



SOUNDEC

SNC86xx SDK 快速上手指引

V1.0

版本	发布时间	版本说明	作者	核准人
1.0	2022-12-27	1 st version release	Ken	

目录

1.开发环境安装.....	4
1.1 安装编译工具.....	4
1.1.1 开始安装 Xplorer.....	4
1.1.2 Xplorer 安装成功.....	4
1.2 安装 License.....	5
1.2.1 license 安装对话框.....	5
1.2.2 选 License 文件.....	5
1.2.3 License 完成安装.....	6
1.3 core 配置.....	6
1.3.1 core 开始配置.....	6
1.3.2 选 core 文件所在路径.....	7
1.3.3 打开 alto_release_win32.....	7
1.3.4 完成 core 安装.....	7
2.SDK 工程导入和编译.....	7
2.1 双击 RUN Xplorer 8.0.10.....	7
2.2 选工作路径.....	8
2.3 关掉 Welcome.....	8
2.4 Import.....	9
2.5 选 SDK.....	9
2.6 完成工程导入.....	10
2.7 选工程, Core, 编译配置.....	11
2.8 打开 linker 设置.....	11
2.9 设置 LSP.....	12
2.10 编译.....	12
2.11 生成 Bin.....	12
3.核心板下载.....	13
3.1 位置图.....	13
3.2 串口板连接核心板 P4 端口.....	13
3.3 短接 P1.....	13
3.4 USB 上电.....	13
3.5 烧录工具和烧录过程.....	14
3.6 升级完成.....	15
4. LOG 信息查看.....	15
4.1 串口设置.....	15
4.2 Log 信息输出.....	15
5.其他 SDK 上手说明文档.....	15

Soundec32CxxSDK 是深圳市九音科技有限公司基于 SNC86xx 系列 DSP 芯片提供的软件开发平台。基于此平台，用户可以快速搭建自己的音频降噪或音频音效方面的产品。

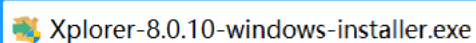
下面介绍如何快速搭建九音 SDK 开发环境。

1. 开发环境安装

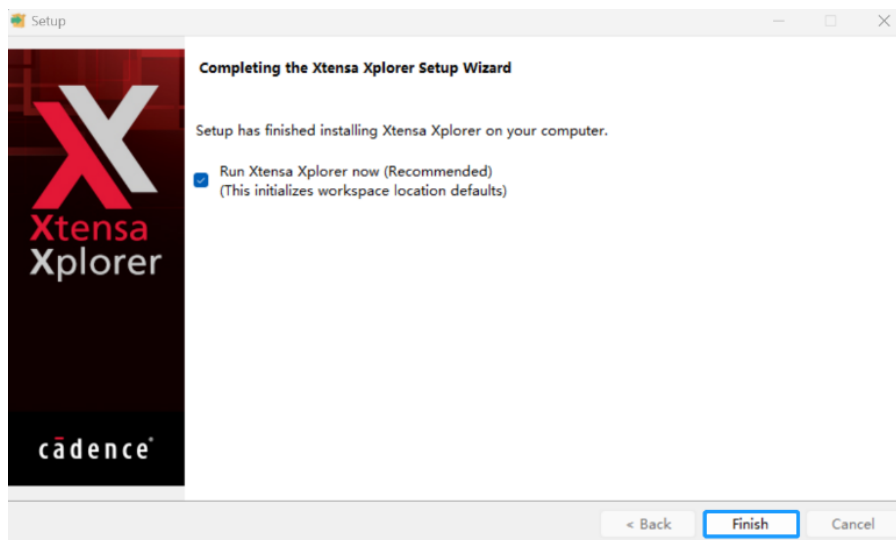
1.1 安装编译工具

1.1.1 开始安装 Xplorer

双击 Xplorer-8.0.10-windows-installer，按提示安装程序



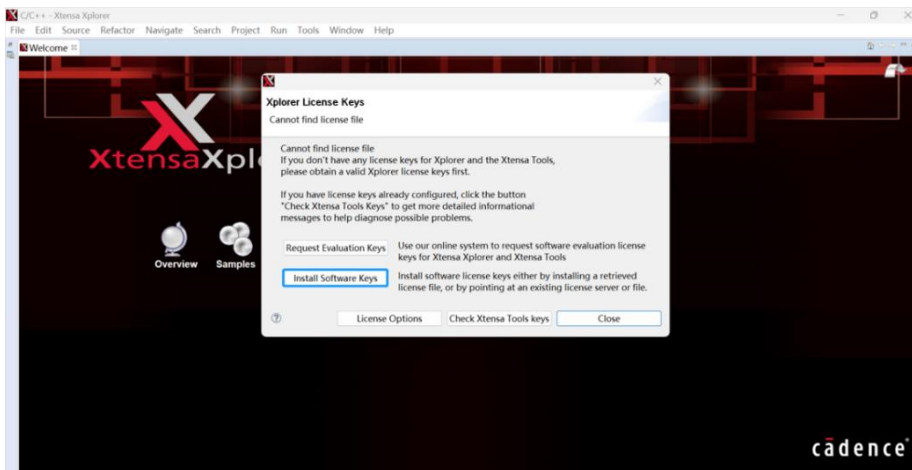
1.1.2 Xplorer 安装成功



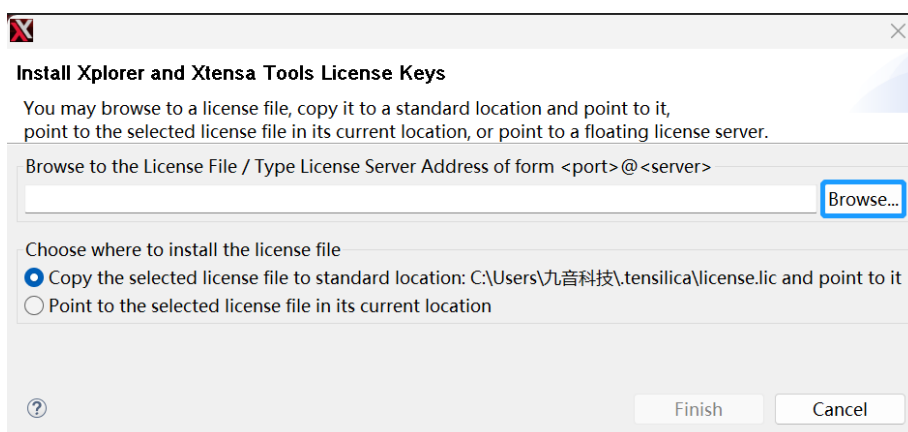
1.2 安装 License

1.2.1 license 安装对话框

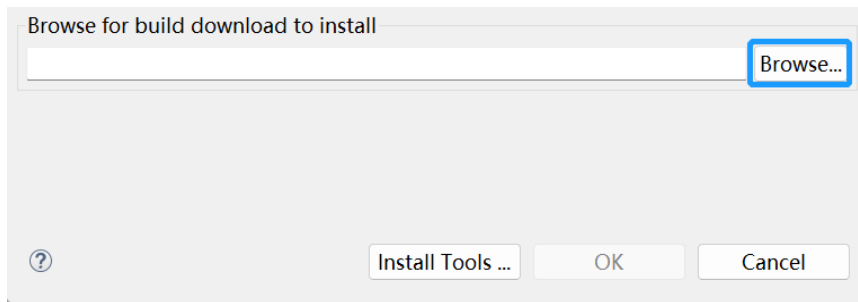
第一次打开 Xplorer 会显示 license 安装对话框，选择蓝框按钮，安装 License



