Equipe Informatique Linguistique du LIGM

Journée des doctorants - ED MSTIC 2010

Myriam Rakho et Anthony Sigogne

10 *juin* 2010

1/24

Table des matières

- Présentation générale
 - Informatique linguistique
 - Equipe informatique linguistique du LIGM

- Présentation des thèses
 - Annotation sémantique
 - Intégration d'un lexique syntaxique dans un analyseur syntaxique probabiliste

2/24

Informatique Linguistique et applications

- Traitement automatique des langues (TAL)
- Créer des processus automatique permettant de traiter les langues naturelles
- On utilise tous les logiciels du TAL !!
 - Traduction automatique (google traduction, systran,...)
 - Correcteur orthographique (intégré à Word,...)
 - Résumé automatique de texte
 - Classification de documents (Yahoo, Google,...)
 - Moteurs de recherche (Yahoo, Google,...)
 - **.**

Equipe Informatique Linguistique du LIGM

- Université Paris-Est Marne-la-Vallée
- Équipe dirigée par Eric Laporte :
 - 6 chercheurs permanents
 - 2 ingénieurs de recherche
 - 12 doctorants
 - 18 membres associés
- Équipe composée de linguistes et d'informaticiens
- http://infolingu.univ-mlv.fr/

Deux axes de recherche majeurs dans l'équipe

- Développement de processus automatiques traitant les langues naturelles
- Développement manuel de ressources lexicales et syntaxiques
 - Basées sur la langue naturelle, créées par des linguistes
 - Intégration dans les processus automatiques

Thèmes particuliers

- Analyse syntaxique
- Annotation Sémantique
- Traduction automatique
- Développement de ressources lexicales et syntaxiques
- Enrichissement de corpus annotés (Europarl, ...)
- Création de logiciels de traitements linguistiques (Unitex, Outilex, ...)

Présentation succinte des thèses

- Annotation sémantique
- Intégration d'un lexique syntaxique dans un analyseur syntaxique probabiliste

7 / 24

Étapes:

- 1. La problématique : l'accès aux masses de données
- 2. Mon sujet de thèse : l'annotation sémantique de documents

8 / 24

Analyse des grandes masses de données

Exploitation optimale des masses de données textuelles

Multilinguisme => traduction automatique

Ambiguïté du langage => identification du sens des mots à traduire

Exemple:

Livre, nom féminin ou masculin

- 1. ouvrage (en. book, writing, ...)
- 2. monnaie (en. pound sterling)
- 3. unité de mesure de poids financier (en. pound)



Définition : (Cross-lingual Word Sense Disambiguation)

Procédure visant à identifier la signification d'une unité lexicale ambigüe :

-> étant donnée une liste prédéfinie des différentes significations d'un mot

Article nom masculin

- 1. article de presse en. press report
- 2. partie de texte de lois en. rule, article

-> identifier son sens dans un contexte donné

```
L'article sur les choux du futur ...
```

```
L'enfant joue avec un ballon ... => - avec qqc.
On a joué au Scrabble. => - à qqc.
Max joue du piano. => - de qqc. (concret)
Marie joue de son charme pour passer. => - de qqc. (abstrait)
Les musiciens jouent une sonate de Mozart. => - qqc.
Luc a joué 15 euros sur cette course. => - qqc. sur qqc.
```

Statistical Language Modeling (SLM):

Modèles de représentation linguistique et statistique des données

Étape 1 :

Enrichir les données d'informations linguistiques pour en affiner le contenu

Exemple: représentation syntaxique du verbe to end

She ended their relationship after just two months. Elle a mis fin à leur relation après deux mois. The concert ended with a Mozart violin concerto. Le concert s'est terminé par un concerto ...

The rain ended your plans to play tennis. La pluie a ruiné vos plans de jouer au tennis.

This contract is ended. Ce contrat a expiré.

The enterprise ended her contract. L'entreprise a annulé son contrat.

someone end sth. someone sth. end sth.

= mettre fin à qqc. ; ruiner

someone end sth.with sth.

terminer qqc. parse terminer par

contract/agreement end

= se terminer par = expirer

mettre fin à qqc.

end a contract/agreement

= annuler, résilier

Étape 2 :

Description statistique des données

Exemple : représentation statistique des relations de cooccurrence entre :

- les cooccurrents de to end (lignes)
- et les traductions de to end (lignes)

	contract.Subj	contract.Obj	relation.Obj	plan.Obj	concert.Suj	concert.Obj
expirer	45	0	0	0	0	0
annuler	0	6	0	0	0	0
mettre fin à	0	0	67	0	0	0
ruiner	0	0	15	54	0	0
se terminer par	0	0	21	0	33	0
finir						

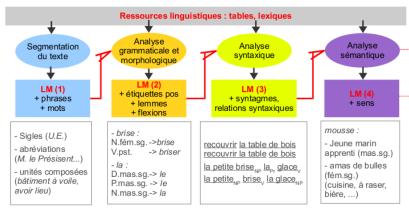
Explication: Lorsque end occurre avec les mots en entrée des colonnes, il est traduit par les mots en entrée des lignes.

Cooccurrents = termes qui apparaissent ensembles dans un même contexte.



Problème : l'ambiguïté inhérente au langage (qui fait sa richesse !)

