Guía de Entrega - Internship Dashboard

| Este documento resume la configuración, ejecución y estructura del proyecto **Internship |
|---|
| Dashboard**. |
| |
| |
| |
| ## 1. Descripción |
| Pipeline modular de datos desarrollado durante unas prácticas en **Kombo AI**, con integración de |
| datos desde ChartMogul y Holded. Diseñado para generar métricas clave listas para visualización |
| en Power BI. |
| |
| |
| |
| ## 2. Configuración Inicial |
| 1. Clonar el repositorio: |
| git clone https://github.com/rorythomson-data/Internship_Dashboard.git |
| |
| 2. Crear un entorno virtual: |
| python -m venv venv |
| |
| 3. Activar el entorno virtual: |
| ./venv/Scripts/activate (Windows) |
| source venv/bin/activate (macOS/Linux) |
| |
| 4. Instalar dependencias: |
| pip install -r requirements.txt |

| 5. Crear un archivo .env con las claves: |
|---|
| CHARTMOGUL_API_KEY=tu_clave_chartmogul |
| HOLDED_API_KEY=tu_clave_holded |
| |
| |
| |
| ## 3. Ejecución del Pipeline |
| Ejecutar el script principal: |
| python run_all.py |
| |
| Los datos se almacenan en `data/OUTPUT/` y los logs en `logs/pipeline.log`. |
| |
| |
| |
| ## 4. Integración Continua |
| Cada push a la rama `main` activa GitHub Actions: |
| - Instala dependencias. |
| - Ejecuta `run_all.py`. |
| - Sube los archivos en `data/OUTPUT/` como artefactos. |
| |
| |
| |
| ## 5. Descarga de Artefactos |
| Para descargar los resultados generados automáticamente por el pipeline en GitHub Actions |
| 1. Ir a la pestaña **Actions** del repositorio. |

2. Seleccionar el flujo de trabajo más reciente (**Internship Dashboard Pipeline**).

| 3. Hacer scroll hasta la sección **Artifacts**. |
|--|
| 4. Descargar el archivo ZIP con el contenido de `data/OUTPUT/`. |
| |
| |
| |
| ## 6. Visualización en Power BI |
| Conectar Power BI a `data/INPUT/clean/` para: |
| - MRR (Monthly Recurring Revenue) |
| - Facturación total |
| - Nuevos contactos |
| - Evolución de gastos |
| |
| |
| |
| ## 7. Aviso |
| Este proyecto incluye datos y APIs privadas. No compartir las claves ni el archivo `.env`. |
| |
| |
| |
| |