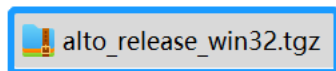
1.2.2 选 License 文件



1.3.2 选 core 文件所在路径

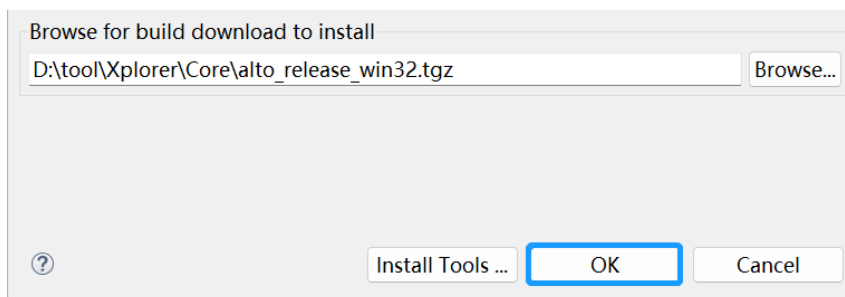


1.3.3 打开 alto_release_win32



1.3.4 完成 core 安装

选 OK,完成 core 安装



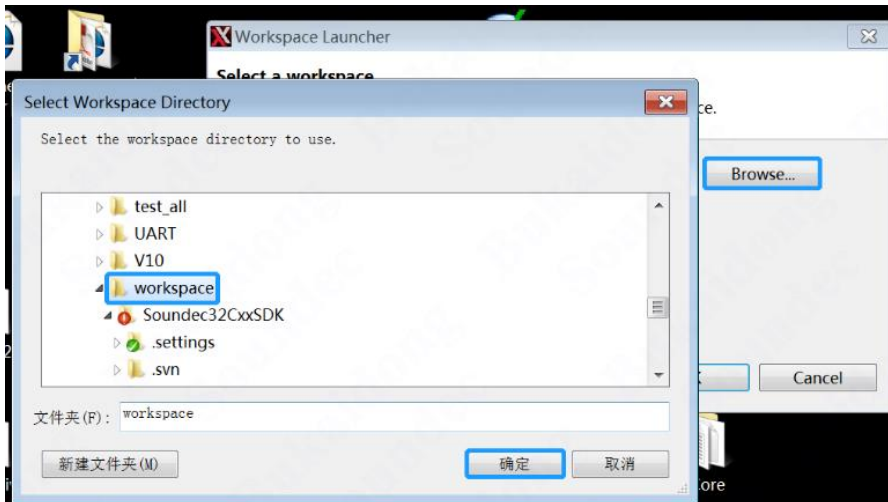
2.SDK 工程导入和编译

2.1 双击 RUN Xplorer 8.0.10



