# Máquina Virtual

#### Avaliação de Expressões

o valor lógico verdadeiro é avaliado como 1 e falso como 0.

#### Instruções

```
LDC k (Carregar constante):
           S:=s+1; M[s]:=k
LDV
           (Carregar valor):
           S:=s+1; M[s]:=M[n]
ADD
           (Somar):
           M[s-1]:=M[s-1]+M[s]; s:=s-1
SUB
            (Subtrair):
           M[s \ 1]:=M[s \ 1] M[s]; s:=s 1
MULT
           (Multiplicar):
           M[s-1]:=M[s-1]*M[s]; s:=s-1
DIVI
           (Dividir):
           M[s \ 1]:=M[s \ 1] \text{ div } M[s]; s:=s \ 1
INV
           (Inverter sinal):
           M[s]:=M[s]
AND
           (Conjunção):
           se M[s-1] = 1 e M[s] = 1 então M[s-1]:=1 senão M[s-1]:=0; s:=s-1
OR
           (Disjunção):
           se M[s-1] = 1 ou M[s] = 1 então M[s-1]:=1 senão M[s-1]:=0; s:=s-1
NEG
           (Negação):
           M[s]:=1 - M[s]
CME
           (Comparar menor):
           se M[s 1] < M[s] então M[s 1]:=1 senão M[s 1]:=0; s:=s 1
CMA
           (Comparar maior):
           se M[s-1] > M[s] então M[s-1] := 1 senão M[s-1] := 0; s:= s-1
CEQ
           (Comparar igual):
           se M[s-1] = M[s] então M[s-1]:=1 senão M[s-1]:=0; s:=s-1
CDIF
           (Comparar desigual):
           se M[s-1] \neq M[s] então M[s-1]:=1 senão M[s-1]:=0; s:=s-1
CMEO
          (Comparar menor ou igual)
           se M[s-1] \le M[s] então M[s-1] := 1 senão M[s-1] := 0; s:=s-1
CMAQ
           (Comparar maior ou igual):
           se M[s-1] \ge M[s] então M[s-1] := 1 senão M[s-1] := 0; s:=s-1
START
           (Iniciar programa principal):
            S := 1
           (Parar):
HLT
           "Pára a execução da MVD"
```

```
Atribuição
STR n (Armazenar valor):
           M[n]:=M[s]; s:=s-1
Desvios (não há o incremento implícito sobre i)
JMP t (Desviar sempre):
          i = t
JMPF t (Desviar se falso):
          se M[s] = 0 então i:=t senão i:=i + 1;
Operação Nula
NULL (Nada)
Entrada
RD (Leitura):
        S:=s + 1; M[s]:= "próximo valor de entrada".
Saída
PRN
        (Impressão):
        "Imprimir M[s]"; s:=s-1
Alocação e Desalocação de Variáveis
ALLOC m,n
                (Alocar memória):
                       Para k:=0 até n-1 faça
                               {s:=s+1; M[s]:=M[m+k]}
DALLOC m,n
                (Desalocar memória):
                        Para k:=n-1 até 0 faça
                               \{M(m+k):=M(s); s:=s-1\}
Chamada de Rotina
CALL t (Chamar procedimento ou função):
                  S:=s+1; M[s]:=i+1; i:=t
```

RETURN (Retornar de procedimento):

i:=M[s]; s:=s-1

#### Exemplo:

```
programa exemplo6;
    var x, y: integer;
     procedimento p;
      var z: integer;
     inicio
         z:=x; x:=x-1;
        se z>1 entao p (1)
               senao y:=1;
         y:=y*z
       fim { p };
inicio
   leia(x);
   p;
   escreva (y);
   escreva (x)
fim.
```

## A pilha *M* está invertida!

## Supondo que o valor lido em x seja igual a 2:

				1	ı	1	l	l	1	l	ı		I
	START		programa	-	-								
	ALLOC		var x,y		X		X		X		X		X
	JMP	L1											
L2	NULL		<b>procedimento</b> p		1								
	ALLOC	2.1	var z		у		у		y		y		у
	LDV	0			]						]		
	STR	2	z <b>:=</b> x										
	LDV	0	Z. A			z1	$\mathbf{z}$	z2	z	z3	$ _{\mathbf{z}}$		z
	LDC	1							_		~		
	SUB	•						*		*		*	
	STR	0	x <b>:=</b> x-1					*		*		*	
	LDV	2	AV A I					*		*		*	
	LDC	1											
	CMA	-	<b>se</b> z>1					z1		<b>z</b> 1		<b>z</b> 1	
	JMPF	L3	entao					LI		Li		Li	
		L2	р							*	1	*	
	JMP	L4	Ρ							*		*	
1.3	NULL	D.	senao							*		*	
<b>L</b> 3	LDC	1	Schuo										
	STR	1	y <b>:=</b> 1							z2		z2	
Ι 4	NULL	1	y• <b>-</b> 1							22		L.2	
LT	LDV	1											
	LDV	2										*	
	MULT	2										*	
	STR	1	y:=y*z									*	
	DALLOC 2,1		fim										
	RETURN		11111									z3	
L1	NULL												
Lı	RD												
	STR	0	<b>leia</b> (x)										
	CALL	L2	p										
	LDV		Р										
	PRN	O	escreva (x)										
	LDV	1	obcieva (A)										
	PRN	1	escreva (y)										
	DALLOC 0,2		, · · ·										
	HLT	JC 0,2	111110										
	111-1												

# Exemplo de interface para a Máquina Virtual:

