

Desarrollo de Aplicaciones Web
[Proyecto]

Dejando Huella

Casos de Uso

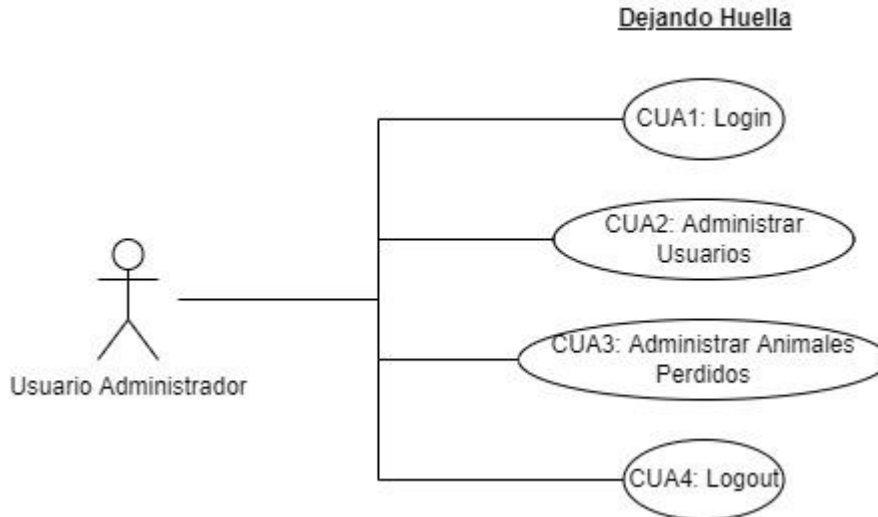
Rafael Ortega Armario

Índice

Usuario Administrador	2
Dibujo Gráfico	2
Login	2
Administrar Usuarios.....	2
Administrar Animales Perdidos	3
Logout.....	3
Usuario Centro Adopción	4
Dibujo Gráfico	4
Login	4
Registro	5
Administrar Cuenta	5
Insertar Animal Adopción.....	5
Administrar Animales Adopción	6
Logout.....	6
Usuario Estándar	7
Dibujo Gráfico	7
Login	7
Registro	8
Administrar Cuenta	8
Insertar Animal Perdido.....	8
Administrar Animales Perdidos	9
Logout.....	9

Usuario Administrador

Dibujo Gráfico



Login

Caso de Uso	CUA1: Login
Actor	Usuario Administrador.
Descripción	Se ingresa en la aplicación mediante las credenciales correctas.
Precondiciones	Estar registrado en la aplicación como Usuario Administrador.
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. El actor ingresa en la dirección web pertinente.2. Ingresa en la sección para realizar el Login.3. Se aportan las credenciales y se ingresa en el sistema.
Flujo Alternativo	No procede.
Poscondiciones	Se muestra la pantalla de bienvenida destinada al Usuario Administrador.

Administrar Usuarios

Caso de Uso	CUA2: Administrar Usuarios
Actor	Usuario Administrador.
Descripción	Se ingresa en la aplicación mediante las credenciales correctas.
Precondiciones	Estar registrado en la aplicación como Usuario Administrador.
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. El actor ingresa en la aplicación.2. Se accede a la sección destinada a la administración de usuarios.3. Dentro habrá un área destinada a las peticiones de confirmación de usuarios Centro Adopción.4. Se modifican o borran usuarios Estándar o Centro Adopción.5. Se aceptan las peticiones de los usuarios Centro Adopción.6. Se visualizan los cambios.
Flujo Alternativo	No procede.
Poscondiciones	-

