

PROJEKTDOKUMENTATION

Projekt: Sen de Gel

Lehrveranstaltung: INF303 - Software Engineering Projekt
Semester: WS2019/20
Lehrveranstaltungsleiter/in: Dr. Burcu Yildiz
Projektmanager/in: Hasan Güzelmansur
Version: 1.1

Inhaltsverzeichnis

ABKÜRZUNGSVERZEICHNIS	3
ABBILDUNGSVERZEICHNIS.....	3
TABELLENVERZEICHNIS	3
1. LASTENHEFT	4
ZIELBESTIMMUNG	4
PRODUKTEINSATZ	5
PRODUKTFUNKTIONEN.....	5
PRODUKTDATEN	6
PRODUKTLISTUNGEN	7
QUALITÄTSANFORDERUNGEN	7
ERGÄNZUNGEN	8
GLOSSAR	8
2. PROJEKTPLANUNG	9
2.1 PROJEKTZIELEPLAN.....	9
2.2 PROJEKTMEILENSTEINPLAN	9
2.3 PROJEKTKOSTENPLAN.....	10
2.4 PROJEKTRISIKEN	11
3. PROJEKTUMSETZUNG.....	11
3.1 EINLEITUNG.....	11
3.1.1 Problemstellung (& Motivation).....	11
3.1.2 Stand der Technik.....	12
3.1.3 Zielsetzung	17
3.2 ANFORDERUNGSANALYSE UND KONZEPTION.....	18
3.2.1 Anwendungsfälle	18
3.2.2 EER und UML Domänenmodell	19
3.2.3 Funktionale und nichtfunktionale Anforderungen	21
3.3 ENTWICKLUNG UND IMPLEMENTIERUNG.....	21
3.3.1 Systemarchitektur	21
3.3.2 Methoden und Werkzeuge	22
3.3.3 Design-Layouts	22
3.4 ZUSAMMENFASSUNG UND AUSBLICK.....	23
4. STUNDENLISTE	24

Abkürzungsverzeichnis

Abkürzung	Bedeutung

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

1. Lastenheft

Zielbestimmung

Das Programm kann von den alle zivile Gesellschaftsinstitutionen benutzt werden. Zudem wird die Freiwillige auch benutzen können. Auf diese Weise wird das Programm zwischen die Gesellschaftsinstitutionen und die Freiwillige ein gute und stetige Kommunikation beschaffen können. Das Programm soll in jedem Fall dieses Ziel beschaffen.

● Musskriterien

- Der Benutzer
 - ▶ Jeder Benutzer wird eine Kampagne erstellen können.
 - ▶ Jeder Benutzer wird alle Kampagne einsehen können.
 - ▶ Jeder Benutzer wird ihre Interface personifizieren.
 - ▶ Der Benutzer muss ein E-Mail und eine Kennwort eingeben.
- Der Administrator
 - ▶ Der Administrator konfiguriert die Betriebsparameter des Systems.
 - ▶ Der Administrator sichert die Datenbank.
- Sonstiges
 - ▶ Türkisch wird als Verkehrssprache benutzen können.
 - ▶ Erweiterbarkeit des Systems weiterer europäischen Sprachen.

● Wunschkriterien

- ▶ Hinzufügen neuer Funktionen zur Bildschirmeinstellung.
- ▶ Ein neues Fenster wird für die Topliste erstellen können.

● Abgrenzungskriterien

- ▶ Keine Nachricht

Produkteinsatz

- ① Anwendungsbereich

Einzelpersonen und zivile Gesellschaftsinstitutionen verwenden diesen Dienst zur Freiwillige der oben angegebenen Kampagne mit anderen Personen. Dieses Platform soll dem Einzelnen eine Kommunikation mit Gleichgesinnten ermöglichen, um so ihre Fertigkeiten in der Gesellschaft verbessern zu können.

- ② Zielgruppe

Das Ziel vom App ist die Freiwillige in einer Platform zu sammeln. Dieses App ist für die Freiwillige und zivile Gesellschaftsinstitutionen.

- ③ Betriebsbedingungen

Zuerst werde ich dieses Programm im App Store (iPhone) anbieten. Deshalb kann das Programm nur iPhone benutzt werden. Wenn ich das Programm entwickeln werde, werde ich ein Version für Android anbieten. Dann kann das Programm in alle Handy benutzt werden.

Diese System wird sich bezüglich der Betriebsbedingungen nicht wesentlich von anderen Internetdiensten bzw. -anwendungen unterscheiden.

- ④ Administratorfunktionen

Der Administrator verfügt über alle Benutzerfunktionen und kann darüberhinaus die Eigenschaften des Systems konfigurieren. Zudem kann der Administrator Benutzer aus dem System verbannen.

Produktfunktionen

- ① Benutzerfunktionen

/F0010/ Jeder Benutzer kann eine oder mehrere Kampagne erstellen.

/F0020/ Jeder Benutzer kann die Startseite einsehen.

/F0030/ Jeder Benutzer kann die Benachrichtigungen ausmachen/einschalten.

/F0040/ Jeder Benutzer kann die Hintergrundbeleuchtung des Bildschirm dimmen.

Produktdaten

/D010/ Die Kampagnedaten

- Die Kampagneinformationen
 - ▶ Ersteller
 - ▶ Die Nummer von der Kampagne
 - ▶ Die Name von der Kampagne
 - ▶ Das Ziel von der Kampagne
 - ▶ Datum
 - ▶ Uhr
 - ▶ Adresse von Kampagnebereich
- Die Benutzerinformationen von Ersteller
 - ▶ Vertretene Gesellschaftsinstitution
 - ▶ E-Mail Adresse
 - ▶ Telefonnummer
- Vertretene Gesellschaftsinstitution
 - ▶ E-mail Adresse von Ersteller
 - ▶ Telefonnummer von Ersteller
 - ▶ Web Seite

Produktleistungen

L100/ Akkumulation: Bei fehlererzeugenden Eingaben erhält der Benutzer als Fehlermeldung eine Auflistung aller eingegebenen Fehler.

L200/ Toleranz: Bei fehlererzeugenden Eingaben muss der Benutzer die Möglichkeit haben, eine Korrektur der Eingabedaten vorzunehmen, ohne Eingaben wiederholt eingeben zu müssen.

Qualitätsanforderungen

Qualitätsanforderungen

Produktqualität	Sehr gut	Gut	Normal	Irrelevant
Funktionalität	X			
Zuverlässigkeit		X		
Benutzbarkeit	X			
Effizienz			X	
Veränderbarkeit			X	
Portierbarkeit			X	

Die Funktionalität und die Benutzbarkeit müssen sehr gut sein, weil das echte Ziel des Programm die Benutzbarkeit für den Benutzer ist. Die Zuverlässigkeit muss auch gut sein, da wir haben die Informationen vom Benutzer und wir müssen die unterstützen. Die Effizienz, die Veränderbarkeit und die Portierbarkeit soll normal sein.

Ergänzungen

Verbindung mit anderem App

Jeder Benutzer wird in anderem App (Instagram, Facebook, Twitter) die Kampagne teilen können.

Der Button der Beifall

Mit diesem Button wird der Benutzer an das Foto von anderem Benutzer Gefallen finden können.

Die Erneuerung

Mit dieser Funktion wird der Benutzer die Startseite frischen können.

Glossar

Kampagne ist die Spendenaktion von zivilen Gesellschaftsinstitutionen für die Spendensammlung. Zudem kann die Kampagne auch nur für Hilfe eine Wohltätigkeitskampagne sein.

Verkehrssprache ist die Sprache des Systems wie z.B. zur Kommunikation zwischen Benutzern.

Tafel ist der Platz der Kampagne, die werden angezeigt.

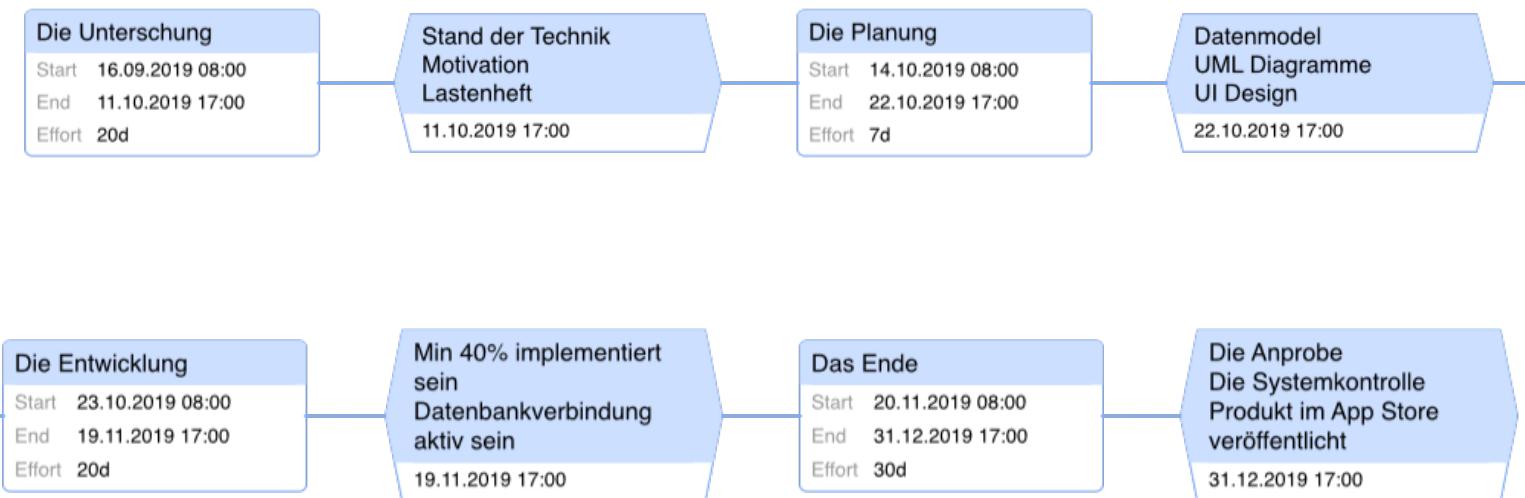
2. Projektplanung

2.1 Projektzieleplan

Projektzieleplan		
Zielart	Projektziele	Adaptierte Ziele per <Datum> falls vorhanden
Hauptziel (Output):	Die zivile Gesellschaftsinstitutionen werden eine Kampagne im App veröffentlichen können.	16.09.19 - 27.12.19
Teilziele:	<p><Die Untersuchung>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <Stand der Technik> • <Motivation> • <Lastenheft> <p><Die Planung>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <Datenmodel> • <UML Diagramme> • <UI Design> <p><Die Entwicklung></p> <ul style="list-style-type: none"> • <min 40% implementiert sein> • <Datenbankverbindung aktiv sein> <p><Das Ende></p> <ul style="list-style-type: none"> • <Produkt im App Store veröffentlicht> 	16.09.19 - 13.10.19 14.10.19 - 22.10.19 22.10.19 - 11.11.19 11.11.19 - 27.12.19
Nicht-Ziel:	<Was soll nicht erreicht werden?>	
Projektnutzen (Outcome):	Bestehende Programme reichen nicht aus und sind komplex. Einiges App hat hohe Sicherheitsrisiko.(Stan der Technik erte App Genç Gönüllüler)	

2.2 Projektmeilensteinplan

	Title	Effort	16 Sep	17 Sep	18 Sep	19 Sep	20 Sep	23 Sep	24 Sep	25 Sep	26 Sep	27 Sep
1) Die Untersuchung	Stand der Technik Motivation Lastenheft	20d										
2) Stand der Technik	Motivation Lastenheft	0d										
3) Die Planung	Datenmodel UML Diagramme UI Design	7d										
4) Datenmodel	UML Diagramme UI Design	0d										
5) Die Entwicklung	Min 40% implementiert sein Datenbankverbindung aktiv sein	20d										
6) Min 40% implementiert sein	Datenbankverbindung aktiv sein	0d										
7) Das Ende	Die Anprobe Die Systemkontrolle Produkt im App Store veröffentlicht	30d										
8) Die Anprobe	Die Systemkontrolle Produkt im App Store veröffentlicht	0d										



