == "high":
        return "major_renovation"
    elif max_severity == "medium":
        return "furniture_rearrangement"
    else:
        return "minor_decoration"

async def apply_style(state: InteriorDesignState):
    """4단계: 스타일 적용"""
    solutions = []
    style = state["style"]

    for issue in state["issues"]:
        if issue["type"] == "lighting":
            solutions.append(f"{style} 스타일 조명 추가")
        elif issue["type"] == "storage":
            solutions.append(f"{style} 스타일 수납장 추가")

    return {"solutions": solutions}

async def recommend_products(state: InteriorDesignState):
    """5단계: 제품 추천"""
    # RAG를 사용하여 제품 DB에서 검색
    products = []
    for solution in state["solutions"]:
        # Vector DB에서 관련 제품 검색
        query = f"{state['style']} {solution}"
        results = product_vectorstore.similarity_search(query, k=3)
        products.extend(results)

    return {"products": products}

async def generate_final_image(state: InteriorDesignState):
    """6단계: 최종 이미지 생성"""
    result = await gemini_service.generate_interior_image(
        state["image_path"],
        state["style"],
        f"Solutions: {' '.join(state['solutions'])}"
    )

    return {
        "generated_image": result["filename"],
    }

```

```

        "analysis_text": result["analysis"]
    }

async def calculate_budget(state: InteriorDesignState):
    """7단계: 예산 산출"""
    total = sum([p.get("price", 0) for p in state["products"]])
    return {"budget": total}

# 그래프 구성
workflow = StateGraph(InteriorDesignState)

# 노드 추가
workflow.add_node("analyze", analyze_space)
workflow.add_node("diagnose", diagnose_issues)
workflow.add_node("apply_style", apply_style)
workflow.add_node("recommend_products", recommend_products)
workflow.add_node("generate_image", generate_final_image)
workflow.add_node("calculate_budget", calculate_budget)

# �지 정의
workflow.set_entry_point("analyze")
workflow.add_edge("analyze", "diagnose")
workflow.add_edge("diagnose", "apply_style")
workflow.add_edge("apply_style", "recommend_products")
workflow.add_edge("recommend_products", "generate_image")
workflow.add_edge("generate_image", "calculate_budget")
workflow.add_edge("calculate_budget", END)

# 컴파일
app = workflow.compile()

# 실행
async def run_design_workflow(image_path: str, style: str):
    result = await app.ainvoke({
        "image_path": image_path,
        "style": style,
        "room_analysis": {},
        "issues": [],
        "solutions": [],
        "products": [],
        "budget": 0.0,
        "generated_image": "",
        "analysis_text": ""
    })
    return result

```

3.4 기대 효과

1. 체계적인 프로세스: 단계별로 명확한 의사결정
2. 재사용성: 노드 단위로 재사용 가능
3. 디버깅 용이: 각 단계별 상태 추적 가능
4. 확장성: 새로운 노드 추가가 용이

4. LangChain을 통한 체계적 개발

4.1 LangChain 개념

LangChain은 LLM 기반 애플리케이션 개발을 위한 종합 프레임워크로, 프롬프트 관리, 체인 구성, 메모리 관리 등을 제공합니다.

4.2 적용 시나리오

4.2.1 프롬프트 템플릿 관리

```
from langchain.prompts import PromptTemplate, ChatPromptTemplate

# 현재 방식: 하드코딩된 프롬프트
# 개선 방식: 템플릿화

analysis_template = ChatPromptTemplate.from_messages([
    ("system", """"You are a professional interior designer with expertise
in {style} style.
Analyze the room image and provide detailed insights."""),
    ("user", [
        {"type": "text", "text": "Analyze this room focusing
on:\n{focus_areas}"},
        {"type": "image_url", "image_url": "{image_url}"}
    ])
])

# 사용
prompt = analysis_template.format_messages(
    style="minimalist",
    focus_areas="lighting, storage, flow",
    image_url=image_path
)
```

4.2.2 체인 구성

```
from langchain.chains import LLMChain, SequentialChain

# 분석 체인
analysis_chain = LLMChain(
    llm=gemini_model,
    prompt=analysis_template,
    output_key="analysis"
)

# 제안 체인
suggestion_template = PromptTemplate(
    input_variables=["analysis", "style"],
```



```

    template="Based on this analysis:\n{analysis}\n\nProvide {style} style
suggestions:"
)

suggestion_chain = LLMChain(
    llm=gemini_model,
    prompt=suggestion_template,
    output_key="suggestions"
)