Administrar Animales Perdidos

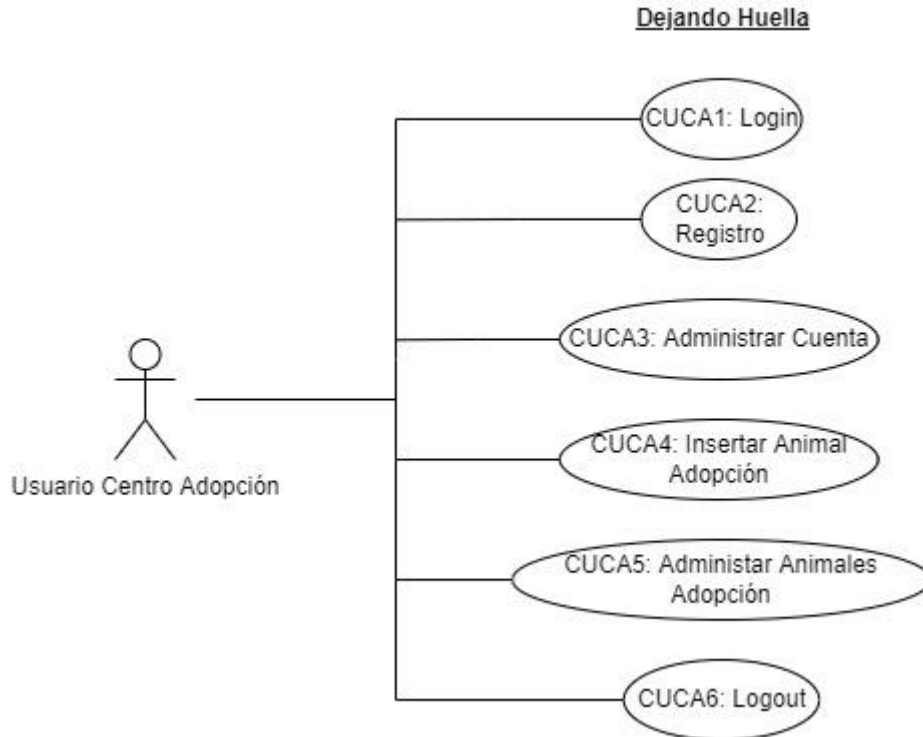
Caso de Uso	CUA3: Administrar Animales Perdidos
Actor	Usuario Administrador.
Descripción	Se ingresa en la aplicación mediante las credenciales correctas.
Precondiciones	Estar registrado en la aplicación como Usuario Administrador.
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. El actor ingresa en la aplicación.2. Se accede a la sección destinada a la administración de animales perdidos.3. Se obtiene una búsqueda de los diferentes avisos de animales perdidos.4. Se accede, pudiendo ser modificado o borrado cualquier aviso.5. Se visualiza la modificación o borrado.
Flujo Alternativo	No procede.
Poscondiciones	-

Logout

Caso de Uso	CUA4: Logout
Actor	Usuario Administrador.
Descripción	El usuario puede abandonar la aplicación estando logado en el sistema.
Precondiciones	Estar registrado en la aplicación.
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. El actor ingresa en la aplicación.2. Desde cualquier pantalla, puede hacer clic sobre la opción “Cerrar Sesión”.3. El usuario abandona la aplicación.
Flujo Alternativo	No procede.
Poscondiciones	-

Usuario Centro Adopción

Dibujo Gráfico



Login

Caso de Uso	CUCA1: Login
Actor	Usuario Centro Adopción.
Descripción	Se ingresa en la aplicación mediante las credenciales correctas.
Precondiciones	Estar registrado en la aplicación como Usuario Centro Adopción.
Flujo Normal	1. El actor ingresa en la dirección web pertinente. 2. Ingresa en la sección para realizar el Login. 3. Se aportan las credenciales y se ingresa en el sistema.
Flujo Alternativo	No procede.
Poscondiciones	Se muestra la pantalla de bienvenida destinada al Usuario Centro Adopción.

Registro

Caso de Uso	CUCA2: Registro
Actor	Usuario Centro Adopción.
Descripción	El usuario Centro Adopción realiza la introducción de datos necesarios para poder llevar a cabo la creación de la cuenta.
Precondiciones	Tener NIF.
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor ingresa en la dirección web pertinente. 2. Ingresa en la sección para realizar el Registro. 3. Se aportan los datos necesarios por el sistema para llevar a cabo la creación de la cuenta del usuario Centro Adopción. 4. Se lleva a cabo la creación de la cuenta.
Flujo Alternativo	No procede.
Poscondiciones	Confirmación por parte del usuario Administrador del NIF.