2.3 Projektkostenplan

Projektkostenplan				
Arbeitspaket / Meilenstein	Kostenart	Menge	Preis / Einheit	Kosten [€]
Stand der Technik Motivation Lastenheft	Zeit	22 Stunden	0	0
Datenmodel UML Diagramme UI Design	Zeit	20 Stunden	0	0
Min 40% implementiert sein Datenbankverbindung aktiv sein	Zeit	4 Woche	0	0
Die Anprobe Die Systemkontrolle Produkt im App Store veröffentlicht	Zeit	6 Woche	0	0

2.4 Projektrisiken

Projektrisikoanalyse			
Risiko	Eintritts-Wahrscheinlichkeit	Schadensausmaß / Auswirkungen	Maßnahmen
Information Sicherheitsrisiko: Die Informationen kann von anderen Menschen für anderen Zweck benutzt werden. (z.B Telefonnummer)	%85	Persönliche Leben stören, nicht bestimmungsgemäße Verwendung	Der Benutzer soll dafür die Maßnahme treffen. (z.B der Benutzer kann nur die Telefonnummer von zivile Gesellschaftsinstitution nutzen)
Die Pseudoaktivität: Einige Leute können gefälschte Ereignisse erstellen.	%50	Beeinflusst die Zuverlässigkeit, nicht bestimmungsgemäße Verwendung	In diesem Fall kann die Überprüfung per SMS und e-mail erfolgen. Oder der Benutzer kann per Telefonanruf bestätigt werden.

3. Projektumsetzung

3.1 Einleitung

Dieses App wird von den Freiwilligen der zivile Gesellschaftsinstitutionen und natürlich zivile Gesellschaftsinstitutionen benutzen, um zueinander zu kommunizieren. Hiermit können die zivile Gesellschaftsinstitutionen neue Freiwilligen finden, zum anderen können die Freiwilligen neue Wohltätigkeitskampagne von verschiedener zivile Gesellschaftsinstitutionen finden.

3.1.1 Problemstellung (& Motivation)

Heutzutage gibt es viele zivile Gesellschaftsinstitutionen. Immer werden viele Wohltätigkeitskampagne von dieser zivile Gesellschaftsinstitutionen gemacht. Infolge der Kampagne leisten dieser zivile Gesellschaftsinstitutionen einen relevante Beitrag zum Gesellschaft. Aber stoßen Sie immer auf dem gleiche Problem. Dieses Problem ist die Anzahl von ungenügender Freiwillige. Die zivile Gesellschaftsinstitutionen können nicht

ausreichendes Projekt ohne genügende Freiwillige ausführen. Deshalb suchen Sie immer nach den Freiwilligen. Sie nutzen immer soziale Medien (Instagram, Facebook, Twitter usw.), um die Freiwillige zu erreichen. Aber ist dieser Methode nicht ausreichend zum Erreichen der Freiwillige. Dafür benutzen zivile Gesellschaftsinstitutionen das App oder die SMS, um die Mitteilungen zu teilen. Allerdings sind auch aufwendende App und SMS nicht ausreichend, komplex, nicht handlich und es gibt kein türkisches App. Deshalb möchte ich ein neues App erstellen. Ich werde einfaches und handliches App erstellen. Auf diese Weise könnte es von jedem genutzt werden.

3.1.2 Stand der Technik

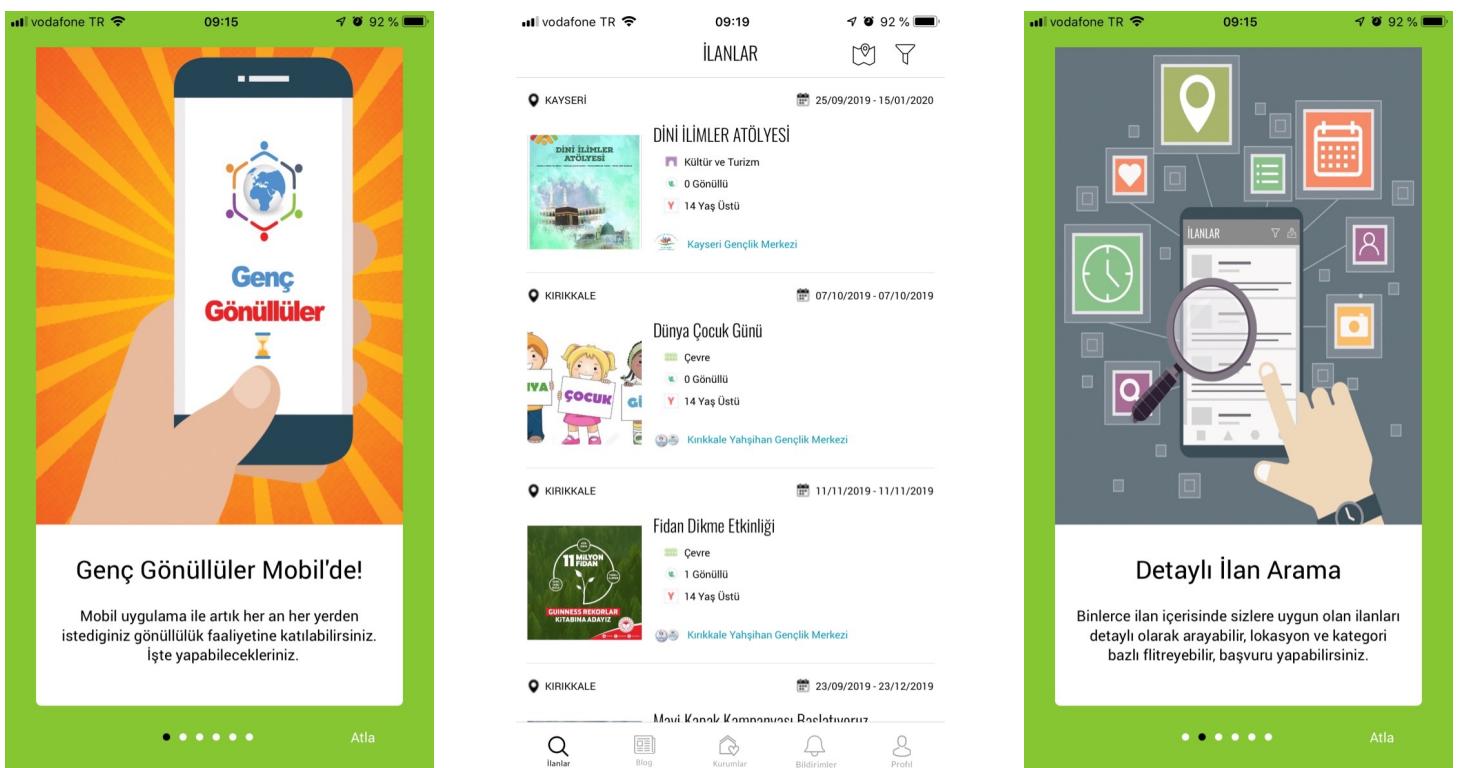
Ich habe das App im App Store recherchiert. Es gibt einige App wie meine Meinung.