2.2 选工作路径

Workspace launcher 界面选 Browse->选到工作路径 workspace->点确定->点 OK



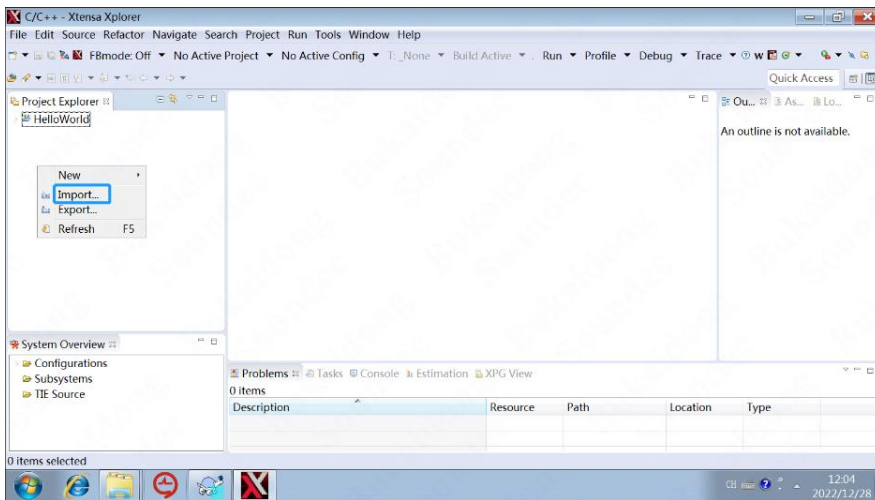
2.3 关掉 Welcome

点 'X', 关掉 Welcome 界面



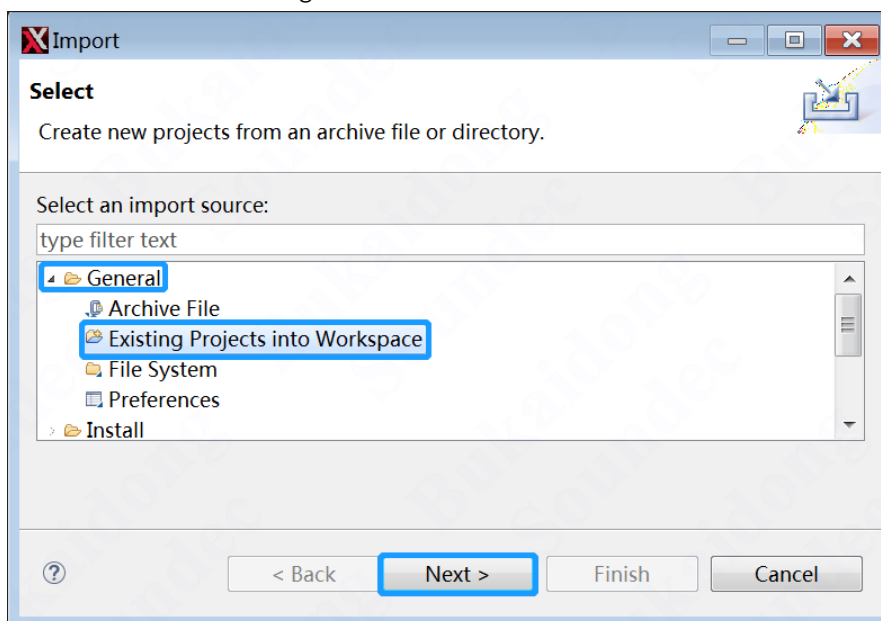
2.4 Import

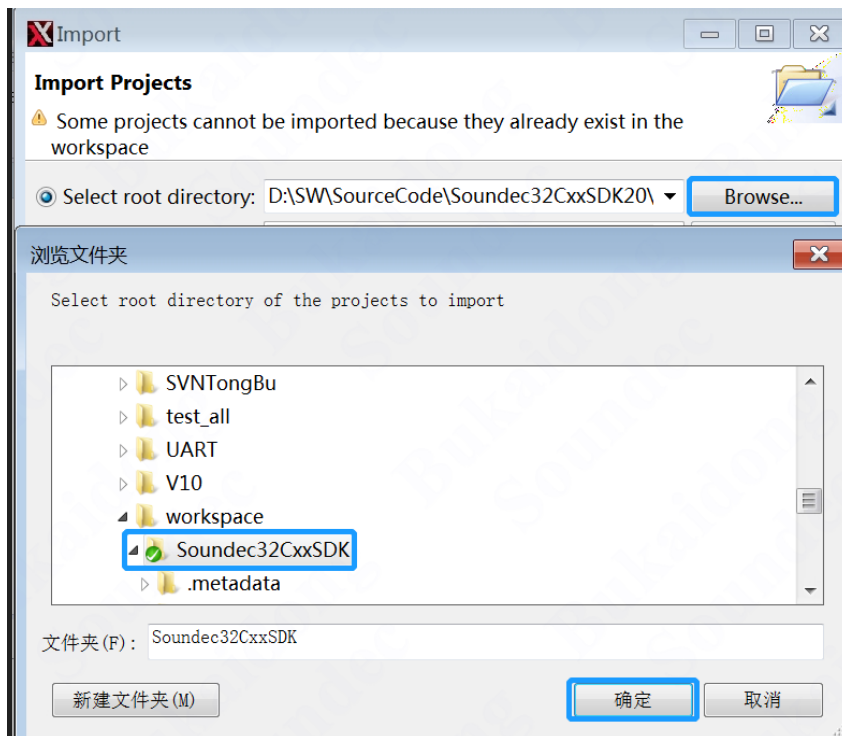
左边 Project Explorer 空白处右键，并选 Import...



