

Протокол №7

Тема:

Увод в JavaScript. Работа с обекти и събития.

Дата:

Изготвил:

1. Обектен инициализатор (object literal):

- Синтаксис:

```
- var <object-name> = { key1: value1, key2: value2,... keyN: valueN};
```

Пример:

```
var emptyObject = {}; // обект без свойства и методи

var person = { firstName: "John" }; // обект с едно свойство

// обект с един метод
var message = {
    showMessage: function (val) {
        alert(val);
    }
};

// обект със свойства и методи
var person = {
    firstName: "James",
    lastName: "Bond",
    age: 15,
    getFullName: function () {
        return this.firstName + ' ' + this.lastName
    }
};
```

- Достъп до свойства и методи

```
var person = {
    firstName: "James",
    lastName: "Bond",
    age: 25,
    getFullName: function () {
        return this.firstName + ' ' + this.lastName
    }
};
```

```
person.firstName; // returns James
person.lastName; // returns Bond

person["firstName"]; // returns James
person["lastName"]; // returns Bond

person.getFullName();
```

2. Обектен конструктор

```
var person = new Object();

// достъп до свойствата и методите на обекта person
person.firstName = "James";
person["lastName"] = "Bond";
person.age = 25;
person.getFullName = function () {
    return this.firstName + ' ' + this.lastName;
};
person.firstName; // James
person.lastName; // Bond
person.getFullName(); // James Bond
```

3. Използвайте for..in цикъл, за да получите списък с всички свойства и методи на обект.

```
var person = new Object();

person.firstName = "James";
person["lastName"] = "Bond";
person.age = 25;
person.getFullName = function () {
    return this.firstName + ' ' + this.lastName;
};

for(var key in person){
    alert(key);
};
```

4. Можете да присвоите друг обект като свойство на обект.

```
var person = {  
  firstName: "James",  
  lastName: "Bond",  
  age: 25,  
  address: {  
    id: 1,  
    country: "UK"  
  }  
};  
  
person.address.country; // връща "UK"
```

Задача 1.

```
<!DOCTYPE html>

<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width">
  <title>Работа с обекти</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

JS код:

```
var fruitslist = new Array("Orange","Apple","Banana","Chery" );
var newParagraph = document.createElement("p");
var newText = document.createTextNode("List of Fruits : " + fruitslist);
newParagraph.appendChild(newText);
document.body.appendChild(newParagraph);

var newfruitslist =fruitslist.slice(1,3);
var newParagraph = document.createElement("p");
var newText = document.createTextNode("Extract Fruits List : " +
newfruitslist);
newParagraph.appendChild(newText);
document.body.appendChild(newParagraph);
```

Задача 2.

```
<!DOCTYPE html>

<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width">
  <title>Работа с обекти</title>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

JS код:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
```

```
<meta charset="utf-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width">
<title>working-with-objects-3</title>
</head>
<body>
<p id="demo"></p>
<script>
function student() {
    this.name = "Robert";
}
student.prototype.display = function() {
    console.log("My name is  " + this.name);
};

// create a new object stu1
var stu1 = new student();
// stu1 can access the display() method
stu1.display();

document.getElementById("demo").innerHTML="My name is  " + stu1.name;
</script>
</body>
</html>
```