Einiges:

1. Genç Gönüllüler

Link: <https://apps.apple.com/tr/app/gen%C3%A7-g%C3%B6n%C3%BCll%C3%BCler/id14557088930>

Autor: T.C. Genclik ve Spor Bakanlığı



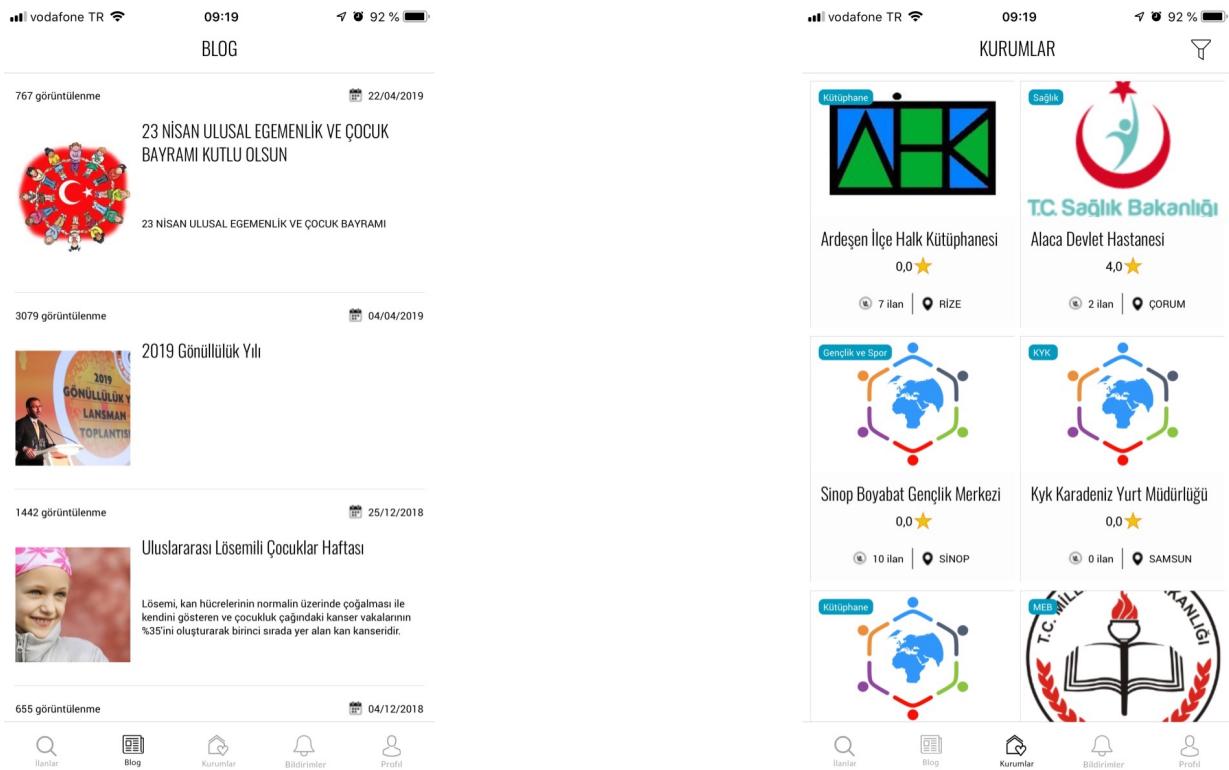
Die Vorteile :

- die Durchsuchung
- die Orientierung

Die Nachteil :

- nur verfügbar für öffentliche Körperschaften
- Es gibt Sicherheitsrisiko

- das Blog
- öffentliche Körperschaften
- das Konto für Benutzer
- Dieses App ist sehr komplex
- Unhandlich



Dieses App ist sehr gut. Aber es kann nur die öffentliche Körperschaften benutzen. Zudem wird von dem Benutzer viele personale Informationen angefordert. Deshalb es gibt die Sicherheitsrisiko. Mein App wird alle zivile Gesellschaftsinstitutionen, öffentliche Körperschaften und anders unterbringen. Ich werde nur einige Informationen von dem Benutzer anfordern.

Mein App wird einfach als dieses App. Zudem hat es wenigste Sicherheitsrisiko als dieses App. In diesem App gibt es viele Funktionen. Einige Funktionen sind nicht nötig z.B die Bildungsinformationen oder die Ausweisnummer.

2. The Volunteer App

Link: <https://apps.apple.com/tr/app/the-volunteer-app/id1076676389>

Autor: Gordee McBride

Dieses App können nur von Christian, Buddhist und Jude benutzt werden. Deshalb ist dieses App keine Erreichbarkeit für alle. Mein App kann von allen Menschen in der Welt benutzt werden. Ohne Diskriminierung.

Register

Distance from home to where you volunteer

Racial Group

Religion

Christian

Buddhist

Hindu

Co
Re
pra

people in Northern Ireland are perceived to be members of either the Protestant or Roman Catholic communities.

How would you describe your Nationality?

