

PROGRAMACION III

REPOSITORIO

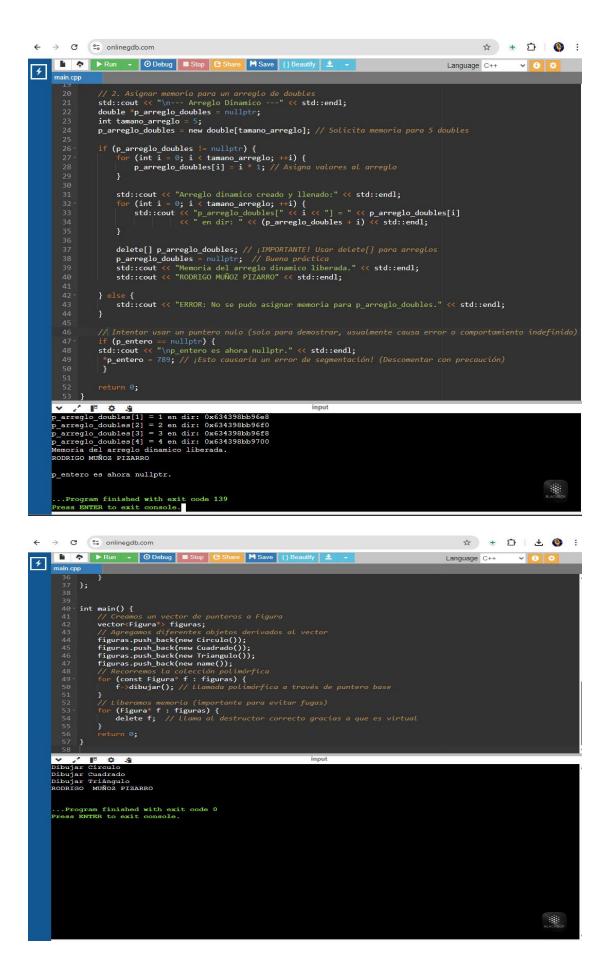
Name: Rodrigo Muñoz Pizarro

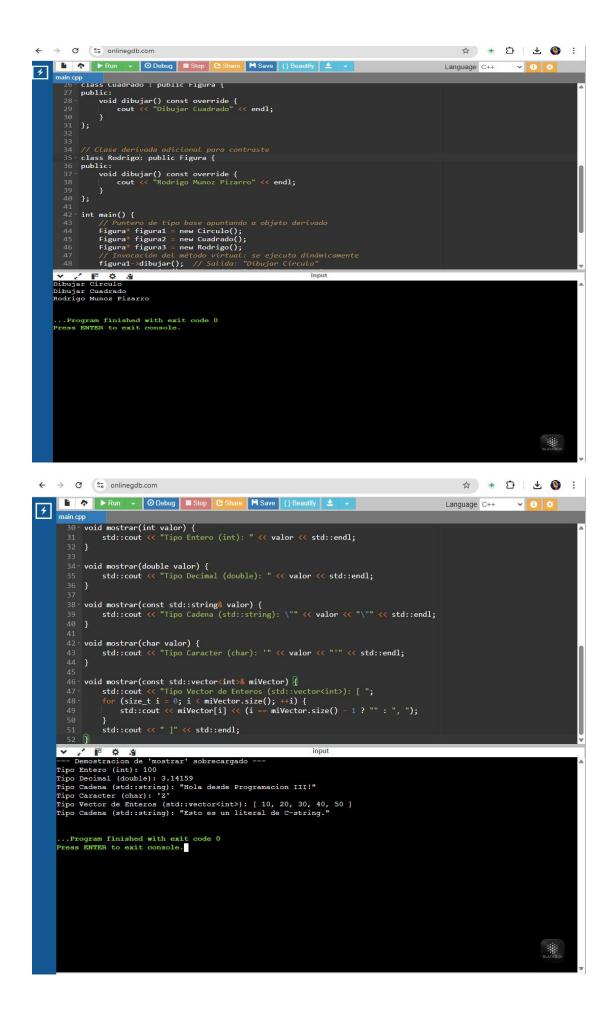
Group: Dynamic Quartet Subject: Programming III

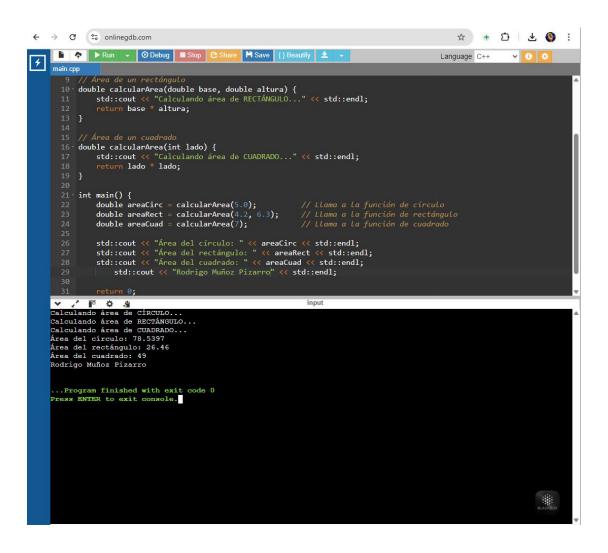
Teacher: Ing. Jimmy Nataniel Requena Ll.

