

1A – KARTA DLA UCZNIA

„PODSTAWY TWORZENIA STRON WWW”

- Aby zobaczyć „źródło” strony WWW (już istniejącej), wystarczy wskazać dowolne miejsce (obszar) strony (wolne od tekstu i grafiki) i wybrać po naciśnięciu prawego klawisza myszy opcję Wyświetl źródło.
- Ukaże się plik tekstowy, w którym umieszczone są specjalne znaczniki języka opisu strony HTML. Znaczniki HTML – to polecenia języka HTML. Większość znaczników występuje parami, czyli znacznik początkowy i znacznik końcowy.
- Ogólny sposób stosowania znaczników jest następujący:

<znacznik> TEKST </znacznik>

- PODSTAWOWA STRUKTURA STRON WWW

znacznik/wyjaśnienie

<HTML> początek struktury

<HEAD> początek nagłówka

<TITLE> </TITLE> temat strony (tytuł dokumentu)

</HEAD> koniec nagłówka

<BODY> początek zawartości strony

</BODY> koniec zawartości strony

</HTML> koniec struktury

<HTML>.....</HTML> - między tymi znacznikami zawarty jest opis całej strony; ten znacznik zawsze musi wystąpić,

<HEAD>.....</HEAD> - jest to nagłówek strony - w nim umieszcza się tytuł strony<TITLE>..... </TITLE> (każda strona musi mieć tytuł), oprócz tytułu nagłówek zawiera podstawowe informacje opisujące dokument takie jak: słowny opis dokumentu, dane autora, słowa kluczowe, polecenia pozwalające na właściwe odczytywanie dokumentu. Tekst umieszczony w tej części nie jest wyświetlany w oknie przeglądarki (z wyjątkiem tytułu),

<BODY>.....</BODY> - główna część dokumentu - między tymi znacznikami znajduje się cała zawartość strony (teksty, rysunki, tabele itd.).

- Aby utworzyć stronę w prostym edytorze tekstu (np. w Notatniku) należy w oknie dokumentu wpisać tekst łącznie z odpowiednimi znacznikami. Następnie zapisać dokument, używając opcji Plik|Zapisz jako... - wpisując w polu Nazwa pliku np. index.html oraz wybierając w polu Plik typu opcję Wszystkie pliki. Powstanie w ten sposób dokument HTML (strona WWW).
- Aby zobaczyć, jak będzie wyglądała strona w Internecie, trzeba otworzyć ten plik w przeglądarce internetowej (opcja Plik|Otwórz).

Układ całego dokumentu HTML

<!DOCTYPE html

PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"

"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="pl" lang="pl">
```

```
<head>
```

```
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-2" />
```

```
  <meta name="Description" content="Tu wpisz opis zawartości strony" />
```

```
  <meta name="Keywords" content="Tu wpisz wyrazy kluczowe rozdzielone  
przecinkami" />
```

```
  <title>Tu wpisz tytuł strony</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

Tu wpisuje się treść strony

```
</body>
```

```
</html>
```

V. DODATEK 2A – KARTA DLA UCZNIA

„PODSTAWOWE ZNACZNIKI JĘZYKA HTML”

`<I>Tekst</I>` Czcionka pochylona

` Tekst` Czcionka pogrubiona

`<U> Tekst</U>` Czcionka podkreślona

`<CENTER>Tekst</CENTER>` Ustawienie tekstu i grafiki na środku strony

`
` Przeniesienie tekstu o jeden wiersz w dół

`<P> </P>` Wprowadzenie akapitu poprzedzonego interlinią

`<P ALIGN="center"> </P>` Ustawienie akapitu na środku

`<P ALIGN="left"> </P>` Wyrównanie akapitu do lewego marginesu

`<P ALIGN="right"> </P>` Wyrównanie akapitu do prawego marginesu

`<P ALIGN="justify"> </P>` Wyrównanie akapitu do lewego i prawego marginesu

` Tekst` Kolor

czcionki np. ``

` Tekst`

Wielkość czcionki od 1 do 7 np. ``

` Tekst` Rodzaj

czcionki np. ``

`<BODY BGCOLOR="kolor">` zmiana koloru tła strony

`<BODY BACKGROUND="rysunek.jpg">`

zmiana tła strony – umieszczony w tle obrazek (pliki typu *.jpg lub *.gif)

`<BODY LINK="kolor">` Kolor odsyłacza

`<BODY VLINK="kolor">` Kolor „odwiedzonego” odsyłacza

`` Wstawienie obrazka na stronę (pliki typu *.jpg lub *.gif)

``

Zmiana rozmiarów grafiki, gdzie X oznacza szerokość w pikselach, a Y wysokość w pikselach

`Tekst lub obraz` wstawienie odsyłacza do strony w Internecie

`Tekst lub obraz` wstawienie odsyłacza do własnej podstrony

VI. DODATEK 2B – „ĆWICZENIA DO SAMODZIELNEGO WYKONANIA”

Część I: Formatowanie tekstu

Formatowanie tekstu - Ćwiczenie 1

Sformatuj tekst tak aby wyglądał jak poniżej:

Domyślna czcionka koloru niebieskiego

Czcionka o stałej szerokości znaków koloru fioletowego

E=MC²

Czcionka Arial, wyśrodkowanie, pogrubienie, czerwona

Czcionka Verdana o rozmiarze medium, kursywa

Czcionka o rozmiarze large, kolor: #6666ff

Czcionka o rozmiarze 8 punktów typograficznych, verdana, wyrównanie do prawej

NAGÓWEK DRUGIEGO STOPNIA, CZCIONKA ALGERIAN, POGRUBIENIE, KOLOR ZIELONY

czcionka Arial, biała, na niebieskim tle

Formatowanie tekstu - Ćwiczenie 2

Sformatuj paragraf¹ tak aby wyglądał jak poniżej:

Lokomotywa (J. Tuwim)

Stoi na stacji lokomotywa, Ciężka,
ogromna i pot z niej spływa:

Tłusta oliwa.