Disabilities

Physical Impairment

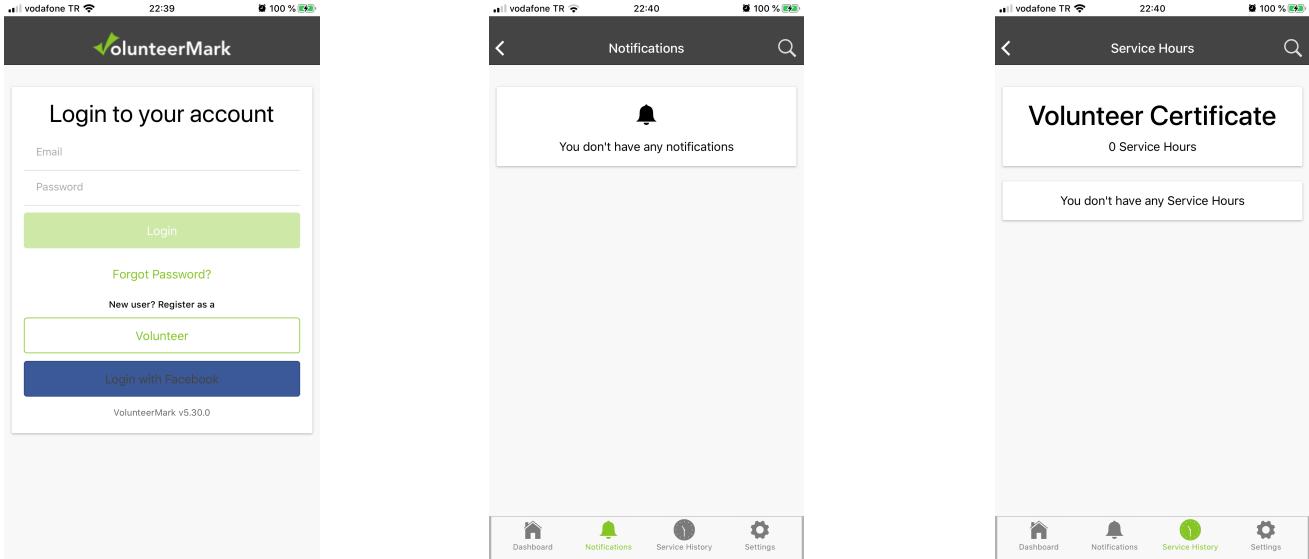
In dieser App hat für die Muslime keine Option. Bei der Registrierung werden hauptsächlich Fragen zur Religion und zur Herkunft der Person gestellt. Zudem gibt es keine Option für den Muslim. Die Phase der Registrierung ist komplex und nur eine Seite, deshalb ist es unhandlich. Das Design ist nicht gut und nicht aktuell.

Mein App wird für jede Person öffentlich. Keine Diskriminierung.

3. Volunteer App

Link: <https://apps.apple.com/tr/app/volunteer-app/id806615045>

Autor: VolunteerMark LLC



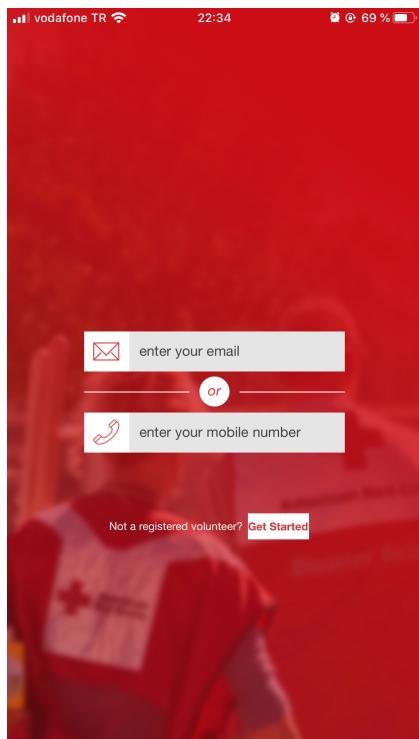
Dieses App hat ein handliches Design. Die Seite der Registrierung ist einfach und der Benutzer kann mit Facebook registrieren. Zudem kann der Benutzer mit e-mail Adresse und die Name registrieren. Aber zur Anwendung muss jeder Benutzer ein Account erstellen. Nach der Registrierung gibt es für den Benutzer vier Seiten. Diese sind es Dashboard, Notification, Service History, Einstellung. Die Kategorie dieses App wird als Job angegeben.

Mein App wird drei Seiten. Erste Seite ist die Annoncen. In dieser Seite gibt es die Ankündigungen und Informationen zur Kampagne. Zweite Seite ist für die Erstellung der Kampagne. Hier kann der Benutzer eine Kampagne erstellen. Letzte Seite ist für die Einstellung.

4. Volunteer Connection

Link: <https://apps.apple.com/tr/app/volunteer-connection/id896767062>

Autor: Digital Cheetah Solutions, Inc.



Dieses App ist nur für American Red Cross Volunteers. Das ist sehr gut und handlich. Aber nicht für alle. Jeder Benutzer kann mit ihrer e-mail oder mit ihrer Telefonnummer anmelden.



Der Benutzer oder der Besucher kann dank dieses App dotieren und Blut spenden. Zudem kann man mit anderem App verbinden und teilen.