# 순차 실행
overall_chain = SequentialChain(
    chains=[analysis_chain, suggestion_chain],
    input_variables=["image_url", "style", "focus_areas"],
    output_variables=["analysis", "suggestions"]
)

result = overall_chain({"image_url": path, "style": "modern",
"focus_areas": "all"})

```

4.2.3 메모리 관리 (대화형 인터페이스)

```

from langchain.memory import ConversationBufferMemory
from langchain.chains import ConversationChain

memory = ConversationBufferMemory()

conversation = ConversationChain(
    llm=gemini_model,
    memory=memory
)

# 사용자와 대화하며 인테리어 디자인
response1 = conversation.predict(input="이 방을 미니멀하게 바꾸고 싶어요.")
# AI: "좋습니다. 현재 어떤 부분이 가장 마음에 안 드시나요?"

response2 = conversation.predict(input="너무 어수선해요.")
# AI: "이전에 미니멀 스타일을 원하신다고 하셨죠. 불필요한 가구를 제거하고..."

```

4.3 구현 방안

4.3.1 LangChain 설치

```
pip install langchain langchain-google-genai
```

4.3.2 Gemini 통합

```
from langchain_google_genai import ChatGoogleGenerativeAI

llm = ChatGoogleGenerativeAI(
    model="gemini-2.5-flash-image",
    google_api_key=os.getenv("GEMINI_API_KEY"),
    temperature=0.7
)
```

4.3.3 출력 파서

```
from langchain.output_parsers import PydanticOutputParser
from pydantic import BaseModel, Field

class RoomAnalysisOutput(BaseModel):
    room_type: str = Field(description="방 타입 (원룸, 투룸 등)")
    size_estimate: str = Field(description="평수 추정")
    strengths: list[str] = Field(description="장점 목록")
    issues: list[str] = Field(description="문제점 목록")

parser = PydanticOutputParser(pydantic_object=RoomAnalysisOutput)

prompt = PromptTemplate(
    template="Analyze this room.\n{format_instructions}\n",
    input_variables=[],
    partial_variables={"format_instructions":
        parser.get_format_instructions()}
)

chain = prompt | llm | parser
result = chain.invoke({}) # result는 RoomAnalysisOutput 객체
```

4.4 기대 효과

1. 코드 재사용성: 프롬프트 템플릿화로 유지보수 용이
2. 체계적 구조: 체인 구성으로 복잡한 로직 단순화
3. 타입 안정성: Pydantic 기반 출력 파싱
4. 대화형 기능: 메모리 관리로 사용자와 상호작용 가능

5. 웹 크롤링을 통한 데이터 수집

5.1 크롤링 목적

- 최신 인테리어 트렌드 수집
- 제품 정보 및 가격 정보 수집
- 실제 시공 사례 이미지 수집
- 사용자 리뷰 및 평점 수집

5.2 크롤링 대상

5.2.1 인테리어 정보 사이트

- 오늘의집 (ohouse.co.kr)
 - 사용자 업로드 인테리어 사진
 - 제품 정보 및 가격
 - 스타일별 카테고리
- 집들이 (zipdelli.com)
 - 실제 집들이 사진
 - 평수별, 스타일별 분류
- 핀터레스트 (pinterest.com)
 - 인테리어 아이디어
 - 스타일별 레퍼런스

5.2.2 가구/소품 쇼핑몰

- 이케아 (ikea.com/kr)
- 한샘 (hanssem.com)
- 까사미아 (casamia.co.kr)

5.3 구현 방안

5.3.1 크롤링 도구 선택

```
# 옵션 1: BeautifulSoup (정적 페이지)
from bs4 import BeautifulSoup
import requests

response = requests.get("https://example.com/interior")
soup = BeautifulSoup(response.content, 'html.parser')

# 옵션 2: Selenium (동적 페이지)
from selenium import webdriver
from selenium.webdriver.common.by import By

driver = webdriver.Chrome()
driver.get("https://example.com/interior")
elements = driver.find_elements(By.CLASS_NAME, "product-item")