LM (i) = modélisation linguistique et statistique enrichie à chaque étape Le modèle construit à l'étape i+1 utilise des informations issues du modèle de l'étape i.



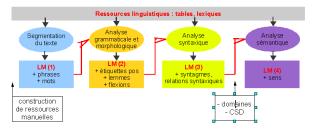
Différents niveaux d'analyse, différents niveaux d'ambiguïté

Mon travail : Paramétrage de la modélisation des données :

* du point de vue linguistique :

enrichir le modèle avec des informations supplémentaires

- expressions multi-mots
- sur le domaine : Wordnet (chimique, médical, juridique, ...)
- sur les cadres de sous-catégorisatino : les tables du LADL
- etc.



* du point de vue statistique :

- tester des algorithmes nouveaux
- combiner différents algorithmes en fonctions des catégories de mots et donc des modèles linquistiques

Objectif:

- * Trouver le modèle optimal de représentation des contextes d'un mot
 - = la combinaison d'informations linguistiques-statistiques la plus pertinente
 - = le modèle qui permettra au mieux de distinguer ses différents sens
- * en fonction de sa catégorie grammaticale, son type de polysémie, ...

Exemples d'informations linguistiques utiles pour la WSD :

type de polysémie	exemple	informations linguistiques utiles pour distinguer les différentes acceptions
homonymie de genre	le mousse	grammaticales : catégorie Nom (vs. verbe <i>mousser</i>)
	vs. Ia mousse	+ morphologiques : genre masc. ou fém.
polysémie	bière mousse à raser végétal	+ syntaxe (arguments)+ champs thématiques+ domaine (boissons, cosmétiques, botanique)
polysémie	jouer	+ cadre de sous-catégorisation - avec qqn./qqc. (jouer avec un ballon) - à qqc. (Monopoly, Scrabble, ballon, poupée) - de qqc concret (piano, violon, flûte) - de qqc abstrait (charme, influence) - qqc. (air, sonate, morceau) - qqc. sur qqc. (jouer 15 euros sur une course)
polysémie	faible	point - ; homme - ; - distance ; sexe - ; caractère - se sentir ; jambes ;

Intégration d'un lexique syntaxique dans un analyseur syntaxique probabiliste

Deux étapes :

- Créer un analyseur syntaxique probabiliste pour le français
 - Déterminer automatiquement le ou les sens de la phrase
- Intégrer des ressources syntaxiques dans le processus automatique
 - ressources créées manuellement, plus pertinentes que les statistiques

Analyse syntaxique?

- Comment les mots se combinent en phrases qui ont un sens ?
- Dans quel ordre ?
- Quelles sont les possibilités de combinaison ?

Exemple

Luc recouvre la table de bois.

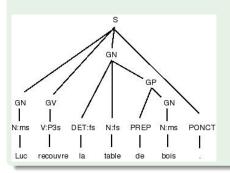
* recouvre la table Luc de bois

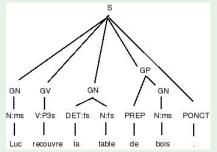
Analyse syntaxique d'une phrase

- Déterminer les constituants syntaxiques (Groupes nominaux, verbaux,...)
- Déterminer les relations entre ces constituants

Exemple

Luc recouvre la table de bois.





Analyse syntaxique probabiliste

- Processus automatique de l'analyse syntaxique
- Utilisation d'un modèle probabiliste (Modèles de Markov,...)
- Entraînement sur un corpus annoté

Exemple

	règles+fréquences		Probabilités associées
	GP -> PREP GN : 100		GP -> PREP GN: 0.01
$corpus \Longrightarrow$	GN -> N:ms : 700	\Longrightarrow	GN -> N:ms : 0.12
	GN -> DET:fs N:fs GP: 2501		GN -> DET:fs N:fs GP: 0.50

Problématiques et Innovations

1ère Problématique:

- La recherche sur l'analyse syntaxique probabiliste n'est pas récente, cependant :
 - Corpus anglais, Penn-Treebank : première version 1993
 - Corpus français, French-Treebank : première version 2001
- Peu d'analyseurs et résultats moyens dans le cadre du français.

Solutions:

- Méthodes d'analyses récentes.
- Modèles probabilistes complexes récents (CRF, Maximum entropy, SVM...).

Problématiques et Innovations

2ème Problématique :

La plupart des analyseurs probabilistes ne se basent que sur les statistiques.

Solution:

- On dispose de nombreuses ressources syntaxiques pour le français.
 - Lexique-Grammaire (Maurice Gross)
 - Pour chaque entrée du lexique, on dispose des structures syntaxiques possibles.

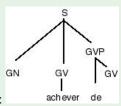
Problème:

Les données du lexique ne sont pas exploitables directement par l'ordinateur.

Exemple

Entrée : Verbe achever

Structure syntaxique : GN achever de GV



Transformation sous forme d'arbre syntaxique :

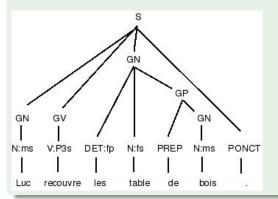
Applications à la correction grammaticale

Un correcteur grammatical fait de multiples vérification :

- Conformité des mots aux règles grammaticales (ordre des mots et accords).
- Présence des mots dans les dictionnaires lexicaux.

Exemple

* Luc recouvre les table de bois.



FIN

Merci pour votre attention!