



Numero uno - Nezapomínat na shutdown

- napsat porty k zařízením
- napsat si sítě a adresy
 - adresy mezi routery musí být ze stejné sítě
 - adresy Loopbacku na R2 z jiné sítě
- S2
 - vytvořit vlan, do které switch patří
 - `interface vlan název`
 - `ip address ip+mask`
 - vytvoření vlan (Management, Klient, Native....)
 - `conf t`
 - `vlan xy`
 - `name xy`
 - `show vlan`
 - přiřadit portu, který jde z PC na switchi konkrétní vlan - port nemá ip!
 - `interface (int, na který je připojen pc)`
 - `switchport mode access`
 - `switchport access vlan xy`
 - pokud je potřeba ping na switch, tak nastavit default-gateway
 - `conf t`

- `ip default-gateway <subint routeru, který umí směrovat - pokud switch ve vlan 8, tak adresa subint x.8.x>`
- vytvoření trunku
- zapnutí interfaceu na R1 - jinak se trunk nezobrazí
- `interface xy`
- `switchport mode trunk`
- `switchport trunk native vlan xy`
- `switchport trunk allowed vlan xy,xy,xy`
- `show interface trunk`
- R1 - router on a stick
 - vytvoření sub interfaceů na rozhraní blíže k S2
 - `interface g0/1.čísloVlan -> to bude defaultní brána PC`
 - `encapsulation dot1Q <číslo vlan - stejné jako u subinterfaceu>`
 - `ip address <z rozsahu zadané vlan> <maska>`
 - přidání adresy na rozhraní blíže k R2
 - adresy na rozhraních mezi routery musí být ze stejné sítě!
 - defaultní cesta
 - `ip route <síť, kam se chci dostat> <maska> <vlastní interface skoku>`
 - `ip helper - relay agent`
 - na subinterfaceu vlany, ve které je PC
 - `interface g0/1.něco`
 - `ip helper <adresa next hopu interfaceu na dalším zařízení>`
- R2 - DHCP server
 - vytvoření loopbacku a přiřazení adresy - z random rozsahu
 - na interfaceu blíže k R1 přiřadit ip ze stejného rozsahu jako má bližší interface R2
 - statická cesta zpět
 - `ip route <síť, kam se chci dostat> <maska> <vlastní interface skoku>`
 - konfigurace dhcp
 - `conf t`
 - `dhcp pool <název>`
 - `network <pro jakou síť se budou přiřazovat adresy> <maska>`
 - `default-router <adresa def.gw., která se přiřadí PC>`
 - `domain name <jmeno domeny>`