Stoi i sapie, dyszy i dmucha, Żar z
rozgrzanego jej brzucha bucha:

Uch - jak gorąco!

Puff - jak gorąco!

Uff - jak gorąco!

... **Pan Hilary**

Biega, krzyczy pan Hilary:
"Gdzie są moje okulary?"
Szuka w spodniach i w surducie,
W prawym bucie, w lewym bucie.
Wszystko w szafach przewracał,
...

Słoń Trąbalski

Był sobie słoń wielki - jak słoń.
Zwał się ten słoń Tomasz Trąbalski.
Wszystko, co miał, było jak słoń!
Lecz straszny był Zapominalski.

Słoniową miał głowę i nogi słoniowe,
I kły z prawdziwej kości słoniowej,
I trąbę, którą wspaniale
kręcił, Wszystko słoniowe - oprócz
pamięci.

¹ uczniowie dysponują tekstem niesformatowanym

V. DODATEK E8 – KARTA DLA UCZNIA „TABELE I RAMKI”

Tabela jest sposobem prezentowania i grupowania danych. W języku HTML tabela (tworzona za pomocą znacznika <table>) składa się z wierszy (dołączanych za pomocą znacznika <tr>) oraz zawartych w nich komórek (które wprowadza znacznik <td>). W komórkach można umieszczać tekst lub grafikę.

Wybrane atrybuty znacznika <table>:

Atrybut	Wartość ²	Znaczenie
align	left/right/center	Określa położenie tabeli względem strony.
width	„szerokość”/ ”szerokość%”	Określa szerokość tabeli w pikselach (skalowanie) lub procentowo względem szerokości strony .
height	„wysokość”/ ”wysokość%”	Określa wysokość tabeli w pikselach (skalowanie) lub procentowo względem wysokości strony .
cellspacing	„odstęp”	Określa odstęp (w pikselach) pomiędzy sąsiednimi komórkami.
cellpadding	„odstęp”	Określa odstęp (w pikselach) pomiędzy krawędziami komórek a ich zawartością.
border	„grubość”	Określa grubość obramowania tabeli (brak ustawienia atrybutu skutkuje wyświetleniem jej bez obramowania).
frame, rules – atrybuty wyświetlania krawędzi zewnętrznych i linii wewnętrznych.		

Wybrane atrybuty znacznika <td>:

Atrybut	Wartość	Znaczenie
align	left/right/center/justify	Określa położenie zawartości względem komórki w poziomie.
valign	top/bottom/middle	Określa wyrównanie zawartości względem komórki w pionie.
width	„szerokość”/ ”szerokość%”	Określa szerokość komórki w pikselach (skalowanie) lub procentowo względem szerokości tabeli .
height	„wysokość”/ ”wysokość%”	Określa wysokość komórki w pikselach (skalowanie) lub procentowo względem wysokości tabeli .
colspan	„liczba komórek”	Umożliwia scalenie komórki z innymi komórkami w wierszu.
rowspan	„liczba komórek”	Umożliwia scalenie komórki z innymi komórkami w kolumnie.
background/bgcolor umożliwia ustawienie tła komórki (obrazka) lub koloru tła		

Ramki wstawiamy poprzez zastosowanie składni:

```
<iframe src="URL_dokumentu" name="nazwa_ramki">tekst alt </iframe>
```

Atrybuty: **frameborder**="0|1" **height**="wysokość_ramki"
width="szerokość_ramki" **marginwidth**="szerokość_marginesu"
marginheight="wysokość_marginesu" **scrolling**="yes|no|auto" **align**="top |
middle | bottom | left | right">

² W kodzie większość wartości atrybutów ujmuje się w cudzysłów.

VI. DODATEK E8 – „ĆWICZENIA DO SAMODZIELNEGO WYKONANIA”

Ćwiczenie 1: Wstaw w dokumencie HTML następującą tabelę:

1 wiersz 1 kolumna	1 wiersz 2 kolumna
2 wiersz 1 kolumna	2 wiersz 2 kolumna

Podpowiedź : Pamiętaj wcięciach i ustawieniu atrybutu **border** na **1**; możesz zapisać kod tylko dla pierwszego wiersza i skopiować.

Ćwiczenie 2: Wstaw w dokumencie HTML następujące tabele:

<table><tr><td></td><td>Poniedziałek</td><td>Wtorek</td></tr><tr><td>18:00</td><td>Karate</td><td>Pianino</td></tr><tr><td>20:00</td><td colspan="2">Basen i Sauna</td></tr></table>		Poniedziałek	Wtorek	18:00	Karate	Pianino	20:00	Basen i Sauna		<table><tr><td></td><td>Typ urządzenia</td></tr><tr><td>Karta sieciowa</td><td rowspan="3">Wewnętrzne karty rozszerzeń</td></tr><tr><td>Karta muzyczna</td></tr><tr><td>karta grafiki</td></tr></table>		Typ urządzenia	Karta sieciowa	Wewnętrzne karty rozszerzeń	Karta muzyczna	karta grafiki
	Poniedziałek	Wtorek														
18:00	Karate	Pianino														
20:00	Basen i Sauna															
	Typ urządzenia															
Karta sieciowa	Wewnętrzne karty rozszerzeń															
Karta muzyczna																
karta grafiki																
Klucz:	Klucz:															

Podpowiedź : Ustaw w odpowiednich miejscach atrybuty pojedynczych komórek:

- (a) *coll span*
- (b) *row span*