Donate Now

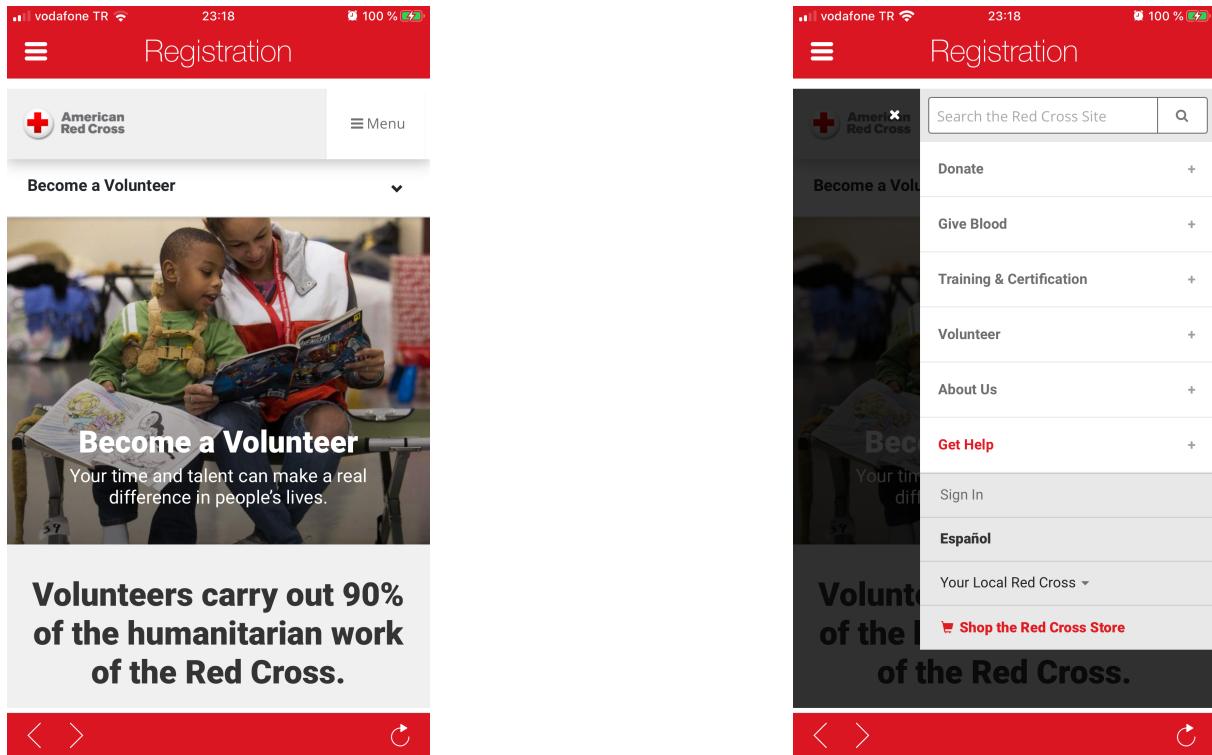
Support all the urgent humanitarian needs of the American Red Cross.

\$1000 \$500 \$250
\$125 \$75
\$ Other Amount

\$10 is the minimum online donation.

DONATE NOW





Es gibt viele Funktion Blog, viele Sprachmodul usw. Mein App wird am Anfang einzelne Sprache.Türkisch. Aber man wird mit anderer Sprache eine Kampagne erstellen können. In meinem App wird kein Blog nur drei Seite (die Annoncen, Kampagne erstellen und Einstellung).

Volunteer Connection hat eine gutes Design. Dieses App wird mich für mein eigenes App inspirieren.

3.1.3 Zielsetzung

- Mein Ziel ist mit diesem App zwischen die Freiwillige und ganze zivile Gesellschaftsinstitutionen die Erstellung einer Bridge.
- Für jeden Benutzer wird vier Funktionen und jeder wird benutzen können. Diese Funktionen sind die Erstellung der Kampagne, das Einsehen der Tafel, die Ausschaltung oder die Einschaltung der Mitteilungen, die Einstellung der Hintergrundbeleuchtung des Bildschirm.
- In diesem App wird nur die Informationen von der Kampagne behaltet. Diese Informationen sind wie im /D010/.

3.2 Anforderungsanalyse und Konzeption

3.2.1 Anwendungsfälle

Ich werde für meine App das Betriebssystem iOS benutzen. Dieses Betriebssystem hat einige Vorteile.

Diese:

- ◎ Funktionalität**

Dieses Betriebssystem hat viele Funktionen. Dank dieser Funktionen bieten zur Benutzer die Einfachheit. Als ein Betriebssystem hat wegen optimiertes System eine stabile Struktur.

- ◎ Leistung**

Dieses Betriebssystem hat weniger Problem (Systemfehler, Einfall usw.) wegen der stabile Struktur.

- ◎ Sicherheit**

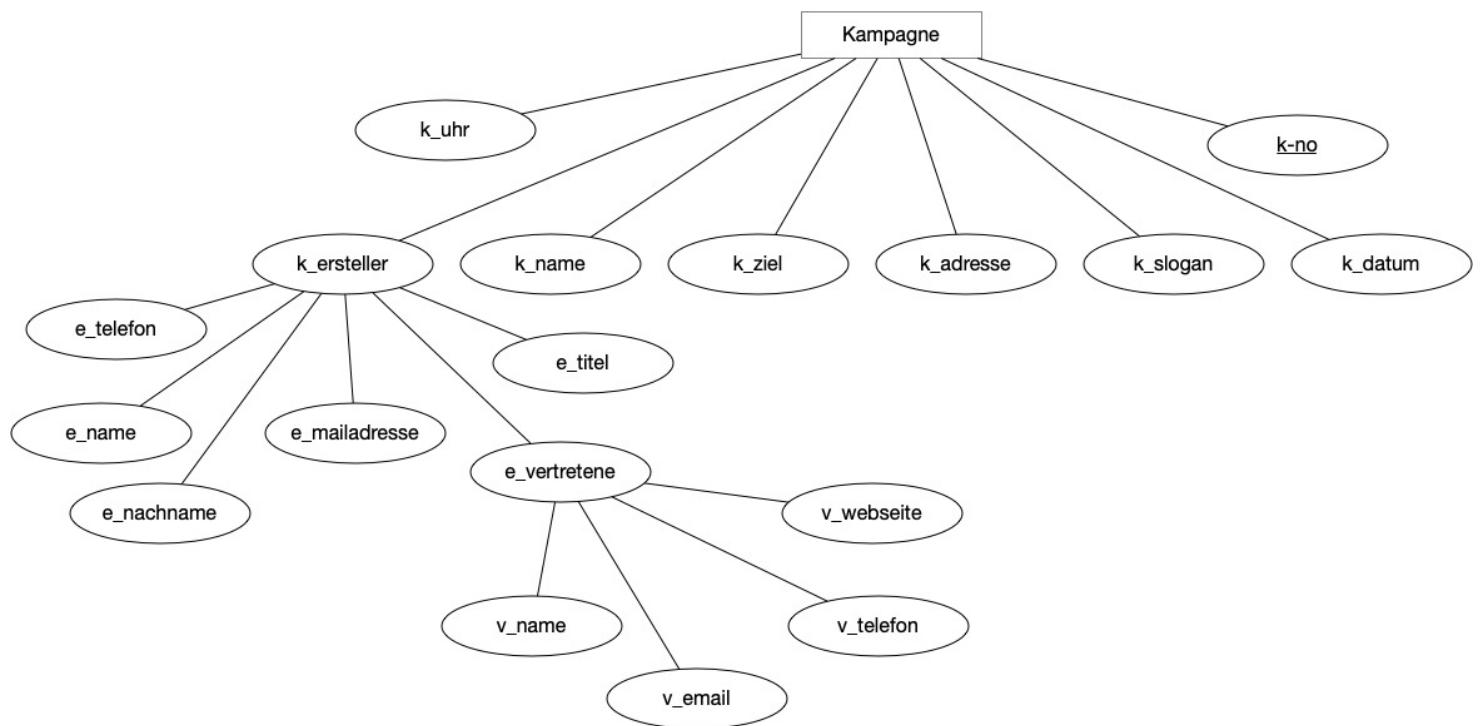
Diese Betriebssystem ist die Synchronisationseigenschaft von iOS besser und ist die Sicherheit besser als andere Betriebssystem.