2.5 选 SDK

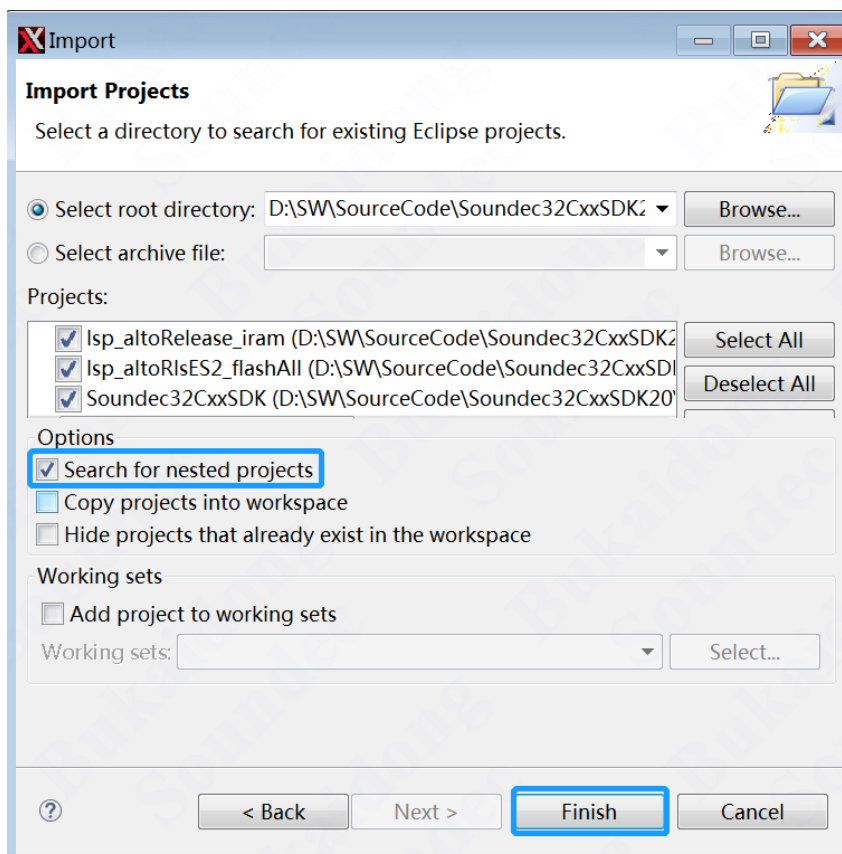
依次选 General->Existing...->Next->Browse-> Soundec32CxxSDK->确定





