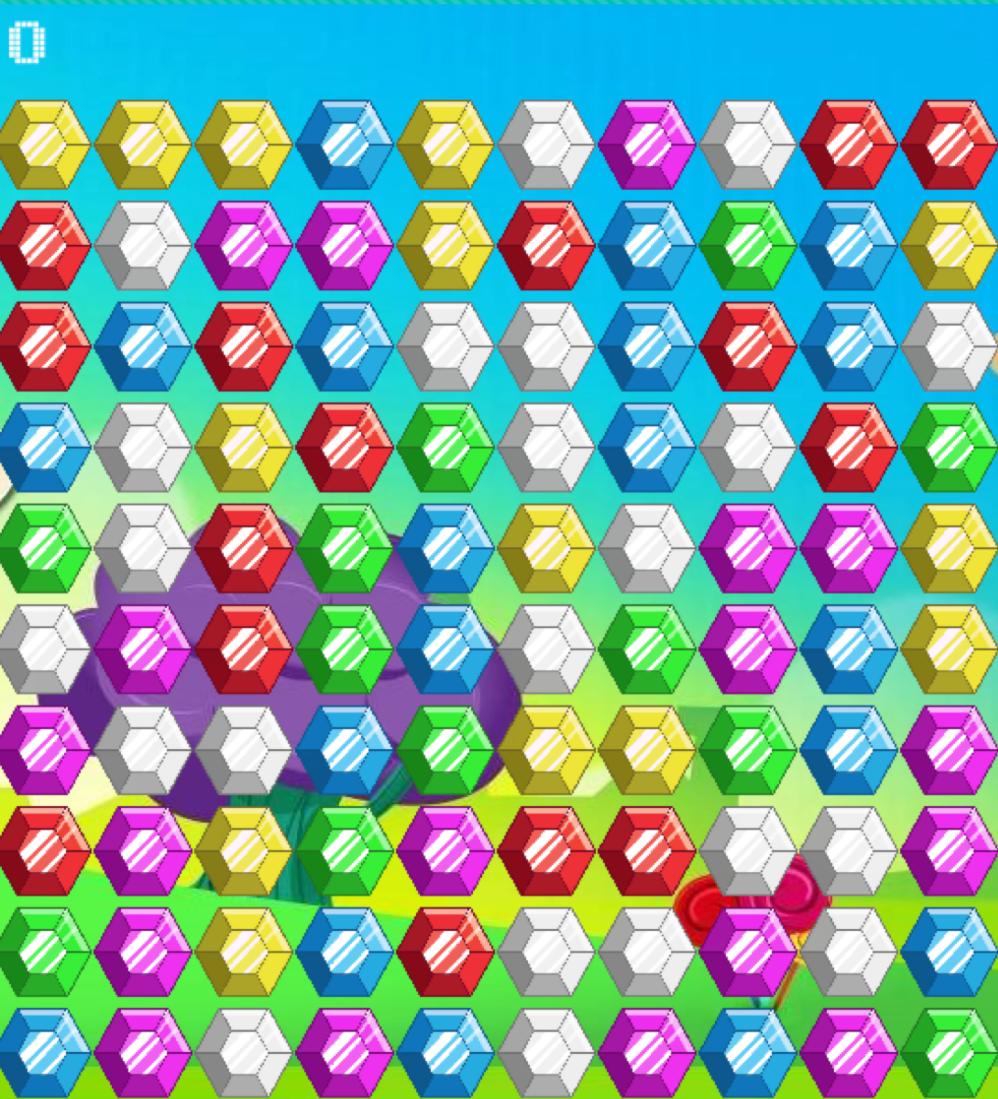


# Gem Hour

Выполнил: Тимофеев Данил



# Что такое Gem Hour?

- Бесконечная игра тайм-киллер
- Вдохновлена идеей про игры 'три в ряд'



# Цель проекта

- Написать рабочую игру, в которую будет нескучно играть

# Реализация

- Class Painter
- Class Game
- Class Field

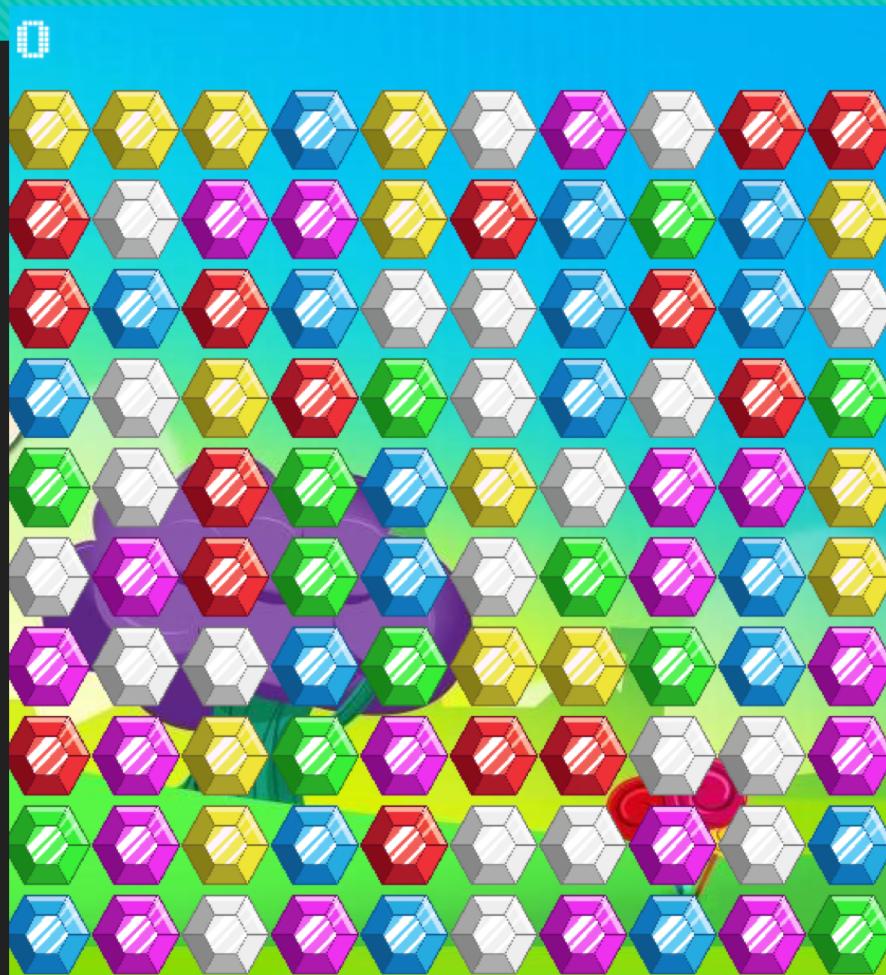


# Трудности

- Нахождение спрайтов для игры
- Оптимизация
- Нахождение багов

## *Gem Hour*

*You have to join groups of gems  
(more than three) to eliminate them.  
The more you do - the higher your score is*



*Good Job!*

*Your final score is 220  
See you again later!*



# Заключение

- В целом, я доволен своей работой, но у игры большой потенциал для разнообразных фишек, которые можно реализовать в будущем. Например, различные бонусы или режимы игры. Также, можно переработать управление для компьютера и сделать версию на Android, так как на смартфоне в данную игру играть удобнее.