- ◎ Benutzerschnittstelle**

Die Benutzerschnittstelle wird die Standardeigenschaften benutzen. In meinem App wird drei Seite. Die Benutzerschnittstelle wird von drei Seiten erstellen.

3.2.2 EER und UML Domänenmodell

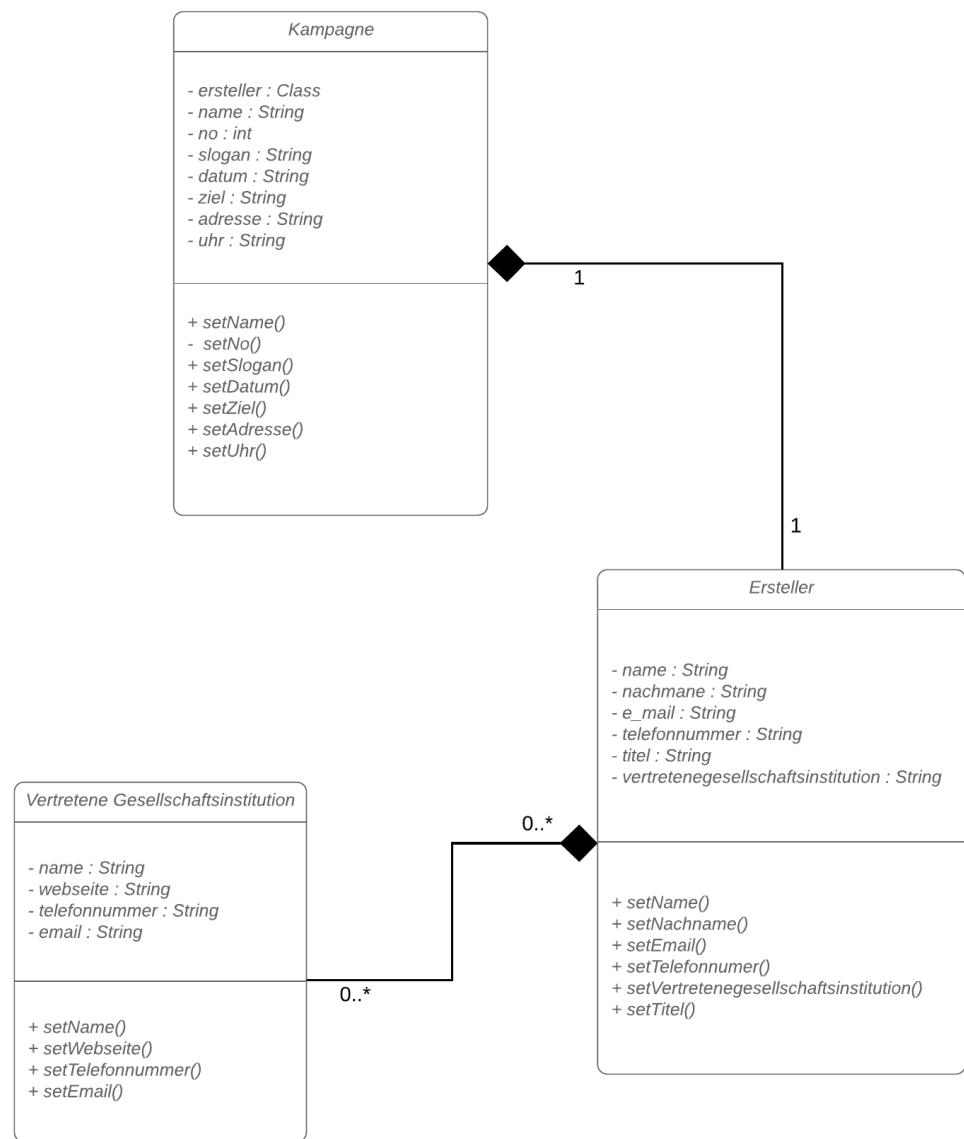
◎ EER Model



© UML Model

UML-Klassendiagramm INF303

Hasan Güzelmansur | October 20, 2019



3.2.3 Funktionale und nichtfunktionale Anforderungen

○ Funktionale Anforderungen

► Hinzufügen Kampagne

Wenn der Benutzer hinzufügen kann;

- Nach dem Klicken zu Hinzufügen. Dann wird das Hinzufügen der Kampagne der Seite automatisch geöffnet.
- Der Benutzer muss die Informationen über Kampagne eingeben.
- Nach dem Eingeben der Information kann mit der Veröffentlichungsbutton veröffentlicht werden.