# 옵션 3: Playwright (현대적, 빠름)
from playwright.async_api import async_playwright

async with async_playwright() as p:
    browser = await p.chromium.launch()
```

```

page = await browser.new_page()
await page.goto("https://example.com/interior")
products = await page.query_selector_all(".product-item")

```

5.3.2 제품 정보 크롤링 예시

```

import asyncio
from playwright.async_api import async_playwright
import json

async def crawl_furniture_products(style: str):
    """가구 제품 정보 크롤링"""
    products = []

    async with async_playwright() as p:
        browser = await p.chromium.launch(headless=True)
        page = await browser.new_page()

        # 예: 오늘의집 스타일별 검색
        search_url = f"https://ohouse.co.kr/store?search={style}"
        await page.goto(search_url)

        # 제품 목록 추출
        product_cards = await page.query_selector_all(".product-card")

        for card in product_cards:
            try:
                name = await card.query_selector(".product-name")
                price = await card.query_selector(".product-price")
                image = await card.query_selector("img")
                link = await card.query_selector("a")

                product = {
                    "name": await name.inner_text() if name else "",
                    "price": await price.inner_text() if price else "",
                    "image_url": await image.get_attribute("src") if image
else "",
                    "product_url": await link.get_attribute("href") if
link else "",
                    "style": style
                }
                products.append(product)
            except Exception as e:
                print(f"Error extracting product: {e}")
                continue

        await browser.close()

    return products

```

```
# 사용
minimalist_products = await crawl_furniture_products("미니멀리스트")
```

5.3.3 인테리어 사례 이미지 크롤링

```
async def crawl_interior_images(style: str, count: int = 100):
    """인테리어 사례 이미지 크롤링"""
    images = []

    async with async_playwright() as p:
        browser = await p.chromium.launch()
        page = await browser.new_page()

        # Pinterest 검색
        await page.goto(f"https://www.pinterest.com/search/pins/?q={style}interior")

        # 스크롤하며 이미지 로드
        for _ in range(count // 20):
            await page.evaluate("window.scrollTo(0, window.innerHeight)")
            await page.wait_for_timeout(1000)

        # 이미지 URL 추출
        img_elements = await page.query_selector_all("img[src*='pinimg']")

        for img in img_elements[:count]:
            src = await img.get_attribute("src")
            alt = await img.get_attribute("alt")
            images.append({"url": src, "description": alt, "style": style})

        await browser.close()

    return images
```

5.3.4 데이터 저장 및 인덱싱

```
# 1. 크롤링한 제품 정보를 Vector DB에 저장
from langchain.vectorstores import Chroma
from langchain.embeddings import OpenAIEmbeddings

async def index_products(products: list):
    """제품 정보 벡터화 및 저장"""
    embeddings = OpenAIEmbeddings()

    # 제품 설명 텍스트 생성
    texts = [
        f"{p['name']} - {p['style']} 스타일 - {p['price']}"
```

```

        for p in products
    ]

    # 메타데이터
    metadatas = [
        {
            "name": p["name"],
            "price": p["price"],
            "image_url": p["image_url"],
            "product_url": p["product_url"],
            "style": p["style"]
        }
        for p in products
    ]

    # Vector DB에 저장
    vectorstore = Chroma.from_texts(
        texts=texts,
        embedding=embeddings,
        metadatas=metadatas,
        persist_directory="./product_db"
    )

    return vectorstore

# 2. 제품 검색
async def search_products(query: str, style: str, k: int = 5):
    """스타일에 맞는 제품 검색"""
    vectorstore = Chroma(
        persist_directory="./product_db",
        embedding_function=OpenAIEmbeddings()
    )

    results = vectorstore.similarity_search(
        query=f"{style} {query}",
        k=k,
        filter={"style": style}
    )

    return results

```

5.4 크롤링 스케줄링

```

from apscheduler.schedulers.asyncio import AsyncIOScheduler

scheduler = AsyncIOScheduler()

# 매일 새벽 2시에 제품 정보 업데이트
@scheduler.scheduled_job('cron', hour=2)
async def daily_product_update():
    styles = ["미니멀리스트", "스칸디나비안", "모던", "빈티지", "인더스트리얼"]

```

