



# Crear una aplicación con Vite

### Entorno de desarrollo rápido de Vue3.

npm init vite-app <nombre-proyecto> cd <nombre-proyecto> npm install npm run dev

### Directivas

Pone en DOM si es verdadero v-if Como un condicional usual v-else-if Como un condicional usual v-else Muestra el valor CSS v-show Establece el texto interior v-text Establece el HTML interno v-html v-for Recorrer un arrav/obi Escucha los eventos del DOM v-on or @

Atributo de actualizaciones reactivas v-bind or: Vinculación bidireccional de datos v-model v-once Establece val una vez; nunca actualiza

## Renderización de listas

#### Bucle básico sobre array.

v-for='item in items' :key='item'> {{ item }} 

## Índice de bucles y pistas.

v-for='(item, index) in items'> {{ index }} : {{ item }} 

#### Valores de bucle en el objeto.

v-for='obj in objects'> {{ obj }} 

# Vinculación de datos

## Vinculación simple.

<div v-bind:id='objectID'>...</div> <!-- ABREVIATURA --> <div:id='objectID'>...</div>

Vinculación bidireccional con datos y entrada.

<input v-model='email' />

Modificadores de entrada de datos.

actualizaciones sobre el evento del cambio .trim elimina los espacios en blanco sobrantes Uso de objetos para vincular clases/estilos.

<input :class='{ error: hasError }' /> <input :style='{ margin: space + "px" }' /> Sintaxis de plantilla

Opciones de interpolación de texto.

<span> {{ msg }} </span> <span v-text='msg'></span>

Configuración de HTML interno. <span v-html='rawHTML'></span>

Puede utilizar expresiones JS; NO declaraciones JS

SI --> <span> {{ msg.reverse() }} </span> NO --> <span> {{ let msg = 'hola' }} </span>

### Renderizado condicional

#### Añadir/Quitar elemento del DOM con booleano.

<div v-if='fecha == hoy'>...</div> <div v-else-if='!hecho'>...</div>

<div v-else>...</div>

Muestra CSS en lugar de editar DOM. <div v-show='fecha == hoy'>...</div>

## Gestión de eventos

## Capturar un evento y llamar a un método.

<div v-on:click='count'>Incrementa</div> <!-- ABREVIATURA -->

<div @click='count'>Incrementa</div>

Al método se le pasa un evento DOM nativo.

const count = (event) => { console.log(event.target)

Modificadores de eventos (uso: v-on:click.stop).

Detiene la propagación de eventos .stop .once Sólo puede activarse una vez Llama a evt.preventDefault .prevent No enviar si target = child .self

# Vincular datos entre el hijo y el padre

Utiliza v-bind para pasar datos de padre a hijo y emite un evento personalizado para enviar datos de vuelta.

En padre, vincular datos y configurar receptor para actualizar.

<custom :msg='s' @update='s = \$event' />

En hijo, envía de vuelta usando emit(event, data). context.emit('update', 'hola mundo')

#### Slots

Los slots permiten inyectar contenido de un componente padre a un componente hijo.

Slots básicos.

Componente hijo (MyButton.Vue). Componente padre.

<div> Hola Mundo <slot></slot> </div>

<my-button> Este contenido sustituirá al slot </my-button>





#### Slots

#### Slots con nombre

Útil cuando se tienen varias ranuras. Si no tiene nombre, el nombre es 'default'. Componente hijo (MyButton.Vue) Ranuras de nombre en el componente padre.

</div> </my-button>

#### Slots con ámbito

<slot name='bottom'></slot>

Dar acceso al componente padre a los datos del hijo.

Componente hijo (MyButton.Vue) El padre tiene acceso a los datos de la entrada MyButton

<template v-slot:bottom>// ... </template>

## Componentes dinámicos

Cambia el componente renderizado - encuentra un componente registrado con el nombre dado.

<component :is='componenteNombre' />

## Elementos "Keep-Alive"

Almacena una versión en caché de los componentes dinámicos cuando no están visibles. Evita tener que crear un nuevo componente cada vez que se conmuta.

```
<keep-alive>
  <component :is='componenteNombre' />
</keep-alive>
```

### API DE COMPOSICIÓN

Todo lo devuelto por setup() se expone a la plantilla.

import { ref, reactive } from 'vue'
export default {
 setup(props, context) {
 const val = ref('ejemplo')
 const obj = reactive( {count: 0 })

 const evtHandler = () => {/\*...\*/}

 return {
 val, obj, evtHandler
 }
}

onUnmounted

O puedes usar <script setup>.

import { ref, reactive } from'vue'

const props = defineProps({...})
const context = defineEmit(...)

const val = ref('ejemplo')
const obj = reactive( {count: 0 })

const evtHandler = () => {/\*...\*/}

#### Propiedades del objeto de contexto setup().

attrs Tiene los atributos del componente slots Tiene slots para los componentes emit Función para emitir eventos

### Hooks del ciclo de vida de Vue

\*beforeCreate Utiliza setup() en su lugar
\*created Utiliza setup() en su lugar
onBeforeMount Antes de montar el DOM
onBeforeUpdate Cambios reactivos de los datos
onUpdated Se ha actualizado el DOM
onBeforeUnmount Componente todavía completo

Ejemplo de código Hook de cliclo de vida.
import { onMounted } from 'vue'
// ...
setup() {
 onMounted(() => {
 console.log('Componente montado')
 }

Desmontaje completo





## Métodos globales de Vue

mount() Montar el componente en el DOM Forzar nueva renderización

forceUpdate() Ejecuta la función de la siguiente actualización nextTick()

destroy()

Destruir el componente/app

## OPCIONES DE LA API DE OBJETOS DE VUE

Si decides no utilizar la API de composición, los componentes tendrán un aspecto similar al de Vue2 con la API de opciones.

data() Datos reactivos de init Datos visibles por el padre props

Declara mixins mixins

Registra los componentes hijos components Conjunto de métodos de Vue methods Vigilar el cambio de los valores watchers Métodos reactivos en caché computed

## Librerias principales de Vue

Interfaz de línea de comandos vue-cli

https://cli.vuejs.org/

vue-router Maneja el enrutamiento de SPA

https://router.vuejs.org/

Biblioteca de gestión del Estado vuex

https://vuex.vuejs.org/

Biblioteca de gestión del Estado pinia

https://pinia.vuejs.org/

# Librerias principales de Vue

Interfaz de línea de comandos vue-cli

https://cli.vuejs.org/

Maneja el enrutamiento de SPA vue-router

https://router.vuejs.org/

Biblioteca de gestión del Estado vuex

https://vuex.vuejs.org/

Biblioteca de gestión del Estado pinia

https://pinia.vuejs.org/

## Propiedades computadas

Una propiedad computada es un valor que se calcula utilizando una o más propiedades.

```
setup() {
 const a = ref(1)
 const b = computed(() => a.value * 2)
 return { a, b }
```

## watchEffect()

Escucha las dependencias reactivas y ejecuta un método cuando una cambia. También se ejecuta en init.

```
setup() {
  const ejemplo = ref('rortegag.com')
 watchEffect(() => {
   console.log(ejemplo.value)
 return { ejemplo }
```

# refs de plantillas

Da acceso a los elementos del DOM.

```
// template
<div ref='ejemplo'>Div de ejemplo</div>
// script
setup() {
 const ejemplo = ref('rortegag.com')
 // espera a que se monte el DOM
 onMounted(() => {
   console.log(ejemplo.value)
 })
 return { ejemplo }
```