



## Construyendo un chatbot basado en Inteligencia Artificial

En este workshop daremos nociones de la lógica detrás de cada uno de los componentes principales de un chatbot y proporcionaremos guía para construir uno.



https://github.com / rorisDS / workshop\_chatbot



Expertos en las áreas de Inteligencia Artificial (IA), Big Data, Investigación Cuantitativa, Computación de Alto Rendimiento (HPC), Machine Learning (ML) y Modelización de Riesgos.







**EMPRENDEDORES** 

EQUIPOS I+D

Investigamos, diseñamos, construimos, implementamos y validamos soluciones, para facilitar que las empresas puedan alcanzar su potencial, de forma más rápida y asequible de lo que sería posible contando únicamente con sus propios medios.





#### Chatbot o asistente conversacional

Un chatbot es un agente software que permite automatizar conversaciones en lenguaje natural (y/o la ejecución de acciones en base a mensajes).



- Asistentes: Siri, Alexa, Cortana, ...
- Atención al cliente / FAQs
- Gestionar área de clientes (consumos, envíos, compras, subastas, ...)
- Tutor educativo / culinario / salud ...
- Consultar previsión tiempo / bolsa / ...
- Gestor domótico
- ...

## Ejemplos de chatbot











### Lenguaje Natural

Lenguaje natural es la lengua o idioma hablado o escrito por humanos para propósitos generales de comunicación (ex. español, francés o inglés).

- Ambiguo
  - Desestructurado

difícil de procesar por máquinas

#### NLP (Natural Language Processing)

Inteligencia Artificial ⇒ comprensión y manipulación del lenguaje humano

### Natural Language Processing (NLP)

Larga historia ⇒ 1950 - Hoy en día

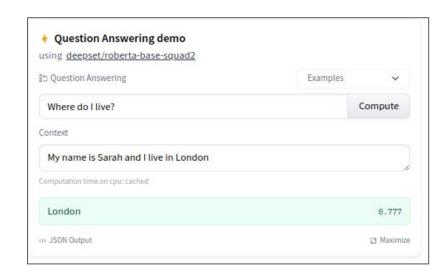
Avance histórico por aplicación de Redes Neuronales ⇒ Transformers

#### Aplicaciones:

- Categorizar textos (ej. Sentiment Analysis) (<u>demo</u>)
- Question Answering (<u>demo</u>)
- Summarization (<u>demo</u>)
- Generación de texto (<u>demo</u>)
- Similitud de frases (<u>demo</u>)

#### Recursos:

- Tutorials: <u>link</u>, <u>link</u>, <u>link</u>
- Frameworks: <u>spaCy</u>, <u>NLTK</u>, <u>AllenNLP</u>
- Machine Learning library: <u>HuggingFace</u>



### Natural Language Understanding (NLU)

Interpretar los mensajes del usuario:

• Intent / Proposito:

Significado general de un mensaje. ¿Cúal es la intención del usuario?

• Entities / Entidades:

Información adicional o modificadores del mensaje

Quisiera saber si podría tener una mesa para 2 el próximo miércoles a las 9 de la noche

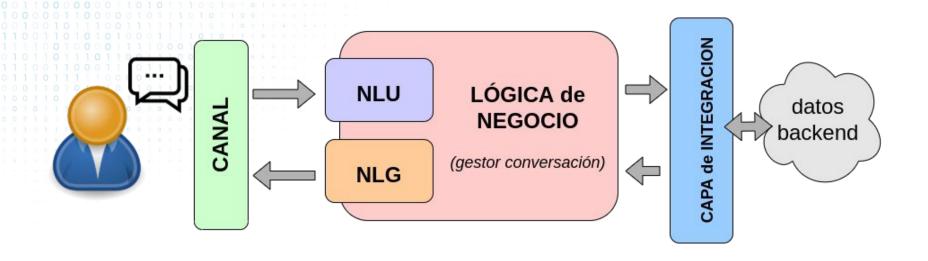


Intent	Reservar
Entities	N. Personas: 2 Fecha: 2022.03.16 Hora: 21.00



api.booking( chairs=2, date=2022.03.16..21.00

# Arquitectura general



### Implementamos un chatbot básico I

Ejemplo básico ⇒ Objetivo didáctico

Chatbot profesional ⇒ Usa librerías: Rasa, Wit AI, Dialogflow, entre otros.

