

Seminario práctico 2: Introducción a la Interfaz de Paso de Mensajes (MPI):



UNIVERSIDAD DE GRANADA

Luis González Romero, XXXXXXXXXX, luisgonromero@correo.ugr.es

Escuela Técnica Superior de Ingeniería informática y Telecomunicaciones

29 de junio de 2021

Índice

1. Ejercicio 1	3
2. Ejercicio 2	4
3. Ejercicio 3	5
4. Ejercicio 4	6

1. Ejercicio 1

```
if(rank == 0 || rank == 1)
{
    if(rank+2 <= size-1)
    {
        MPI_Send(&rank //referencia al vector de elementos a enviar
                ,1 // tamaño del vector a enviar
                ,MPI_INT // Tipo de dato que envias
                ,rank+2 // pid del proceso destino
                ,0 //etiqueta
                ,MPI_COMM_WORLD); //Comunicador por el que se manda
        cout<< "Soy el proceso "<<rank<<" y he enviado "<<rank<<endl;
    }
}
else{
    MPI_Recv(&dato // Referencia al vector donde se almacenara lo recibido
            ,1 // tamaño del vector a recibir
            ,MPI_INT // Tipo de dato que recibe
            ,rank-2 // pid del proceso origen de la que se recibe
            ,0 // etiqueta
            ,MPI_COMM_WORLD // Comunicador por el que se recibe
            ,&estado); // estructura informativa del estado
    cout<< "Soy el proceso "<<rank<<" y he recibido "<<dato<<endl;

    if(rank+2 <= size-1)
    {
        MPI_Send(&dato //referencia al vector de elementos a enviar
                ,1 // tamaño del vector a enviar
                ,MPI_INT // Tipo de dato que envias
                ,rank+2 // pid del proceso destino
                ,0 //etiqueta
                ,MPI_COMM_WORLD); //Comunicador por el que se manda
        cout<< "Soy el proceso "<<rank<<" y he enviado "<<rank<<endl;
    }
}
```

He añadido los ifs correspondientes para que solo los proceso 0 y 1 envíen sus *ids* (solo cuando haya mas procesos pares o impares) y los correspondientes reciban ese *id* (y envíen al siguiente cuando proceda).

2. Ejercicio 2

```
if(rank == 0)
{
    cout<<"introduce la precision del calculo (n > 0): ";
    cin>>n;
}
MPI_Bcast(&n, 1, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD);

double PI25DT = 3.141592653589793238462643;
double h = 1.0 / (double) n;
double sum = 0.0;

int istart = (n/size)*rank+1, iend = (n/size)*(rank+1);
cout << "istart: " << istart << " iend: " << iend << " para " << rank << endl;
for (int i = istart; i <= iend; i++) {
    double x = h * ((double)i - 0.5);
    sum += (4.0 / (1.0 + x*x));
}

double pi_parcial = sum * h;
double pi_reduce;
MPI_Allreduce(&pi_parcial, &pi_reduce, 1, MPI_DOUBLE, MPI_SUM, MPI_COMM_WORLD);
```

Se difunde el valor introducido por teclado al resto de procesos. Luego, cada proceso calcula su intervalo y se reduce para todos ya que se pide que la solución se obtenga para todos los procesos.

3. Ejercicio 3

```
long  istart = rank * tama/size; // comienzo del bloque local
long  iend = istart + tama/size; // final del bloque local
// calculo del bloque de b local
for (long i= istart; i < iend; ++i)
    VectorB[i] = (i + 1)*10;

// Calculo de la multiplicacion escalar entre vectores
long producto = 0;
for (long i = 0; i < tama/size; ++i) {
    // cout << "rank: " << rank << " " << i << " " << i+istart << " " <<
        producto += VectorALocal[i] * VectorB[i+istart];
}
long total;

// Reunimos los datos en un solo proceso, aplicando una operacion
// aritmetica, en este caso, la suma.
MPI_Reduce(&producto, // Elemento a enviar
           &total, // Variable donde se almacena la reunion de los datos
           1, // Cantidad de datos a reunir
           MPI_LONG, // Tipo del dato que se reunira
           MPI_SUM, // Operacion aritmetica a aplicar
           0, // Proceso que recibira los datos
           MPI_COMM_WORLD); // Comunicador
```

Para el vectorB, ahora se inicializa cada segmento s_i por el proceso p_i y el producto lo hace cada proceso multiplicando su vectorA local por su segmento s_i del vectorB.

4. Ejercicio 4

```
float v[size_nuevo];
if(rank==1) // primer proceso impar
{
    for(int i=0; i < size_nuevo; ++i)
        v[i] = i*0.7 + 3;
}

float v_parcial;
MPI_Scatter(v, 1, MPI_FLOAT, &v_parcial, 1, MPI_FLOAT, 0, comm);
```

Dejo que el primer proceso impar(rank global = 1) inicialice el vector y se reparten al resto de impares usando el comunicador *comm* con color=rank %2. Así el root 0, que corresponde al primero de los impares lo reparte al resto.