



Práctica 7: Memorias asociativas bidireccional

Francisco Fernández-Navarro
Modelos computacionales

Enunciado de la práctica

1. Diseña un script denominado BAM1.m que asocie los patrones vistos en las transparencias de clase, es decir, el patrón $[1 \ 1 \ 1; -1 \ 1 \ -1; -1 \ 1 \ -1] \rightarrow [1 \ -1 \ -1]$ y el $[1 \ -1 \ -1; 1 \ -1 \ -1; 1 \ 1 \ 1] \rightarrow [-1 \ -1 \ 1]$. Ayúdate de la función `sign` para la regla de actualización
 - Utiliza el comando `imagesc` y `reshape` para dibujar el patrón de entrada y el reconocido (ver Nota 1).
 - Explica en el código para qué sirve cada una de las variables que utilices.
2. A partir del anterior script, crea uno que se llame BAM2.m que use como patrón a memorizar las matrices que hay en el fichero `Matrices.zip` en el campus virtual. Se debe asociar así: `barco` \rightarrow `TextoBarco` y a `coche` \rightarrow `TextoCoche` (ver Nota 1)
 - Si le introduces el patrón `barco`, ¿se estabiliza en el patrón correcto?
 - Prueba a añadir ruido gaussiano al patrón `barco` y úsala como entrada ¿La red se estabiliza en el patrón correcto sin ruido? (ver Nota 2)
 - Modifica el script para que muestre la entrada y el patrón reconocido, ayúdate de este código:

```
subplot(3,1,1)
imshow(reshape(Entrada,size(barco,1),size(barco,2)))
subplot(3,1,2)
imshow(reshape(salidaY,size(textoBarco,1),size(textoBarco,2)))
subplot(3,1,3)
imshow(reshape(salidaX,size(barco,1),size(barco,2)))
```

donde `Entrada` es el vector de entrada, `salidaY` el estado de la segunda capa de neuronas y `salidaX` el estado de la primera capa.

Sube los scripts BAM1.m y BAM2.m

Nota 1: Utiliza la función `reshape` para convertir de vector a matriz o viceversa. Por ejemplo:
`B=Reshape(A, 1,30*40) %convierte la imagen A de 30x40 píxeles a un vector de 1x(30*40)`
`C=Reshape(B, 30, 40) %convierte el vector B a una matriz de 30 por 40`

Nota 2: Para añadir ruido gaussiano a una matriz usa la función `imnoise`, por ejemplo:
`matrizBipolarGausiano=imnoise(VectorEntradaX(1,:), 'gaussian', 0, 0.5)*2-1;`

Recuerda que debes comprobar que los valores de entrada que estás usando están en el intervalo $[-1 \ 1]$, `imnoise` devuelve una matriz en el intervalo $[0 \ 1]$, por eso se multiplica por 2 y se resta 1 en el código de ejemplo.