#### No reinventar la rueda





## Implementamos un chatbot básico II

#### Bea - Asistente cafetería de teleco

- Consultar horario
- · Consultar menú
- · Hacer una comanda



### Implementamos Bea

Mismo core: Backend, NLG y Lógica de Negocio

3 versiones de NLU:

- Basado en patrones
- Basado en similitud de oraciones
- Basado en Rasa NLU

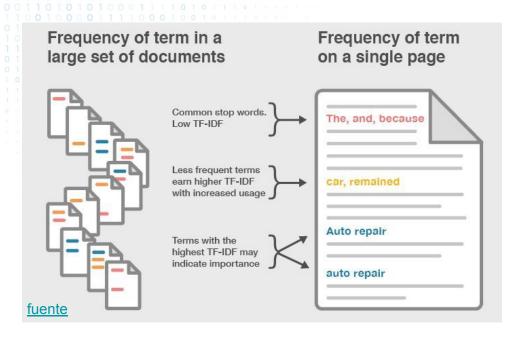
Código Python: <u>Google colab</u>

<u>Por qué usamos Python en ML?</u> Qué es jupyter notebook?

### Bea basado en patrones l

#### Términos identificativos de cada Intern

⇒ Principios de TF-IDF



$$w_{i,j} = tf_{i,j} \times \log\left(\frac{N}{df_i}\right)$$

 $tf_{i,j}$  = number of occurrences of i in j  $df_i$  = number of documents containing iN = total number of documents

### Bea basado en patrones II

- Muy simple
- Proclive a errores
  - No identificar el *Intent* de los mensajes
    - ¿Cúal es la agenda de la cafetería? ⇒ sin término "horario"
  - Uso del mismo patrón en otro Intent
    - ¿Quisiera un plato de vuestro menú? ⇒ término "menú" para pedir

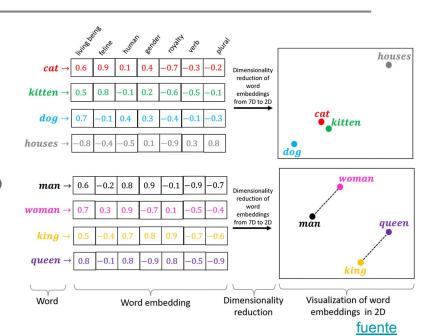
#### Bea basado en similitud de oraciones l

Texto a representación del significado

- ⇒ text embeddings
- ⇒ embedding es un vector
- ⇒ un vector es un punto en el espacio

Similitud entre vectores (cosine):

$$\text{cosine similarity} = \cos(\theta) = \frac{\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}}{\|\mathbf{A}\| \|\mathbf{B}\|} = \frac{\sum\limits_{i=1}^{n} A_i B_i}{\sqrt{\sum\limits_{i=1}^{n} A_i^2} \sqrt{\sum\limits_{i=1}^{n} B_i^2}}$$



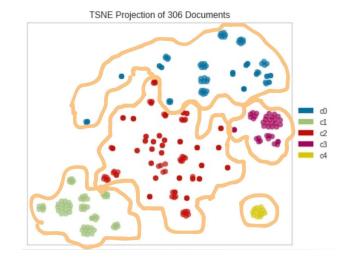
#### Bea basado en similitud de oraciones II

Listar colección de ejemplos por Intent

#### Principios de clustering:

- Embeddings agrupados por *Intent*
- El mensaje caería dentro del área de un *Intent*

```
- intent: bye
examples: |
    - adios
    - bye
    - chao
```



#### Bea basado en similitud de oraciones II

- Mejora la identificación de Intents
- Deficiencias:
  - o ldentificación de Entities
  - Necesidad de gran variedad de ejemplos
  - Se parte de embeddings/modelos pre-entrenados
    - No se refina (o *fine-tuning*) en base al dominio

