

>>>>>>> 30/05/2022 <<<<<<<<

Introdução à Programação e Pensamento Computacional

Profa. Juliana Mascarenhas

#####

1) Pensamento computacional

- Apresentação

GitHub: <https://github.com/julianazanelatto>

- Introdução

Habilidades útil pra trabalho em time de desenvolvimento,
design thinking.

- Habilidades complementares

ok

- Pilares: Decomposição

ok

- Pilares: Padrões

ok

- Pilares: Abstrações

ok

- Pilares: Algoritmos

ok

- Estudo de caso conceitual: perdido

preparar comida

- Estudo de caso aplicado: Soma de um intervalo

ok

- Estudo de caso aplicado: Adivinhe um número

ok

2) Introdução à lógica de programação

- O que é lógica? ok

- Técnicas de lógica de programação

ok

3) Fundamentos de algoritmos

- Tipologia e variáveis

ok

- Instruções primitivas

ok

- Estruturas condicionais e operadores

ok

- Estruturas de repetição

ok

- Vetores e matrizes

ok

- O que são funções

Possibilita reutilização de código, ganho de manutenção e tempo de escrita de código.

- Instruções de entrada/saída

ok

4) Linguagens de programação

- Introdução a linguagens de programação

ok

- Como um computador entende o programa?

Typescript é transpilado para Javascript, joga de uma lgm de alto nível pra outra de alto nível um pouco mais baixa.

- Características de um programa

- Análise de código

- Paradigmas de programação

5) Primeiro contato com a programação

- Algoritmos em português

- Considerações finais

- Materiais de apoio