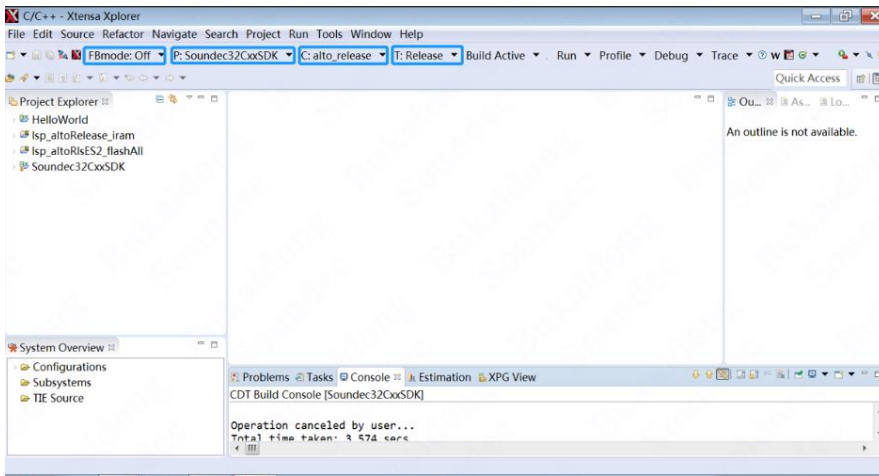
2.6 完成工程导入

依次选 search for.. -> Finish



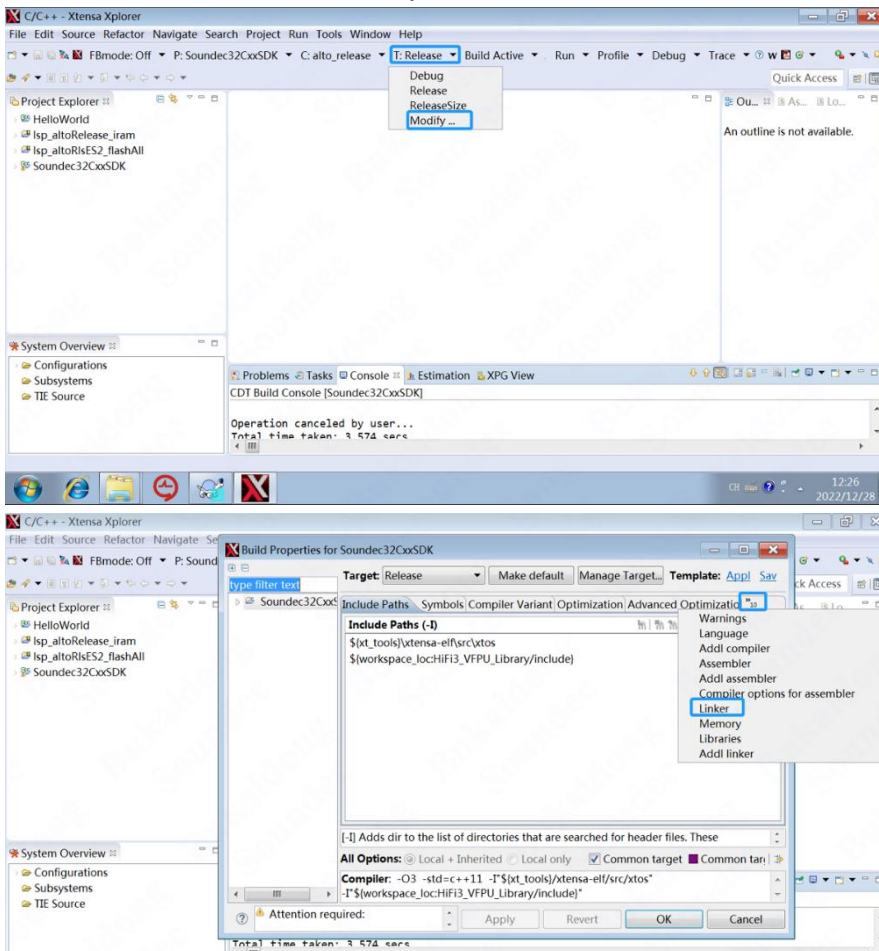
2.7 选工程，Core，编译配置

依次按下图蓝框选择



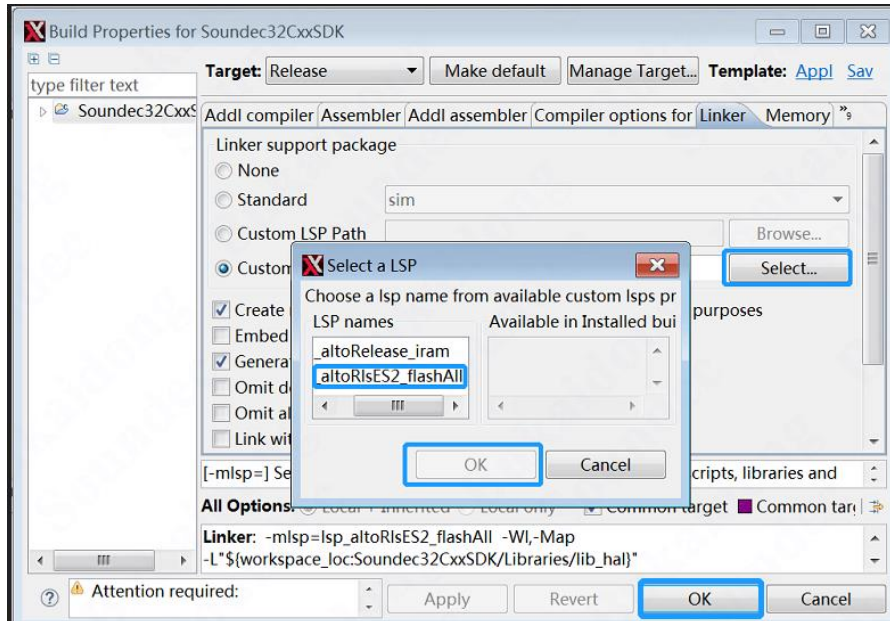
2.8 打开 linker 设置

