1-Algoritimo intervalo\_numero

declare num1: inteiro;

inicio

escreava("Insira um numero: ");

leia(num1);

se(num1 >=100 && num1 <=200)então;

escreva("o numero esta entre 100 e 200")

senão:

escreva("o numero não esta entre 100 e 200")

fim se

2-Algoritimo maior\_e\_menor\_numero

declare num1, num2: inteiro;

inicio

escreva("Insira o primeiro numero")

leia(num1)

escreva("Insira o segundo numero")

leia(num2)

se (num1 < num2)entao:

escreva("o menor é " + a + "o maior" +b);

senão se (num1 > num2) então:

escreva("o menor é " + b + "o maior" +a);

Senão (num1 = num2)então:

escreva("os valores são iguais");

fim se

fim

3 - Algoritimo par\_impar

declare num1: inteiro;

inicio

escreva("Insira um numero");

leia(num1)

se(num1 / 2 = inteiro)entao:

imprima(num1 + "é par")

senão:

imprima(num1 + "é impar")

fim se

fim

4 - Algoritimo num\_posi\_nulo\_nega

declare num1: inteiro;

inicio

escreva("Insira um numero");

leia(num1)

se(num1 > 0)então:

escreva(num1 + "é possitivo");

senão se(num1 = 0)então:

escreva(num1 + "é neutro");

senão(num1 < 0)então:

escreva(num1 + "é negativo")

5 - Algoritimo num\_se\_20

declare num1, num2, valo: inteiro

inicio

escreva("Insira o primeiro numero")

leia(num1)

escreva("Incira o segundo numero")

leia(num2)

valo(num1 + num2)

se(valo > 20)então:

apresente(valo + 8)

senão se (valo <= 20)

apresente(valo - 5)

fim se

fim

6 - Algoritimo raiz\_quadrada

declare num, raiz, quad: inteiro;

inicio

escreva("Insira um numero: ")

leia(num)

raiz = num / num

quad = num \* num

se(num >= 0)

imprima("A raiz é" + raiz)

senão se(num < 0)

imprima(num + "ao quadrado é" + quad)

fim se

fim

8 Algoritimo divi\_5

declare num, divi, mult: inteiro;

inicio

escreva("Informe um numero: ");

leia(num);

divi = num / 5;

mult = divi \* 5;

resto = num - mult;

se(resto == 0) entao:

escreva("é divisivel por 5");

senão:

escreva("não é divisivel por 5");

fim se

fim