* Analisar os Concorrentes;
* Buscar Referências;
* Definir um Moodboad (painel Semântico);
* Criar um Esboço inicial da proposta;
* Produzir um Wireframe da proposta;
* Validar a ideia a partir do Wireframe (com os amigos);
* Criar a UI do projeto;
* Criar o Guia de Estilo (Style Guide) do Projeto;
* Prototipar a proposta no MarvelApp ou Quant-UX;