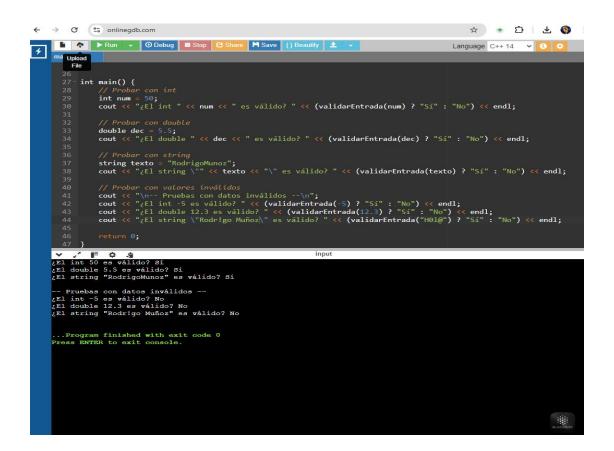
06/2025 Santa cruz- Bolivia

```
← → C % onlinegdb.com
                                                                                                                                                                        ☆ + 🗗 | 🚳 :
       ► Run - O Debug Stop Share H Save {} Beautify ± -
                                                                                                                                                                      Language C++ 🗸 🗓 🙃
                   #include <iostream> // Para std::cout, std::endl
              <sup>2</sup>
3- int main() {
4    int Rodrigo = 20;    // Una Rodrigo entera normal
5    int *puntero;    // DECLARACIÓN de un puntero a un entero
                         // ASIGNACIÓN: 'puntero' ahora guarda la dirección de 'Rodrigo' puntero = &Rodrigo;
                          std::cout << "--- Información de 'Rodrigo' ---" << std::endl;
std::cout << "Valor de 'Rodrigo': " << Rodrigo << std::endl;
std::cout << "Direccion de 'Rodrigo' (&Rodrigo): " << &Rodrigo << std::endl;</pre>
                          std::cout << "\n--- Informacion de 'puntero' ---" << std::endl;
std::cout << "Contenido de 'puntero' (la direccion que guarda): " << puntero << std::endl;
std::cout << "Direccion donde esta guardado el propio 'puntero' (&puntero): " << &puntero << std::endl;</pre>
                          std::cout << "\n--- Accediendo al valor A TRAVES del puntero ---" << std::endl;
std::cout << "Valor al que apunta 'puntero' (*puntero): " << *puntero << std::endl; // DEREFERENCIA</pre>
                         // Modificando 'Rodrigo' A TRAVÉS del puntero
std::cout << "\n--- Modificando a traves del puntero ---" << std::endl;
"puntero = 30; // Ve a la dirección que guarda 'puntero' y cambia el valor allí a 30
std::cout << "Nuevo valor de 'Rodrigo' (despues de *puntero = 30): " << Rodrigo << std::endl;
std::cout << "Nuevo valor apuntado por 'puntero' (*puntero): " << "puntero << std::endl;
std::cout << "RODRIGO MUÑOZ PIZARRO " << std::endl;
        --- Modificando a traves del puntero ---
Nuevo valor de 'Rodrigo' (despues de *puntero = 30): 30
Nuevo valor apuntado por 'puntero' (*puntero): 30
RODRIGO MUÑOZ PIZARRO
            .Program finished with exit code 0 ess ENTER to exit console.
 ← → C % onlinegdb.com
                                                                                                                                                                          ☆ + 宀 | ± 🔇 :
Language C++ V
                   #include <iostream>
struct Nodo {
  int dato;
  Nodo* siguiente;
                 Nodo(int valor_dato) : dato(valor_dato), siguiente(nullptr) {} // Constructor conciso };
                          | Modo* cabeza = new Nodo(10); // Usamos 'new' porque queremos memoria dinámica
| Std::cout << "Creado primer nodo (cabeza) con dato: " << cabeza->dato << std::endl;
                          // 2. Crear un segundo nodo
Nodo* segundoNodo = new Nodo(20);
std::cout << "Creado segundo nodo con dato: " << segundoNodo->dato << std::endl;</pre>
                          // 3. ¡ENLAZARLOS!
// El puntero 'siguiente' del primer nodo (cabeza) ahora apunta al segundoNodo
cabeza->siguiente = segundoNodo;
std::cout << "Enlazando cabeza->siguiente con segundoNodo." << std::endl;
                  · • •
                                                                                                                 input
        Recorriendo la mini-lista:
Dato en cabeza: 10
Dato en el segundo nodo (via cabeza->siguiente): 20
Dato en el tercer nodo (via cabeza->siguiente->siguiente): 30
        Liberando memoria...
Tercer nodo liberado.
Segundo nodo liberado.
Primer nodo (cabeza) liberado.
          ..Program finished with exit code 0 cress ENTER to exit console.
                                                                                                                                                                                                               -
```









SERIE FIBONACCI

