

```
onlinegdb.com

OnlineGDB
online compiler and debugger for c/c++
code compile run debug share

IDE
My Projects
Classroom
Learn Programming
Programming Questions
Sign Up
Login

main.cpp
1 // DECLARACION de un puntero a un entero
2
3 // ASIGNACIÓN: 'puntero' ahora guarda la dirección de 'variable'
4 puntero = &variable;
5
6 std::cout << "--- Información de 'variable' ---" << std::endl;
7 std::cout << "Valor de 'variable': " << variable << std::endl;
8 std::cout << "Dirección de 'variable' (&variable): " << &variable << std::endl;
9
10 std::cout << "\n--- Información de 'puntero' ---" << std::endl;
11 std::cout << "Contenido de 'puntero' (la dirección que guarda): " << puntero << std::endl;
12 std::cout << "Dirección donde está guardado el propio 'puntero' (&puntero): " << &puntero << std::endl;
13
14 std::cout << "\n--- Accediendo al valor A TRAVÉS del puntero ---" << std::endl;
15 std::cout << "Valor al que apunta 'puntero' (*puntero): " << *puntero << std::endl; // DEREFERENCIA
16
17 // Modificando 'variable' A TRAVÉS del puntero
18 std::cout << "\n--- Modificando a través del puntero ---" << std::endl;
19 *puntero = 30; // Ve a la dirección que guarda 'puntero' y cambia el valor allí a 30
20 std::cout << "Nuevo valor de 'variable' (después de *puntero = 30): " << variable << std::endl;
21 std::cout << "Nuevo valor apuntado por 'puntero' (*puntero): " << *puntero << std::endl;
22
23 std::cout << "\nRodrigo munoz 10/06/2025 20:40" << std::endl;
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

--- Información de 'variable' ---
Valor de 'variable': 20
Dirección de 'variable' (&variable): 0x7ffebc958f7c

--- Información de 'puntero' ---
Contenido de 'puntero' (la dirección que guarda): 0x7ffebc958f7c
Dirección donde está guardado el propio 'puntero' (&puntero): 0x7ffebc958f80

--- Accediendo al valor A TRAVÉS del puntero ---
Valor al que apunta 'puntero' (*puntero): 20

--- Modificando a través del puntero ---
Nuevo valor de 'variable' (después de *puntero = 30): 30
Nuevo valor apuntado por 'puntero' (*puntero): 30

Rodrigo munoz 10/06/2025 20:40

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```

```
onlinegdb.com

OnlineGDB
online compiler and debugger for c/c++
code compile run debug share

IDE
My Projects
Classroom
Learn Programming
Programming Questions
Sign Up
Login

main.cpp
1 // Declaramos tres variables de tipo int
2 int Rodrigo = 10;
3 int segundo = 20;
4 int tercero = 30;
5
6 // Creamos un tercer nodo
7 Nodo* tercerNodo = new Nodo(30);
8
9 std::cout << "Creado tercer nodo con dato: " << tercerNodo->dato << std::endl;
10
11 // 5. Enlazar el segundo nodo con el tercero
12 segundo->siguiente = tercerNodo; // O Rodrigo->siguiente->siguiente = tercerNodo;
13 std::cout << "Enlazando segundoNodo->siguiente con tercerNodo." << std::endl;
14
15 // ¿Cómo accedemos a los datos ahora?
16 std::cout << "\nRecorriendo la mini-lista:" << std::endl;
17
18 std::cout << "Dato en Rodrigo: " << Rodrigo->dato << std::endl;
19 std::cout << "Dato en el segundo nodo (via Rodrigo->siguiente): " << Rodrigo->siguiente->dato << std::endl;
20 std::cout << "Dato en el tercer nodo (via Rodrigo->siguiente->siguiente): " <<
21 Rodrigo->siguiente->siguiente->dato << std::endl;
22 std::cout << "\nRodrigo munoz 10/06/2025 20:21" << std::endl;
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42 // ¡IMPORTANTE! Liberar la memoria dinámica cuando ya no se necesita
43 // Se debe hacer en orden inverso a con cuál se creó para no perder punteros
44 std::cout << "\nLiberando memoria..." << std::endl;
45 delete Rodrigo->siguiente->siguiente; // Borra el tercer nodo (tercerNodo)
46 Rodrigo->siguiente->siguiente = nullptr; // Buena práctica
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

Creado primer nodo (Rodrigo) con dato: 10
Creado segundo nodo con dato: 20
Enlazando Rodrigo->siguiente con segundoNodo.
Creado tercer nodo con dato: 30
Enlazando segundoNodo->siguiente con tercerNodo.

Recorriendo la mini-lista:
Dato en Rodrigo: 10
Dato en el segundo nodo (via Rodrigo->siguiente): 20
Dato en el tercer nodo (via Rodrigo->siguiente->siguiente): 30

Rodrigo munoz 10/06/2025 20:21

Liberando memoria...
Tercer nodo liberado.
Segundo nodo liberado.
Primer nodo (Rodrigo) liberado.

...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
```