一、爬升知识金字塔:将数字资产转化为产业智能 数字资产向产业智能的转化是一个<mark>系统化、分阶段</mark>的过程,可分为三个阶段:数据转化为信息,信息转化为知识, 最终<mark>知识转化为智能</mark>。

## 1、数据到信息

在这一阶段,通过对数据的<mark>筛选、清理和预处理</mark>,将原始数据转化为"<mark>有用信息</mark>"。这些信息包括<mark>行业知识、流程知识以及隐性的专家经验</mark>等,为后续的知识提炼奠定基础。 2、信息到知识 信息转化为知识的过程包括以下几个关键步骤:

- 提炼<mark>事实性知识</mark>: 从信息中提取反映"<mark>是什么</mark>"的事实性知识,涵盖重点、规则以及其相互关系。
- 推导<mark>程序性知识</mark>:基于<mark>事实性知识</mark>,推理生成"**怎么用**"的 知识,如业务处理工作流和算法等。
- 构建知识图谱: 将事实性知识和程序性知识以知识图谱的形式组织起来,形成结构化的知识体系。
- 生成长思维链数据:将事实性知识和程序性知识与具体任务结合,形成涵盖问题、推理过程(即如何使用知识逐步解决问题并得出答案)以及最终答案的长思维链数据。

## 3、知识到智能

通过使用<mark>长思维链</mark>知识<mark>训练模型</mark>,包括微调模型和模型 蒸馏,最终实现<mark>智能化决策与推理</mark>。 这一过程的核心**科学问题是"如何借助大模型的能力,通** 过<mark>系统化方法爬升知识金字塔</mark>"。这一问题的解决对<mark>江西人工</mark>

目前,<mark>江西的产业数据</mark>大多处于"数据"阶段,部分已进入"信息"阶段,但尚未达到"长思维链知识"阶段。因此,依赖原始数据训练模型难以满足智能化需求。当前的主要挑战在于如何将数据转化为长思维链数据。

## 二、解决方案

我们在"知识爬升"领域具备扎实的前期基础,能够有效应对上述挑战。

1、信息与知识的动态转化

信息是<mark>静态</mark>的,而知识是动态的。同一组信息在不同需求下可提炼出不同知识。我们开发的 UniGraph 平台能够利用人工智能技术,根据用户需求对海量信息进行浅层学习、深层学习和迁移学习,自动提炼事实性知识、推导程序性知识,并高效构建知识图谱。

2、长思维链数据生成

长思维链数据本质是一个"解题过程", 其输入为问题和

数据,输出为答案。由于数据量庞大,**人工制作长思维链数**据缺乏现实可行性。而直接依赖大模生成也存在"幻觉"问题, 无法保障数据可靠性。

我们开发的 Sapper 平台通过<mark>软件工程方法论</mark>,能够自动对输入的问题和数据进行需求分析,并针对分析结果进行系统设计、实现与测试,最终生成可靠的过程性解决方案,即真正合格的长思维链数据。

## 3、小结

基于这些前期技术积累,针对科学问题,我们提出**解决** 方案:"通过应用软件工程方法论中的宏观设计原则、微观实现原则、数据结构以及相关工具,引导大模型实现知识金字 塔爬升。"我们完全有能力将江西省的数字资产转化为产业智能,推动人工智能产业的进一步发展。