



SOBRE MÍ

Me llamo Rodrigo y estoy terminando mi tercer año de ingeniería informática en la universidad de Málaga. Apasionado por el funcionamiento de la **IA**: explorar los algoritmos y técnicas de aprendizaje automático y procesamiento de lenguaje natural. Constantemente busco oportunidades para **aprender y contribuir** al avance de esta disciplina tecnológica.

APTITUDES

- 🏆 Aficionado al tenis y entusiasta del **deporte** en general.
- 🎥 Apasionado por la **creación y edición de video**.
- 👥 Persona **abierto y sociable**, disfruto colaborando con otros y construyendo **relaciones significativas**.
- 🚀 **Autodidacta** apasionado, con una personalidad **carismática y empática**.

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Java, C/C++, CUDA, Python, Haskell, CUP, JFLEX, SQL, GIT, ARM, LaTeX.

IDIOMAS

Español: Idioma Nativo

Inglés: C2

Proficiente

Emilio Rodrigo Carreira Villalta

📞 608497060

✉ emiliorodrigo.ecr@gmail.com

📍 Calle Ayala 33 Bloque 1 Piso 6 Puerta 1, 29002 Málaga

EDUCACIÓN

09/2021 - En Curso

Universidad de Málaga | E.T.S de Ingeniería Informática

Grado en "Ingeniería Informática"

GPA: 8.50/10.00

09/2019 - 06/2021

Instituto Privado Bilingüe Novaschool Añoreta

2º Bachillerato (Modalidad Ciencias Tecnológicas)

GPA: 9.90/10.00

DIPLOMAS

- Certificado en "**Proficiency in English (C2)**" por el **Cambridge University Press and Assessment English**.
- Certificado en "**Fundamentals of Deep Learning**" por el **Nvidia DLI**.
- Certificado en "**Fundamentals of Accelerated Computing with CUDA C/C++**" por el **Nvidia DLI**.

CONOCIMIENTOS

Múltiples cursos avanzados de Java: **estructuras de datos, algoritmos, programación orientada a objetos**, programación de **sistemas y concurrencia**, diseño de **compiladores**, desarrollos de proyectos con **Spring Boot**, etc.

Conocimiento básico en Redes y Sistemas Distribuidos. **Análisis de sockets** y protocolos de red con **Wireshark**. Familiarizado con los protocolos **TCP y TLS**.

PROYECTOS

05/2023

Catan

Technologías Usadas: Java, JavaScript, HTML, CSS, TypeScript, SQL

Un juego orientado a objetos que toma sus raíces del juego de mesa Catan con un arte dibujado a mano.

Backend Developer

LINKS PROFESIONALES

- **Linkedin**: <https://www.linkedin.com/in/emilio-rodrigo-carreira-villalta-2a62aa250/>
- **Github**: <https://github.com/rorro6787>
- **Leetcode**: <https://leetcode.com/rorro3382>