

GERENCIAMENTO DE DADOS E INFORMAÇÕES

PROJETO LÓGICO

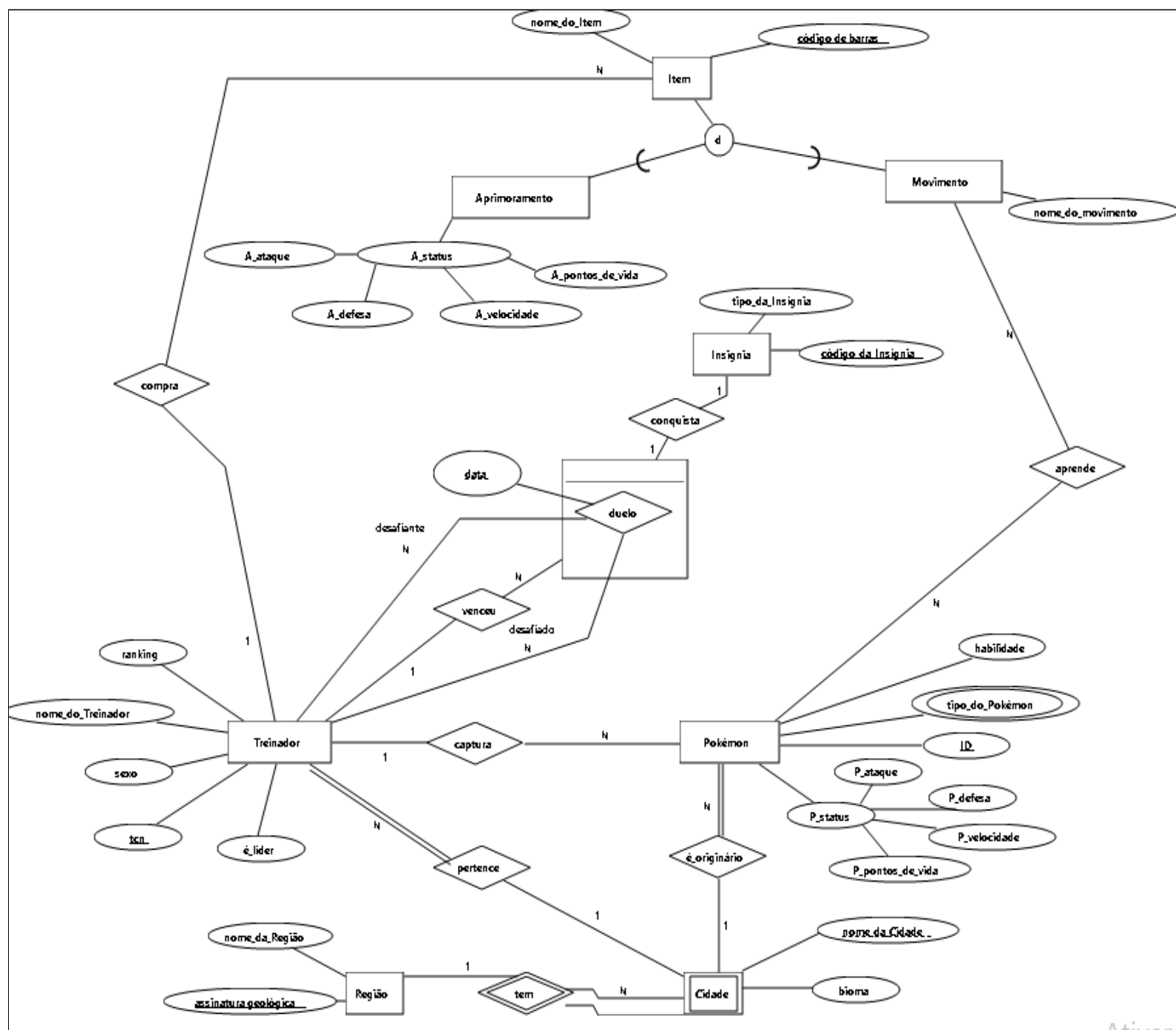
Danilo Augusto Barbosa Nogueira (dabn@cin.ufpe.br)

Filipe Baptistella Vieira (fbv@cin.ufpe.br)

Rafael do Nascimento Moura (rnm4@cin.ufpe.br)

Rodrigo Rocha Moura (rrm2@cin.ufpe.br)

Recife, 30 de Março de 2022



Treinador (tcn, ranking, nome_do_Treinador, sexo, é_líder, cidade_assinatura_geologica!, cidade_nome!)

cidade_assinatura_geologica -> Cidade (assinatura_geológica)

cidade_nome -> Cidade (cidade_nome)

Pokémon (ID, P_ataque, P_defesa, P_velocidade, P_pontos_de_vida, habilidade, tipo_1, tipo_2, cidade_assinatura_geologica!, cidade_nome!, capturado_por)

capturado_por -> Treinador (tcn)

cidade_assinatura_geologica -> Cidade (assinatura_geológica)

cidade_nome -> Cidade (nome_da_Cidade)

Região (assinatura_geológica, nome_da_Região)

Insignia (código_da_Insignia, tipo_da_Insignia)

Cidade (assinatura_geológica, nome_da_Cidade, bioma)

assinatura_geológica -> Região (assinatura_geológica)

Item (código_de_barras, nome_do_Item, comprador)

comprador -> Treinador (tcn)

Aprimoramento (código_de_barras_do_Item, A_ataque, A_defesa, A_velocidade, A_pontos_de_vida)

código_de_barras_do_Item -> Item (código_de_barras)

Movimento (código_de_barras_do_Item, nome_do_movimento)

código_de_barras_do_Item -> Item (código_de_barras)

Duelo (tcn_desafiante, tcn_desafiado, data, [código_de_barras_da_Insignia], tcn_vencedor)

tcn_desafiante -> Treinador (tcn)

tcn_desafiado -> Treinador (tcn)

tcn_vencedor -> Treinador (tcn)

código_de_barras_da_Insignia -> Insignia (código_de_barras)

Aprende (ID_do_produto, código_de_barras_do_produto)

ID_do_produto -> Pokémon (ID)

código_de_barras_produto -> Item (código_de_barras)

Os relacionamentos compra, pertence, captura, é_originário, venceu, tem, conquista foram implementados a partir da adição de uma chave estrangeira. O relacionamento aprende foi implementado a partir da criação de uma nova relação.

As chaves estrangeiras estão em roxo.