依次选 Release 右边箭头->modify->'>10' ->linker



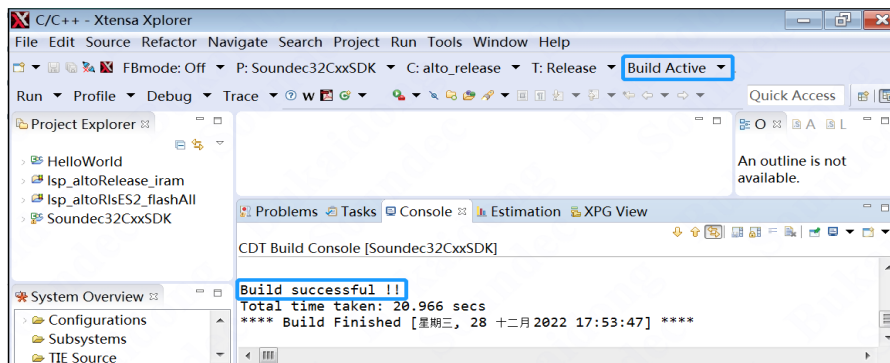
2.9 设置 LSP

依次选 Select->altoRIsES2_flashALL->OK->OK



2.10 编译

点 Build Active 编译，编译成功，下方正中间显示 Build successful!!