```
for style in styles:
    products = await crawl_furniture_products(style)
    await index_products(products)
    print(f"{style} 스타일 제품 {len(products)}개 업데이트 완료")

scheduler.start()
```

5.5 법적 고려사항

주의사항:

1. robots.txt 확인 및 준수
2. 과도한 요청 방지 (Rate Limiting)
3. 저작권 침해 주의 (이미지 사용 시 출처 표기)
4. 개인정보 수집 금지
5. 이용약관 위반 확인

권장사항:

- 공개 API 우선 사용
- 크롤링 간격 설정 (예: 3초)
- User-Agent 명시
- 상업적 이용 시 사이트 측과 협의

5.6 기대 효과

1. **최신 트렌드 반영**: 주기적 크롤링으로 최신 인테리어 트렌드 파악
2. **제품 추천 고도화**: 실제 판매 제품 기반 추천
3. **가격 정보 제공**: 예산 산출 정확도 향상
4. **사례 학습**: 크롤링한 이미지로 AI 모델 파인튜닝 가능

6. 추가 고도화 방안

6.1 사용자 선호도 학습

6.1.1 행동 데이터 수집

```
class UserInteraction(BaseModel):
    user_id: str
    image_id: str
    style_selected: str
    liked: bool
    saved: bool
    timestamp: datetime

# 사용자 피드백 저장
async def track_user_feedback(interaction: UserInteraction):
```

```
# DB에 저장
await db.interactions.insert_one(interaction.dict())
```

6.1.2 추천 시스템

```
from sklearn.metrics.pairwise import cosine_similarity

async def recommend_style(user_id: str):
    """사용자 이력 기반 스타일 추천"""
    # 사용자 과거 선택 조회
    interactions = await db.interactions.find({"user_id":
user_id}).to_list(100)

    # 스타일별 선호도 계산
    style_scores = {}
    for interaction in interactions:
        style = interaction["style_selected"]
        weight = 2 if interaction["liked"] else 1
        style_scores[style] = style_scores.get(style, 0) + weight

    # 가장 선호하는 스타일 반환
    recommended_style = max(style_scores, key=style_scores.get)
    return recommended_style
```

6.2 AR/VR 통합

6.2.1 3D 모델 생성

현재: 2D 이미지 생성
 고도화: 3D 인테리어 모델 생성

기술 스택:

- Blender Python API (3D 모델링)
- Three.js (웹 3D 렌더링)
- AR.js (증강 현실)

6.2.2 가상 배치

```
# 사용자가 스마트폰으로 방을 스캔
# → AI가 3D 공간 인식
# → 추천 가구를 AR로 배치
# → 실시간으로 시각화
```

6.3 가격 최적화 및 예산 플래너

6.3.1 예산별 옵션 제공

```

async def generate_budget_options(
    room_analysis: dict,
    style: str,
    budget_range: tuple
):
    """예산별 인테리어 옵션 생성"""
    low, high = budget_range

    options = {
        "economy": await plan_interior(style, max_budget=low),
        "standard": await plan_interior(style, max_budget=(low + high) /
2),
        "premium": await plan_interior(style, max_budget=high)
    }

    return options

```

6.3.2 가성비 분석

```

async def analyze_value_for_money(products: list):
    """제품 가성비 분석"""
    for product in products:
        # 유사 제품 검색
        similar = await search_similar_products(product["name"])

        # 가격 비교
        prices = [p["price"] for p in similar]
        avg_price = sum(prices) / len(prices)

        # 가성비 점수
        product["value_score"] = avg_price / product["price"]

    return sorted(products, key=lambda x: x["value_score"], reverse=True)

```

6.4 멀티모달 입력

6.4.1 텍스트 + 이미지

```

async def design_with_description(
    image_path: str,
    user_description: str,
    style: str
):
    """사용자 설명 + 이미지 기반 디자인"""
    prompt = f"""

```

```
User description: {user_description}
```

```
Analyze the image and apply {style} style while considering user's
preferences.
"""
```

```
result = await gemini.generate_content([prompt, image])
return result
```

6.4.2 음성 입력

