1. 音频输出输入方式2种：

输入：单/双麦克风

输出：DAC SPK输出，USB输出（录音）

1. 按键9个

麦克风键1：短按麦克风静音，长按麦克风开启降噪

麦克风键2：短按麦克风静音

麦克风键3：短按开启/关闭降噪

PLAY键：短按播放暂停

SPK键：短按喇叭静音

音量加键：短按长按音量加

音量减键：短按长按音量减

上一曲键：短按上一曲，长按音量加

下一曲键：短按下一曲，长按音量减

Teams键：短按接听挂断Teams，长按拒接

1. 状态灯4个

麦克风状态灯：静音时常亮，开启时常灭

SPK状态灯：静音时常亮，开启时常灭

降噪状态灯：降噪开启时常亮，关闭时常灭

播放状态指示灯：有音乐时慢闪，无音乐时常灭

1. 电位器2个

电位器1：麦克风音量控制

电位器2：SPK音量控制

1. 麦克风应用：
   1. 需要增加差分转单端芯片，预留一个GPIO用于控制POP声
      1. 需要增加3.5mm耳机插入检测，预留一个GPIO

其他可编辑选项

1. 产品设备名
2. 制造商
3. VID&PID
4. SPK默认音量和最大音量
5. 麦克风默认音量和最大音量
6. 耳返开启/关闭，耳返默认音量和最大音量
7. 耳返音量条隐藏或显示
8. 单麦降噪阀值调节
9. 双麦降噪，调节副麦灵敏度，调整降噪效果

2023-05-26

会议记录

一、功能变更：1）音量曲线计算用函数实现（杨总安排研发跟进，目的：便于根据最大音量去扩展不同级数的音量曲线，可用于所有在研项目）2）增加GPIO（黄工在原需求上增加，用于麦克风应用扩展：）2.1）增加差分转单端芯片，预留一个GPIO用于控制POP声2.2）预留一个GPIO做3.5mm耳机插入检测，用于解决耳机未完整插入时，引起HP短路问题二、公版设计模式：1）麦克风和耳机公版硬件可以设计成一个（力马微评估确认）2）麦克风和耳机公版软件，根据需求文件里的功能list分别输出全功能软件；参考耳机公版需求，所有接口功能两个版本兼容（按键、ADC、LED灯）3）当前阶段，需求文档里的可变更选项，在需要变更的时候由力马微提交给九音，在公版软件上做修改，暂时不做上位机工具的开发支持三、跟进计划1）硬件设计，紧凑的USB Dongle板。（力马微黄工开始原理图设计：周二输出版本）2）软件公版功能开发排期：下周一评估并确认开发资源