Otro ejemplo de chatbot basado en similitud: link

### Bea basado en Rasa NLU (I)

## Componente de <u>RASA</u>

⇒ identificación de *Intents* y *Entities* 

#### Datos de entrenamiento:

- Fichero <u>YAML</u>
- Formato específico
- Datos de entrenamiento extra:
  - Sinónimos
  - Tablas de lookup
  - Expresiones regulares

```
nlu:
- intent: greet
  examples: |
    - Hey
    - Hi
    - hey there [Sara](name)

- intent: faq/language
  examples: |
    - What language do you speak?
    - Do you only handle english?
```

### Bea basado en Rasa NLU (II)

#### Configuración basada en <u>pipelines</u>

- ⇒ secuencia de componentes
- ⇒ configuración de cada componente
- ⇒ componentes para diferentes procesos
  - Language Models
  - Tokenizers
  - Featurizers
  - Intent Classifiers
  - ⇒ puedes crear tus propios componentes

```
Configuration for Rasa NLU.
https://rasa.com/docs/rasa/nlu/components/
anguage: sp
ipeline:

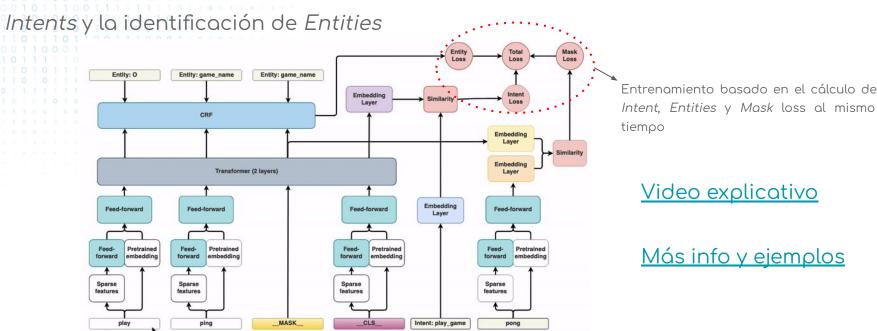
    name: WhitespaceTokenizer

 - name: RegexFeaturizer
 - name: LexicalSyntacticFeaturizer
  name: CountVectorsFeaturizer
 - name: CountVectorsFeaturizer
   analyzer: "char wb"
   min ngram: 1
   max ngram: 4
 - name: DIETClassifier
   epochs: 100
 - name: EntitySynonymMapper
 - name: ResponseSelector
   epochs: 100
```

### Bea basado en Rasa NLU (III)

#### DIET (Dual Intent and Entity Transformer)

Arquitectura Transformers que permite manejar tanto la clasificación de



### Bea basado en Rasa NLU (IIII)

- Identificación de Intents y Entities usando Al
  - Se entrena/refina un modelo para el dominio de aplicación
  - o DIET Classifier es State of The Art (principios del 2022)
- Problemático:
  - Necesidad de disponer de ejemplos exhaustivos
  - Configuración compleja:
    - Variedad de componentes
    - Definir la secuencia de componentes
    - Configuración por componente

PROBLEMÁTICA

MACHINE LEARNING

Otro ejemplo de chatbot basado en RASA NLU: <u>link</u>

#### Conclusiones

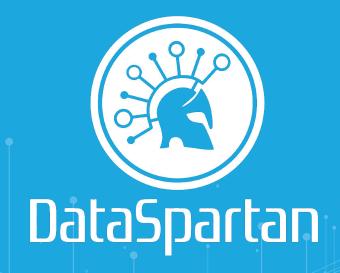
Chatbot es un proceso lógico

basado en interacción de componentes

desde más simples a más complejos ⇒ resultados en consonancia

Bea es un chatbot simple

⇒ permite entender chatbots complejos (RASA o Alexa)



Rétanos hoy informacion@dataspartan.com

www.dataspartan.es