

GERENCIAMENTO DE DADOS E INFORMAÇÕES

PROJETO LÓGICO

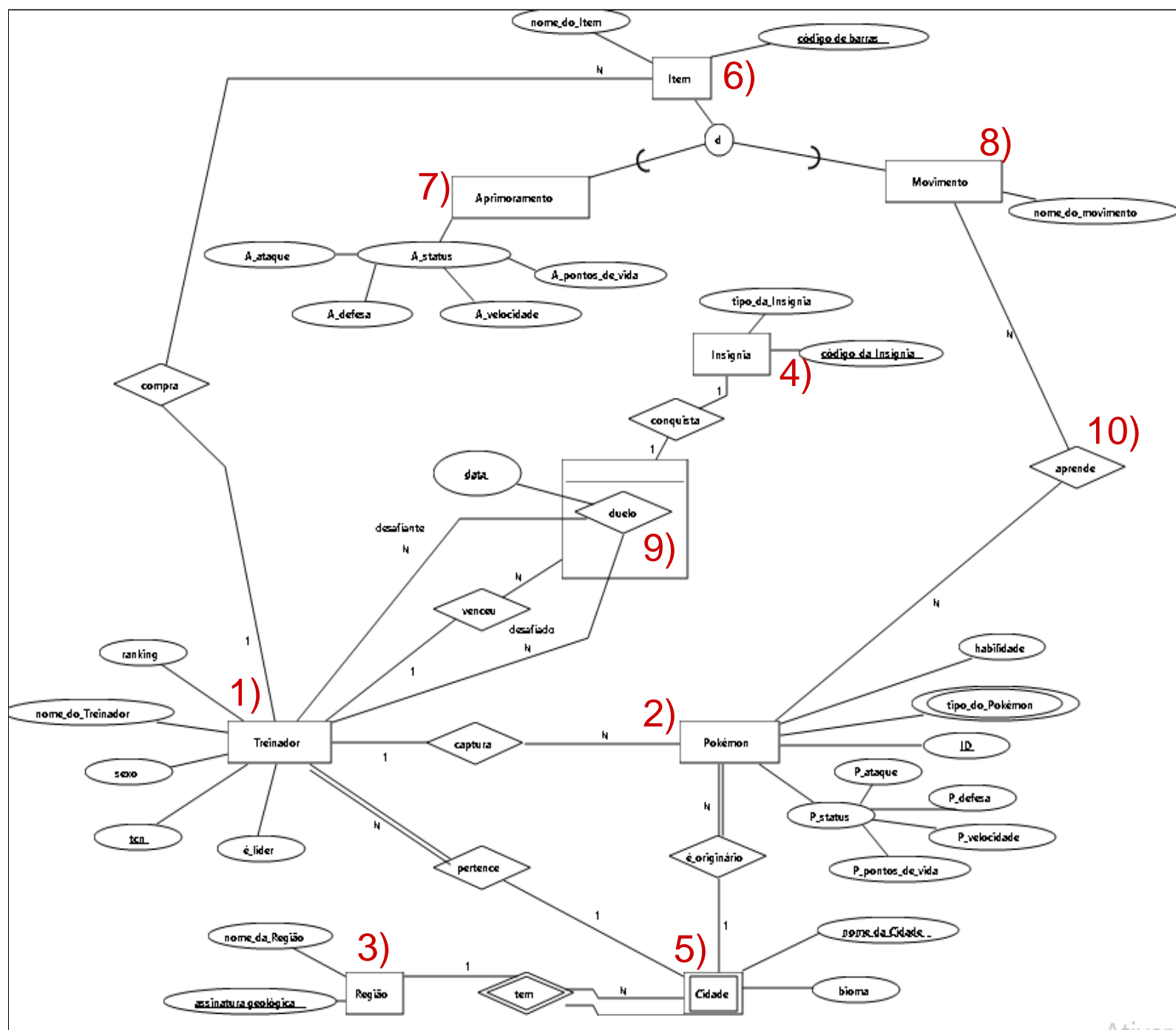
Danilo Augusto Barbosa Nogueira (dabn@cin.ufpe.br)

Filipe Baptistella Vieira (fbv@cin.ufpe.br)

Rafael do Nascimento Moura (rnm4@cin.ufpe.br)

Rodrigo Rocha Moura (rrm2@cin.ufpe.br)

Recife, 30 de Março de 2022



ENTIDADES REGULARES:

- 1) Treinador (tcn, ranking, nome_do_Treinador, sexo, é_líder, cidade_assinatura_geologica!, cidade_nome!)
cidade_assinatura_geologica, cidade_nome -> Cidade (assinatura_geológica, nome_da_Cidade)
- 2) Pokémon (ID, P_ataque, P_defesa, P_velocidade, P_pontos_de_vida, habilidade, tipo_1, tipo_2, cidade_assinatura_geologica!, cidade_nome!, capturado_por)
capturado_por -> Treinador (tcn)
cidade_assinatura_geologica, cidade_nome -> Cidade (assinatura_geológica, nome_da_Cidade)
- 3) Região (assinatura_geológica, nome_da_Região)
- 4) Insignia (código_da_Insignia, tipo_da_Insignia)

ENTIDADE FRACA:

- 5) Cidade (assinatura_geológica, nome_da_Cidade, bioma)
assinatura_geológica -> Região (assinatura_geológica)

HERANÇA:

- 6) Item (código_de_barras, nome_do_Item, comprador)
comprador -> Treinador (tcn)
- 7) Aprimoramento (código_de_barras_do_Item, A_ataque, A_defesa, A_velocidade, A_pontos_de_vida)
código_de_barras_do_Item -> Item (código_de_barras)
- 8) Movimento (código_de_barras_do_Item, nome_do_movimento)
código_de_barras_do_Item -> Item (código_de_barras)

ENTIDADE ASSOCIATIVA:

- 9) Duelo (tcn_desafiante, tcn_desafiado, data, [código_de_barras_da_Insignia], tcn_vencedor)
tcn_desafiante -> Treinador (tcn)
tcn_desafiado -> Treinador (tcn)
tcn_vencedor -> Treinador (tcn)
código_de_barras_da_Insignia -> Insignia (código_de_barras)

RELACIONAMENTO:

- 10) Aprende (ID_do_produto, código_de_barras_do_produto)
ID_do_produto -> Pokémon (ID)
código_de_barras_produto -> Item (código_de_barras)

Os relacionamentos compra, pertence, captura, é_originário, venceu, tem, conquista foram implementados a partir da adição de uma chave estrangeira. O relacionamento aprende foi implementado a partir da criação de uma nova relação.

As chaves estrangeiras estão em roxo.