Administrar Cuenta

Caso de Uso	CUCA3: Administrar Cuenta
Actor	Usuario Centro Adopción.
Descripción	Se consultan los datos que el usuario Centro Adopción ha aportado a través del registro, pudiendo también añadir campos que no eran obligatorios en el registro o modificar los campos existentes.
Precondiciones	Estar registrado en la aplicación como Usuario Centro Adopción.
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor ingresa en la dirección web pertinente. 2. Ingresa en la sección para realizar el Login. 3. Se aportan las credenciales y se ingresa en el sistema. 4. Se ingresa en la sección dedicada a la administración de la información de usuario. 5. Se visualiza o se modifica. 6. En caso de modificar, se debe aportar los nuevos datos y confirmar el cambio.
Flujo Alternativo	No procede.
Poscondiciones	Se visualizan los datos modificados por el usuario Centro Adopción.

Insertar Animal Adopción

Caso de Uso	CUCA4: Insertar Animal Adopción
Actor	Usuario Centro Adopción.
Descripción	El usuario Centro Adopción realiza la inserción de un animal en adopción, introduciendo los datos necesarios por parte del sistema para su creación.
Precondiciones	Estar registrado en la aplicación como Usuario Centro Adopción.
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor ingresa en la aplicación. 2. Se accede a la pantalla para insertar animal. 3. Introduce los datos necesarios para la inserción. 4. Se crea el registro del animal.
Flujo Alternativo	No procede.
Poscondiciones	Se visualizan los datos insertados por el usuario Centro Adopción.

Administrar Animales Adopción

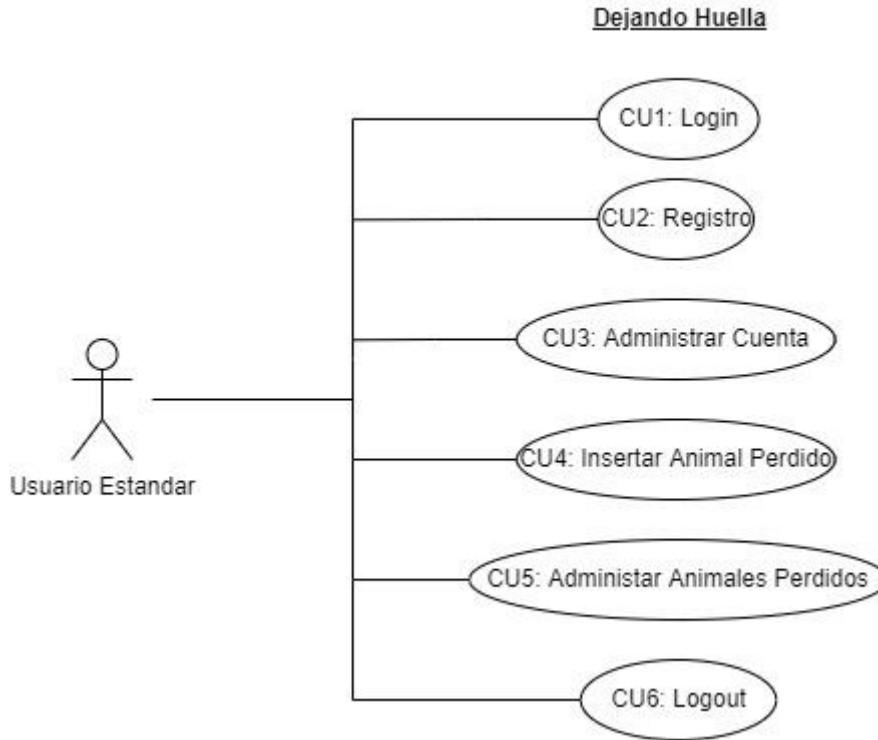
Caso de Uso	CUCA5: Administrar Animales Adopción
Actor	Usuario Centro Adopción.
Descripción	El usuario Centro Adopción realiza la modificación/borrado de un animal ya insertado en el sistema.
Precondiciones	Estar registrado en la aplicación como Usuario Centro Adopción. Haber insertado un animal en el sistema.
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. El actor ingresa en la aplicación.2. Se accede a la modificación de uno de los animales del Centro de Adopción.3. Dentro, se pueden modificar los campos que se deseen o se puede borrar al animal.4. Si se modifican, se introducen los datos nuevos y se confirma.5. Si se borran, se confirma el borrado.6. Se obtienen los datos actualizados o se realiza el borrado.
Flujo Alternativo	No procede.
Poscondiciones	-