```
from google.cloud import speech

async def voice_to_design_request(audio_file: str):
    """음성 → 텍스트 → 디자인 요청"""
    # 1. 음성 인식
    client = speech.SpeechClient()
    audio = speech.RecognitionAudio(uri=audio_file)
    config = speech.RecognitionConfig(language_code="ko-KR")

    response = client.recognize(config=config, audio=audio)
    text = response.results[0].alternatives[0].transcript

    # 2. 의도 파악
    intent = await extract_design_intent(text)

    # 3. 디자인 생성
    return await generate_design(intent)
```

6.5 협업 기능

6.5.1 공유 및 피드백

```
class DesignProject(BaseModel):
    id: str
    owner_id: str
    collaborators: list[str]
    images: list[str]
    comments: list[dict]

async def share_design(project_id: str, user_ids: list[str]):
    """디자인 프로젝트 공유"""
    project = await db.projects.find_one({"id": project_id})
    project["collaborators"].extend(user_ids)
    await db.projects.update_one({"id": project_id}, {"$set": project})

    # 알림 발송
    for user_id in user_ids:
```

```
await send_notification(user_id, f"New design shared:
{project_id}")
```

6.6 A/B 테스트 및 분석

6.6.1 프롬프트 A/B 테스트

```
class PromptVariant(BaseModel):
    id: str
    prompt_template: str
    conversion_rate: float
    avg_rating: float

async def ab_test_prompts(image_path: str, style: str):
    """여러 프롬프트 변형 테스트"""
    variants = await db.prompt_variants.find({"style": style}).to_list(10)

    # 무작위 선택
    selected = random.choice(variants)

    # 결과 생성
    result = await generate_with_prompt(image_path,
selected["prompt_template"])

    # 사용 기록
    await db.prompt_usage.insert_one({
        "variant_id": selected["id"],
        "timestamp": datetime.now()
    })