Wenn der Benutzer hinzufügen nicht kann;

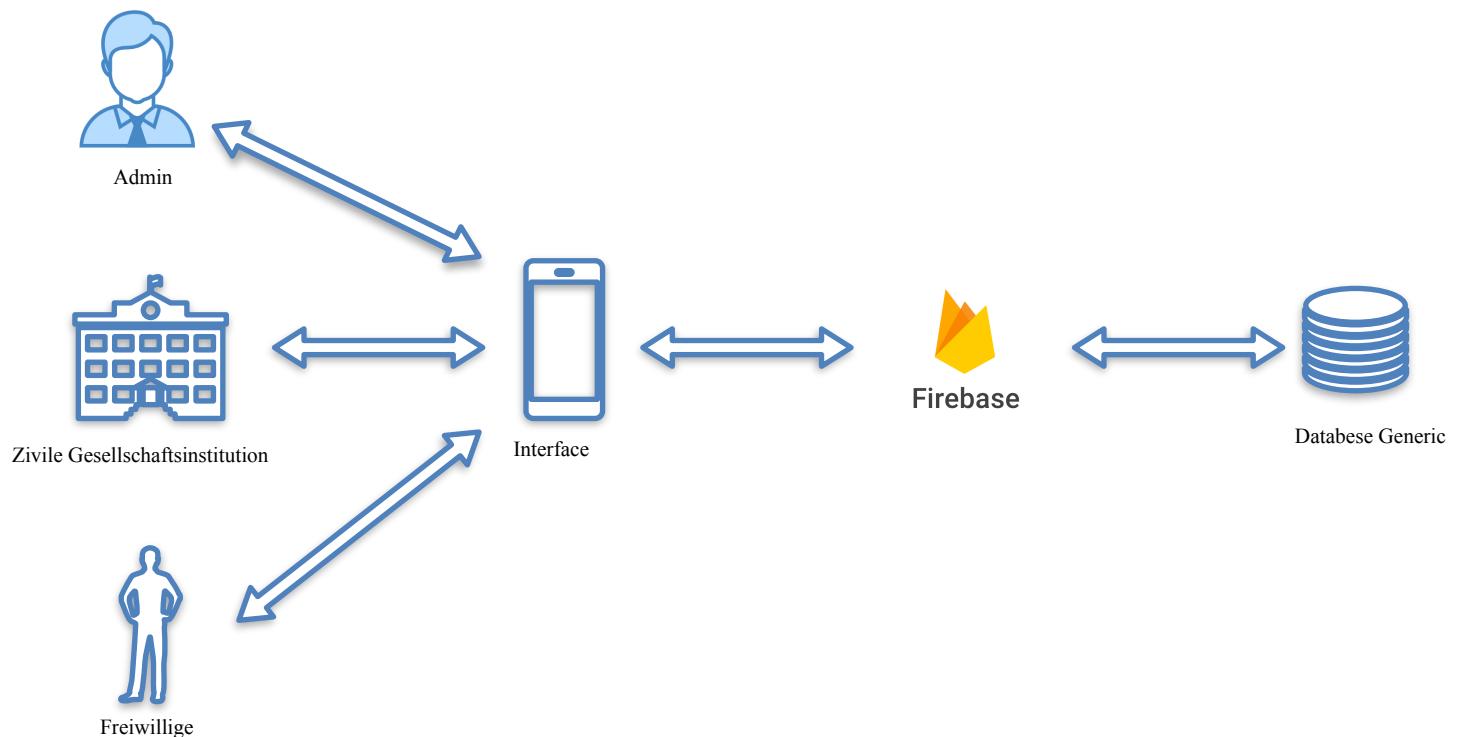
- Je nach Fehler wird eine Warnung ausgegeben.(zum Beispiel, wenn der Benutzer anstatt der Name die Nummer schreiben wird.)

○ Nichtfunktionale Anforderungen

(Ich habe nicht schreiben können. Weil es hier viele technische Information in meinem Beispiel gibt. Ich weiß nicht genau, was ich schreiben soll.)

3.3 Entwicklung und Implementierung

3.3.1 Systemarchitektur



3.3.2 Methoden und Werkzeuge

- Die Anwendung wird in Xcode mit Swift geschrieben.
- OOP(Object Oriented Programming) wird verwendet.
- Die Interaktionen zwischen der Datenbank und der Anwendung werden vom Google Firebase behandelt.
- Um die Anwendung zu testen wird ein iOS-Handy und Simulator vom Xcode verwendet.

3.3.3 Design-Layouts

Einloggen



Herkes için güzel bir şey yapmak ister misin?

Bize katıl

Veröffentlichen



Startseite



Ausloggen und über uns



3.4 Zusammenfassung und Ausblick

4. Stundenliste

Datum	Dauer	Beschreibung der Aktivität
27.09.2019	5 Studen	Stand der Technik Analyse: Recherche von existierenden Vergleichen und Analysen, Download von Apps, Erstellung von Screenshots (positive/negative Designbeispiele)
30.09.2019	1 Studen	Die Erstellung der Dokumentation von Stand der Technik
02.10.2019	2 Studen	Erstellung eines Kontos auf GitHub, die Aufstellung des Standes der Technik, die Beschreibung der Motivation und Hochladen auf GitHub
04.10.2019	2 Studen	Beschreibung Lastenheft
06.10.2019	4 Studen	Beschreibung Lastenheft
07.10.2019	1 Studen	Beschreibung Lastenheft
09.10.2019	2 Studen	Beschreibung Lastenheft und Letzte Kontrolle
10.10.2019	1 Studen	Hochladen Lastenheft auf GitHub
16.10.2019	4 Studen	Die Überarbeitung von Stand der Technik und Lastenheft
17.10.2019	3 Studen	Swift Programm lernen, EER und UML lernen
18.10.2019	6 Stunden	EER und UML lernen und erstellen
19.10.2019	4 Studen	Design-Layouts und EER und UML erstellen
20.10.2019	3 Studen	Swift Programm lernen
21/22.10.19	7 Stunden	UI Design, Projektplanung hinzufügen, allgemeine Erfrischung des Lastenhefts
01/30.11.19	38 Stunden	Swift Programm lernen (von Udemy und anderer Quelle)
05/30.12.19	10 Stunden	Die Benutzung von Firebase lernen
01.11.19-14.01.20	45 Stunden	Die Programme schreiben und testen