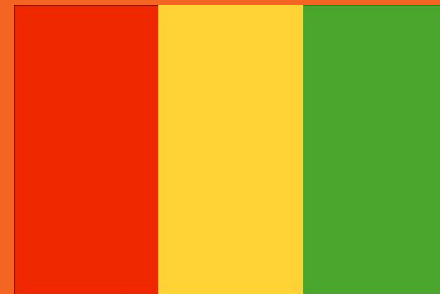

Appli pour la Jeunesse Guinéenne

Outil de communication, aide à l'emploi, formation et divertissement



Introduction.

L'application mobile proposée est composée de quatre modules:

1. Un outil de communication (informations, annonces, etc)
 2. Des modules de formation (création de CV, comment se tenir en interview, etc)
 3. Une base de données pour chercheurs d'emploi
 4. Divertissement: musique, blagues, jeux, etc
-

Les modules.

A - Applications mobiles
Coloss propose des applications mobiles pour android et iOS à utiliser dans le contexte du développement personnel et professionnel des jeunes en Guinée. Le but est de rendre les jeunes mieux adaptés au marché de l'emploi, plus engagés, et plus focalisés sur le développement du pays et de leur vie professionnelle.

1

Module Communication

L'appli donnera les informations du jour (nationales, internationales, sport, artistes, météo, etc). Avec une option de notifications automatiques, les jeunes se feront renseigner sur les actualités du jour.

2

Module Formation

Ce module fournira aux utilisateurs des "mini-cours" pour faciliter la recherche d'emplois. Comment faire un CV, comment se comporter dans un interview, comment choisir son créneau, anglais basique, etc.

3

Base de données

Une base données des CVs enregistrés dans l'appli sera disponible pour des employeurs potentiels afin de faciliter le recrutement de jeunes guinéens/guinéennes.

4

Module Divertissement

Des jeux, des clips vidéo/audio, etc. pour attirer et captiver les jeunes de la Guinée.

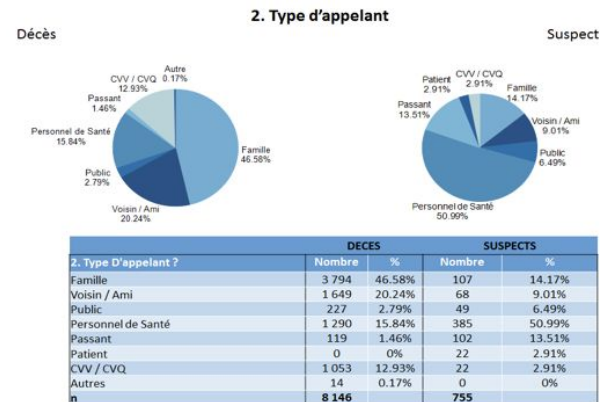
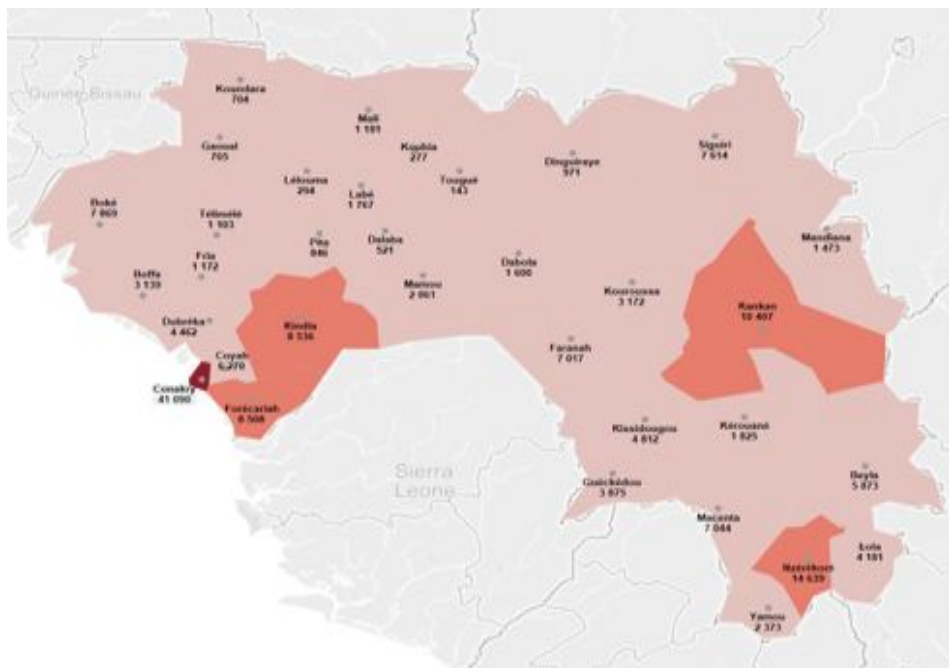
Les modules.