    return result
```

7. 기술 스택 통합 로드맵

7.1 Phase 1: 기반 강화 (1-2개월)

목표: RAG 및 LangChain 도입

작업:

1. 인테리어 지식 베이스 구축 (Markdown 문서 수집)
2. ChromaDB 설정 및 임베딩
3. LangChain 기반 프롬프트 템플릿화
4. RAG 기반 분석 API 개발

기대 효과:

- 전문성 30% 향상
- 프롬프트 관리 효율화

7.2 Phase 2: 워크플로우 고도화 (2-3개월)

목표: LangGraph 기반 복잡한 워크플로우 구현

작업:

- 1. 다단계 디자인 프로세스 그래프 설계
- 2. 조건부 분기 로직 구현
- 3. 제품 추천 노드 추가
- 4. 예산 산출 노드 추가

기대 효과:

- 사용자 경험 개선
- 전환율 20% 향상

7.3 Phase 3: 데이터 수집 자동화 (3-4개월)

목표: 웹 크롤링 및 데이터 파이프라인 구축

작업:

- 1. Playwright 기반 크롤러 개발
- 2. 제품 DB 구축 (Vector DB)
- 3. 스케줄러 설정 (일일 업데이트)
- 4. 가격 비교 및 추천 시스템

기대 효과:

- 최신 트렌드 반영
- 제품 추천 정확도 50% 향상

7.4 Phase 4: 개인화 및 고급 기능 (4-6개월)

목표: 사용자 맞춤형 경험 제공

작업:

- 1. 사용자 행동 데이터 수집 및 분석
- 2. 추천 시스템 구축
- 3. AR 기능 POC (Proof of Concept)
- 4. 음성 인터페이스 추가

기대 효과:

- 사용자 만족도 40% 향상
- 재방문을 60% 향상

8. 비용 및 리소스 분석

8.1 초기 투자 비용

8.1.1 인프라

1. Vector Database (Pinecone)

- Free Tier: 무료 (1M vectors, 1 index)

- Starter: \$70/월 (5M vectors, 5 indexes)

2. Cloud Storage (이미지 저장)

- AWS S3: ~\$20/월 (100GB, 10,000 requests)

- Google Cloud Storage: ~\$20/월

3. Compute (서버)

- AWS EC2 t3.medium: ~\$30/월

- 또는 GCP e2-medium: ~\$25/월

총 예상 비용: \$70-120/월

8.1.2 API 비용

1. Google Gemini API

- Gemini 2.5 Flash: \$0.15/1M input tokens

- 이미지 생성: 별도 과금

2. OpenAI API (임베딩)

- text-embedding-3-large: \$0.13/1M tokens

월 예상 API 비용: \$100-300 (사용량에 따라)

8.1.3 개발 인력

1. Backend 개발자: 1명 (3-6개월)

2. AI/ML 엔지니어: 1명 (2-4개월)

3. 인테리어 전문가 (자문): 필요시

총 인건비: 프로젝트 규모에 따라 책정

8.2 ROI 분석

8.2.1 수익 모델

1. 프리미엄 구독

- 무제한 이미지 생성

- 고급 분석

- \$9.99/월
- 2. 제품 판매 수수료
 - 추천 제품 구매 시 5-10% 수수료
- 3. B2B 라이선스
 - 가구 업체, 건설사 등
 - 맞춤형 계약
- 4. 광고
 - 제품 프로모션

8.2.2 손익분기점

- 가정:
- 월 구독자 1,000명 x \$9.99 = \$9,990
 - 제품 판매 수수료: \$5,000
 - 총 수익: \$15,000/월
- 비용:
- 인프라: \$120
 - API: \$300
 - 마케팅: \$3,000
 - 인건비: \$10,000
 - 총 비용: \$13,420/월
- 손익분기점: 약 900명 구독자

9. 리스크 및 대응 방안

9.1 기술적 리스크

9.1.1 AI 모델 한계

- 리스크: Gemini가 부적절한 이미지 생성
- 대응:
- Content Safety Filter 적용
 - 사용자 신고 기능
 - 수동 검토 프로세스

9.1.2 성능 저하

- 리스크: 동시 사용자 증가 시 응답 지연
- 대응:
- 비동기 처리 강화

- 캐싱 전략 (Redis)
- Queue 시스템 (Celery)
- CDN 사용

9.1.3 크롤링 차단

- 리스크: 대상 사이트의 크롤링 차단
- 대응:
- 공식 API 우선 사용
 - Rate Limiting 준수
 - Proxy/VPN 활용
 - 대체 데이터 소스 확보

9.2 비즈니스 리스크

9.2.1 사용자 이탈

- 리스크: 기대와 다른 결과로 이탈
- 대응:
- Onboarding 튜토리얼
 - 사용 예시 제공
 - 피드백 루프 강화

9.2.2 경쟁

- 리스크: 유사 서비스 출현
- 대응:
- 지속적인 기능 고도화
 - 사용자 커뮤니티 구축
 - 독점적 데이터 확보

10. 결론

10.1 고도화 우선순위

높은 우선순위 (즉시 시작)

1. RAG 도입: 전문성 향상, 비용 대비 효과 높음
2. LangChain 적용: 코드 품질 개선, 유지보수성 향상
3. 기본 크롤링: 제품 추천 고도화

중간 우선순위 (3-6개월)

1. LangGraph 워크플로우: 복잡한 프로세스 체계화
2. 사용자 선호도 학습: 개인화 경험
3. 예산 플래너: 실용성 강화

낮은 우선순위 (6개월 이후)

1. AR/VR 기능: 기술적 난이도 높음
2. 음성 인터페이스: Nice-to-have
3. 협업 기능: 사용자 베이스 확보 후

10.2 핵심 권장사항

1. **RAG부터 시작**: 가장 빠르게 전문성을 높일 수 있는 방법
2. **점진적 도입**: 한 번에 모든 기술 도입 금지, 단계별 검증
3. **사용자 피드백 중시**: 기술보다 사용자 경험 우선
4. **데이터 자산화**: 크롤링 및 사용자 데이터 축적이 핵심 경쟁력
5. **비용 관리**: API 사용량 모니터링 및 최적화 지속

10.3 기대 성과

고도화 완료 시 예상 개선:

- 분석 정확도: 40% 향상
- 사용자 만족도: 50% 향상
- 전환율: 30% 향상
- 운영 효율성: 60% 향상

10.4 다음 단계

1. Phase 1 실행 계획 수립 (RAG + LangChain)
2. 인테리어 지식 베이스 초안 작성
3. POC (Proof of Concept) 개발 및 테스트
4. 사용자 베타 테스트 및 피드백 수집
5. 본격 배포 및 모니터링