2.11 生成 Bin

编译完成生成 Bin,路径如下图

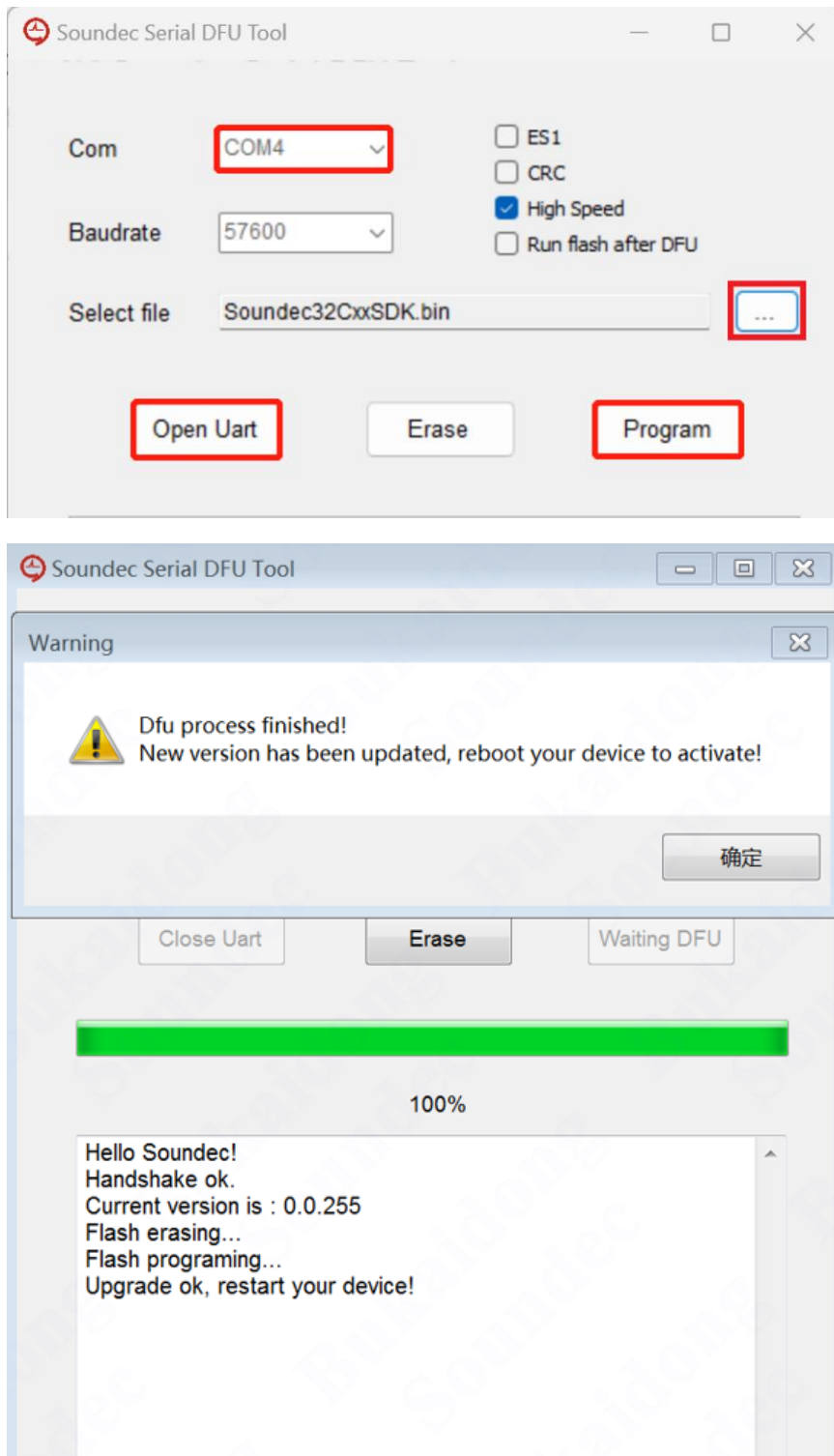


DFU 驱动安装请见文档《Soundec DFU 驱动安装说明》

3.4 USB 上电

3.5 烧录工具和烧录过程

如下图，依次选 Com->Select File-> Open Uart-> Program，开始升级，显示升级进度条，升级完成。



3.6 升级完成

升级完成，断开 P1,重插 USB

4. LOG 信息查看

4.1 串口设置

波特率：115200（默认配置）

数据位：8

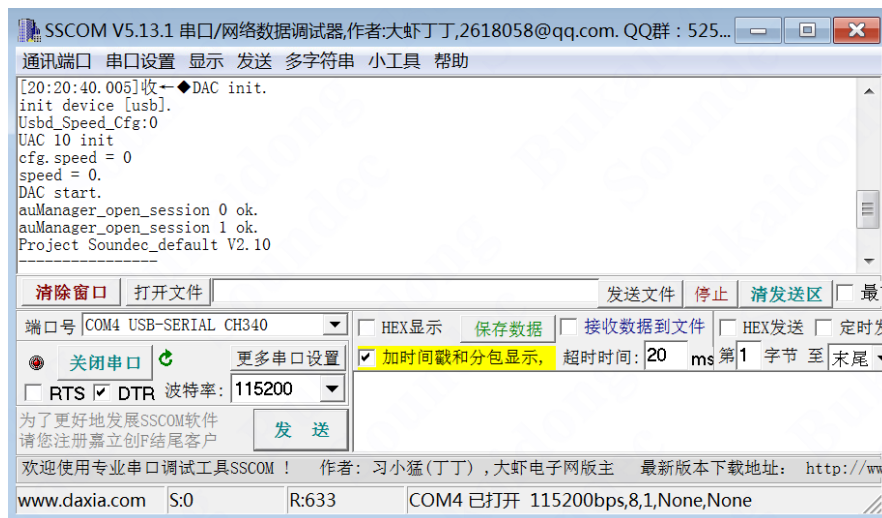
停止位：1

Parity：无

Flow：无

4.2 Log 信息输出

断开 P1,打开串口，重插 USB，可以看到如下信息



5.其他 SDK 上手说明文档

《AudioManager 架构说明》

《SNC86xx SDK 二次开发说明_V1.1》