

Opis symulatora

Struktura

Głównym plikiem projektu jest plik *main.m*. W nim znajdują się wywołania poszczególnych funkcji oraz zaimplementowana jest bazowa logika symulatora.

W poszczególnych częściach kodu można wyodrębnić część odpowiedzialną za zakodowanie, przesłanie przez kanał oraz dekodowanie ciągu bitów zarówno dla kodu BCH oraz dla metody opartej na potrójaniu każdego bitu.

Dane testowe są generowane w generatorze.

Na wyjściu program tworzy plik o nazwie „*WYNIKI.txt*”, w którym znajdują się zbiorcze wyniki podsumowujące ilość przesłanych bitów oraz wyliczony BER.