B - Gestion, visualisation et analyse de données

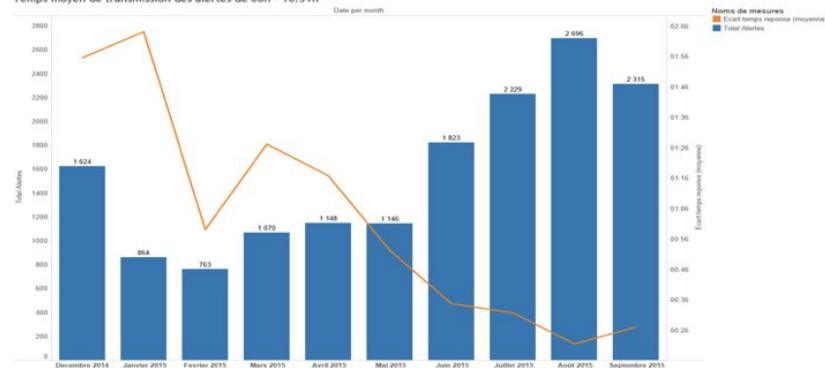
Coloss développera la base de données derrière les applications mobiles, ainsi qu'un tableau de bord pour indiquer de façon utile les données collectées. Ceci permettra l'analyse des tendances et les opinions de la population. Le module analytique permet aussi d'inclure des alertes et des algorithmes de contrôle qualité et de prévoyance.

Le déploiement aura lieu sur un serveur dédié (non-compris dans le budget) et sera sécurisé contre les intrusions et contre la perte de données.

Tableau de bord (exemples)



Temps moyen de transmission des alertes de 08h - 16:59h



Planning :

	Description	Delay
Phase 1	Conception and définition du projet	2 semaines
Phase 2	Développement des applis	8 semaines
Phase 3	Développement du tableau de bord et les analytiques	6 semaines
Phase 4	Tests et déploiements	2 semaines
Phase 5 (Option)	Support technique et mises a jour (logiciel et contenu)	permanente

Budget:

	Objectif	Montant (US\$)
Phase 1	Conception and définition du projet (avec le client)	\$10,000
Phase 2	Développement des applis	\$15,000
Phase 3	Développement du tableau de bord et les analytiques	\$15,000
Phase 4	<ul style="list-style-type: none">- Beta test- Publication des applis sur Playstore/Apple Store- Déploiement du tableau de bord sur le serveur de production	\$10,000
Phase 5 (Option)	Support technique et mises a jour (logiciel et contenu)	\$4,000 par mois
TOTAL		\$98,000 pour la première année

Revenus

1ière année		Montant (US\$)
Sponsoring	p.e. Unicef, PNUD, UNFPA, ambassades, miniers, etc.	\$50,000
Publicités	p.e. Sociétés Télécom, banques, assurances, grandes marques (Coca Cola, Guilux, etc)	\$50,000
2ième année		
Sponsoring	p.e. Unicef, PNUD, UNFPA, ambassades, miniers, etc.	\$50,000
Publicités	p.e. Sociétés Télécom, banques, assurances, grandes marques (Coca Cola, Guilux, etc)	\$100,000

L'équipe

COLOSS S.A.

La meilleure équipe d'ingénierie informatique innovatrice en Guinée, Nos ingénieurs sont expérimentés en développement de systèmes pour les entreprises et pour la santé en Afrique de l'Ouest et en Afrique Centrale

PDG Fondateur: Dr Amer Sattar

+224 624 205 833

asattar@coloss-africa.com



Merci!

