

Распознай жест

Описание задачи

Реализовать игру, в которой игрок должен рисовать фигуры указанные на экране.

Правила:

- в начале игры на экране должна быть кнопка «СТАРТ», по нажатию на которую начинается игра;
- на экране появляется задание — геометрическая фигура. Фигура должна быть такая, что ее можно нарисовать не отрывая пальца (треугольник, квадрат и т.д.)
- игрок должен нарисовать фигуру из задания, чтобы выиграть текущий раунд;
- игрок должен нарисовать фигуру под тем же углом как и в задании (вверх ногами нельзя, например). В то же время масштаб может быть любой;
- фигура должна быть нарисована не отрывая пальца;
- в рамках раунда, у игрока имеется неограниченное число попыток, чтобы нарисовать фигуру;
- если игрок правильно нарисовал фигуру, то он получает 1 очко и на экране сразу появляется новая фигура;
- на каждую фигуру дается N миллисекунд, чтобы нарисовать ее;
- если игрок не успел нарисовать фигуру за заданное время, то игрок проиграл. При проигрыше, на экране должен отобразиться итоговый счет, а также кнопка «НАЧАТЬ СНАЧАЛА»
- чтобы усложнить игроку жизнь, на каждую последующую фигуру должно даваться меньше времени, чем на предыдущую. Таким образом рано или поздно игрок перестанет успевать рисовать.

Для повышения эстетической стороны игры необходимо сделать так, чтобы за пальцем (зажатой мышкой) на экране оставался исчезающий след, похожий на хвост кометы.

Также должен быть описан и предоставлен механизм добавления шаблонов фигур, которые выдаются игроку в заданиях.

Требования к выполнению

Проект должен быть реализован на **Unity3D** с использованием языка программирования **C#**. Последнюю версию можно скачать на сайте unity3d.com

Для проекта необходимо создать **git** репозиторий и загрузить его на github.com, либо bitbucket.com.

Собрать проект нужно на платформы Windows и Mac. Скомпилированные файлы залить на любой ресурс.

Итого после выполнения задания нужно выслать:

1. Ссылку на репозиторий с проектом.
2. Ссылку на собранные проекты под Windows и Mac.
3. Пояснение к выполненному заданию, если оно необходимо.