Logout

Caso de Uso	CUCA6: Logout
Actor	Usuario Centro Adopción.
Descripción	El usuario puede abandonar la aplicación estando logado en el sistema.
Precondiciones	Estar registrado en la aplicación.
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. El actor ingresa en la aplicación.2. Desde cualquier pantalla, puede hacer clic sobre la opción "Cerrar Sesión".3. El usuario abandona la aplicación.
Flujo Alternativo	No procede.
Poscondiciones	-

Usuario Estándar

Dibujo Gráfico



Login

Caso de Uso	CU1: Login
Actor	Usuario Estándar.
Descripción	Se ingresa en la aplicación mediante las credenciales correctas.
Precondiciones	Estar registrado en la aplicación como Usuario Estándar.
Flujo Normal	1. El actor ingresa en la dirección web pertinente. 2. Ingresa en la sección para realizar el Login. 3. Se aportan las credenciales y se ingresa en el sistema.
Flujo Alternativo	No procede.
Poscondiciones	Se muestra la pantalla de bienvenida destinada al Usuario Estándar.

Registro

Caso de Uso	CU2: Registro
Actor	Usuario Estándar.
Descripción	El usuario Estándar realiza la introducción de datos necesarios para poder llevar a cabo la creación de la cuenta.
Precondiciones	Tener DNI.
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor ingresa en la dirección web pertinente. 2. Ingresa en la sección para realizar el Registro. 3. Se aportan los datos necesarios por el sistema para llevar a cabo la creación de la cuenta del usuario Estándar. 4. Se lleva a cabo la creación de la cuenta.
Flujo Alternativo	No procede.
Poscondiciones	-

Administrar Cuenta

Caso de Uso	CU3: Administrar Cuenta
Actor	Usuario Estándar.
Descripción	Se consultan los datos que el usuario Estándar ha aportado a través del registro, pudiendo también añadir campos que no eran obligatorios en el registro o modificar los campos existentes.
Precondiciones	Estar registrado en la aplicación como Usuario Estándar.
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor ingresa en la dirección web pertinente. 2. Ingresa en la sección para realizar el Login. 3. Se aportan las credenciales y se ingresa en el sistema. 4. Se ingresa en la sección dedicada a la administración de la información de usuario. 5. Se visualiza o se modifica. 6. En caso de modificar, se debe aportar los nuevos datos y confirmar el cambio.
Flujo Alternativo	No procede.
Poscondiciones	Se visualizan los datos modificados por el usuario Estándar.

Insertar Animal Perdido

Caso de Uso	CU4: Insertar Animal Perdido
Actor	Usuario Estándar.
Descripción	El usuario Estándar realiza la inserción de un animal perdido, introduciendo los datos necesarios por parte del sistema para su creación.
Precondiciones	Estar registrado en la aplicación como Usuario Estándar.
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El actor ingresa en la aplicación. 2. Se accede a la pantalla para insertar animal perdido. 3. Introduce los datos necesarios para la inserción. 4. Se crea el registro del animal perdido.
Flujo Alternativo	No procede.
Poscondiciones	Se visualizan los datos insertados por el usuario Estándar.

Administrar Animales Perdidos

Caso de Uso	CU5: Administrar Animales Perdidos
Actor	Usuario Estándar.
Descripción	El usuario Estándar realiza la modificación/borrado de un animal perdido ya insertado en el sistema.
Precondiciones	Estar registrado en la aplicación como Usuario Estándar. Haber insertado un animal perdido en el sistema.
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. El actor ingresa en la aplicación.2. Se accede a la modificación de uno de los animales perdidos del usuario Estándar.3. Dentro, se pueden modificar los campos que se deseen o se puede borrar al animal perdido.4. Si se modifican, se introducen los datos nuevos y se confirma.5. Si se borran, se confirma el borrado.6. Se obtienen los datos actualizados o se realiza el borrado.
Flujo Alternativo	No procede.
Poscondiciones	-

Logout

Caso de Uso	CU6: Logout
Actor	Usuario Estándar.
Descripción	El usuario puede abandonar la aplicación estando logado en el sistema.
Precondiciones	Estar registrado en la aplicación.
Flujo Normal	<ol style="list-style-type: none">1. El actor ingresa en la aplicación.2. Desde cualquier pantalla, puede hacer clic sobre la opción "Cerrar Sesión".3. El usuario abandona la aplicación.
Flujo Alternativo	No procede.
Poscondiciones	-