

Máquina Virtual

Avaliação de Expressões

o valor lógico verdadeiro é avaliado como 1 e falso como 0.

Instruções

LDC	k	(Carregar constante): $S := s + 1 ; M[s] := k$
LDV	n	(Carregar valor): $S := s + 1 ; M[s] := M[n]$
ADD		(Somar): $M[s-1] := M[s-1] + M[s] ; s := s - 1$
SUB		(Subtrair): $M[s-1] := M[s-1] - M[s] ; s := s - 1$
MULT		(Multiplicar): $M[s-1] := M[s-1] * M[s] ; s := s - 1$
DIVI		(Dividir): $M[s-1] := M[s-1] \text{ div } M[s] ; s := s - 1$
INV		(Inverter sinal): $M[s] := -M[s]$
AND		(Conjunção): $\text{se } M[s-1] = 1 \text{ e } M[s] = 1 \text{ então } M[s-1] := 1 \text{ senão } M[s-1] := 0 ; s := s - 1$
OR		(Disjunção): $\text{se } M[s-1] = 1 \text{ ou } M[s] = 1 \text{ então } M[s-1] := 1 \text{ senão } M[s-1] := 0 ; s := s - 1$
NEG		(Negação): $M[s] := 1 - M[s]$
CME		(Comparar menor): $\text{se } M[s-1] < M[s] \text{ então } M[s-1] := 1 \text{ senão } M[s-1] := 0 ; s := s - 1$
CMA		(Comparar maior): $\text{se } M[s-1] > M[s] \text{ então } M[s-1] := 1 \text{ senão } M[s-1] := 0 ; s := s - 1$
CEQ		(Comparar igual): $\text{se } M[s-1] = M[s] \text{ então } M[s-1] := 1 \text{ senão } M[s-1] := 0 ; s := s - 1$
CDIF		(Comparar desigual): $\text{se } M[s-1] \neq M[s] \text{ então } M[s-1] := 1 \text{ senão } M[s-1] := 0 ; s := s - 1$
CMEQ		(Comparar menor ou igual): $\text{se } M[s-1] \leq M[s] \text{ então } M[s-1] := 1 \text{ senão } M[s-1] := 0 ; s := s - 1$
CMAQ		(Comparar maior ou igual): $\text{se } M[s-1] \geq M[s] \text{ então } M[s-1] := 1 \text{ senão } M[s-1] := 0 ; s := s - 1$
START		(Iniciar programa principal): $S := 1$
HLT		(Parar): “Pára a execução da MVD”

Atribuição

STR n (Armazenar valor):

$M[n] := M[s]; s := s - 1$

Desvios (não há o incremento implícito sobre i)

JMP t (Desviar sempre):

$i := t$

JMPF t (Desviar se falso):

se $M[s] = 0$ então $i := t$ senão $i := i + 1$;

$s := s - 1$

Operação Nula

NULL (Nada)

~~Entrada~~

~~RD (Leitura):~~

~~$S := s + 1; M[s] := \text{"próximo valor de entrada"}.$~~

~~Saída~~

~~PRN (Impressão):~~

~~"Imprimir $M[s]$ "; $s := s - 1$~~

Alocação e Desalocação de Variáveis

ALLOC m, n (Alocar memória):

Para $k := 0$ até $n - 1$ **faça**

$\{ s := s + 1; M[s] := M[m + k] \}$

DALLOC m, n (Desalocar memória):

Para $k := n - 1$ até 0 **faça**

$\{ M[m + k] := M[s]; s := s - 1 \}$

Chamada de Rotina

CALL t (Chamar procedimento ou função):

$S := s + 1; M[s] := i + 1; i := t$

RETURN (Retornar de procedimento):

$i := M[s]; s := s - 1$

Exemplo:

```
programa exemplo6;  
  var x, y: integer;  
  
  procedimento p;  
    var z: integer;  
  inicio  
    z:= x; x:=x-1;  
    se z>1 entao p (1)  
      senao y:=1;  
    y:=y*z  
  fim { p };  
inicio  
  leia(x);  
  p;  
  escreva (y);  
  escreva (x)  
fim.
```

A pilha *M* está invertida!

Supondo que o valor lido em *x* seja igual a 2:

	START		programa									
	ALLOC	0,2	var x,y		x		x		x		x	
	JMP	L1										
L2	NULL		procedimento p									
	ALLOC	2,1	var z		y		y		y		y	
	LDV	0										
	STR	2	z:=x									
	LDV	0				z1	z	z2	z	z3	z	
	LDC	1										
	SUB							*		*	*	
	STR	0	x:=x-1					*		*	*	
	LDV	2						*		*	*	
	LDC	1										
	CMA		se z>1					z1		z1	z1	
	JMPF	L3	entao									
	CALL	L2	p							*	*	
	JMP	L4								*	*	
L3	NULL		senao							*	*	
	LDC	1										
	STR	1	y:=1							z2	z2	
L4	NULL											
	LDV	1									*	
	LDV	2									*	
	MULT										*	
	STR	1	y:=y*z									
	DALLOC	2,1	fim									
	RETURN										z3	
L1	NULL											
	RD											
	STR	0	leia(x)									
	CALL	L2	p									
	LDV	0										
	PRN		escreva (x)									
	LDV	1										
	PRN		escreva (y)									
	DALLOC	0,2	fim.									
	HLT											

Exemplo de interface para a Máquina Virtual:

