

>>>>>>> 15/05/2022 <<<<<<<<
Trabalhando com Collections Java
Profa. Camila Cavalcante

#####

1) Introdução ao Curso
- Apresentação do Curso
List, Set, Map, Stream API

- Visão geral: Collections Framework
Pré requisitos - Java JDK11, IDE IntelliJ, Git, Github
Collection = objeto que agrupa multiplos elementos
(var. primitivas ou objetos) em unidade única.
Antes das Collections, havia o objeto array, mas este
não é tão simples de ser manipulado (deve ser dito logo
no inicio quantos elementos terá, pra aumentar tamanho
é preciso mudar no começo do codigo, complicado excluir
elemento, deve escrever um codigo maior pra descobrir
quais posições estão ocupadas).
Composição de collections (interfaces, implementação ou
classes, algoritmos).
Ex. de interfaces de collections: Set, List, Map
Ex. de implementações de interfaces:
(Set) --> HashSet e LinkedHashSet
(List) --> ArrayList e LinkedList
(Map) --> HashMap e LinkedHashMap
Interface Map não estende da interface Collection, mas
está dentro do universo do framework.
Ex. de metodos de implementações: TreeSet, TreeMap (têm
por baixo a estrutura de árvore binária).
Ex. de objetos: arrays e collections (serão usados vá-
rios métodos estáticos dessas implementações no curso).

Tendo: List<Character>consoantesMeuNome =
Array.asList('c','m','l','c','v','l','c','n','t');
qual saída terá a chamada System.out.println(consoantesMeuNome); ?
Saída: [c,m,l,c,v,l,c,n,t]

[Java Collections: Como utilizar
Collections](<https://www.devmedia.com.br/java-collections-como-utilizar-collections/18450>)
[Tutorial de Java Collections Framework - site
Oracle/Sun](<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/collections/index.html>)
[Atalhos do IntelliJ
Idea](http://www.basef.com.br/index.php/Atalhos_do_IntelliJ_Idea)

Códigos devmedia (estudo complementar)
Teste.java - execução 1 com Tempo total = 379; execução
2 com Tempo total = 526; depois diminuíram mais.
ListaAluno.java - cria lista, add elementos, imprime
Aluno.java - classe criada para modificar ListaAluno,
depois Aluno foi modificada, implementação de interface
Comparable() para possibilitar execução do metodo sort()

em ListaAluno.

ComparaAluno.java - classe pra implementar a interface Comparator

Plugins do IntelliJ = Atom, Git tool box, Key promoter, Nyan, One dark theme, Rainbow brackets. OK!

- Slides - Introdução
baixei

- Slides - Visão geral sobre Collections
baixei

2) Lists

- Coleções com iterações ordenadas: listas

Características, como e quando usar implementações ArrayList e LinkedList, métodos.

List - java.util; elementos duplicados, ordem de inserção.

Implementação Vector está relacionada a Threads, não quer dizer que não se sincronizem outras implementações.

Implementação ArrayList só implementa interface List, deve ser usada onde é necessário mais pesquisa; usa um array pra armazenar elementos; manipulação mais custosa.

Implementação LinkedList implementa interfaces List, Queue; deve ser usada onde precisa mais de inserção e exclusão; usa lista duplamente ligada pra armazenar elementos; leva menos tempo na manipulação.

- Conhecendo os métodos List - parte 1

Código ExemploList.java

- Conhecendo os métodos List - parte 2

Finalizado código ExemploList.java

Consegui fazer o exercício final com implementação de uma LinkedList, consultei o GeeksForGeeks, W3Schools

[Class

LinkedList<E>](<https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/LinkedList.html>)

[LinkedList in

Java](<https://www.geeksforgeeks.org/linked-list-in-java/?ref=gcse>)

[Java LinkedList](https://www.w3schools.com/java/java_linkedlist.asp)

Código criado ExemploList2.java

- Ordenação de elementos em uma coleção List - parte 1

Código ExemploOrdenacaoList.java

[Get e Set - Métodos Acessores em

Java](<https://www.devmedia.com.br/get-e-set-metodos-acessores-em-java/29241>)

[Como comparar objetos - Classe abstrata Comparable e o método

compareTo](<https://www.javaprogressivo.net/2012/11/Comparando-objetos-Classe-abstrata-Comparable-metodo-compareTo.html#:~:text=A%20classe%20abstrata%20Comparable%20e,usada%20como%20padr%C3%A3o%20de%20compara%C3%A7%C3%A3o.>)

[Interface

Comparable<T>](<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/Comparable.html>)

- Ordenação de elementos em uma coleção List - parte 2

Código ExemploOrdenacaoList.java

- Exercícios Propostos - List

[Iterator Interface In

Java](<https://www.geeksforgeeks.org/iterator-interface-in-java/?ref=gcse>)

[Java forEach y sus

opciones](<https://www.arquitecturajava.com/java-foreach-y-sus-opciones/>)

Codigos ExercicioProposto01 e ExercicioProposto02

- Slides

baixei

3) Set

- Coleções com singularidade: Set

Interface Set (pacote java.util)

implementações HashSet, LinkedHashSet, TreeSet

Não permite elementos duplicados, não tem índice.

Precisa bastante da implementação TreeSet para ordenação;

usa TreeMap pra armazenar, mantém ordem natural por padrao,

menor performance que HashSet e LinkedHashSet, não permite

elemento nulo.

HashSet implementa interface Set; usa HashMap pra armazenar

elementos, nao mantém ordem, melhor performance que TreeSet

e LinkedHashSet; permite só 1 elemento nulo.

LinkedHashSet usa LinkedHashMap pra armazenar, mantém ordem

de inserção, performance ente HashSet e TreeSet, permite só

1 elemento nulo.

Ordem de performance das implementações da interface Set:

HashSet>LinkedHashSet>TreeSet

- Conhecendo os métodos Set

Código ExemploSet.java

- Ordenação de elementos em uma coleção Set

Código ExemploOrdenacaoSet.java

- Exercícios Propostos Set

Codigo ExercicioProposto01

[O que é LinkedHashSet em

Java?](<https://comozed.com/o-que-%C3%A9-linkedhashset-em-java>)

Codigo ExercicioProposto02

[Como usar o toString?](<https://blog.cod3r.com.br/como-usar-o-tostring/>)

- Slides

baixei!

4) Map

- Coleções de pares: Map

características da interface; implementações LinkedHashMap,

HashMap, TreeMap; metodos; dentro do pacote java.util.

Map não estende da interface Collections, mas está dentro do desse framework; é um objeto onde podemos colocar multiplos elementos únicos (key) pra cada value, que podem ser outro objetos e var. primitivas; as chaves são únicas e os valores podem se repetir. Implementações: Hashtable é thread-safe, acesso sincronizado, outras + modernas As 3 implementações nao permitem sincronização, mas podemos usar a classe Collections.synchronizedMap(). Trabalho com Map requer sobrescrição de metodos equals() e hashCode().

TreeMap implementa interface NavigableMap, estende de SortedMap e de Map; usado em compração/ordenação do Map; itera elementos em ordem natural; nao permite chave nula; implementa ainda Map e SortedMap; estrutura de dados é arvore vermelha-preta;

LinkedHashMap estende da interface HashMap, ambas implementam a interface Map; itera elementos por ordem de inserção; nao permite chave nula; implementa Map; a estrutura de dados é doubly linked list of buckets;

HashMap itera elementos aleatoriamente; nao permite chave nula; implementa Map; estrutura de dados é list of buckets Tempo de performance medida por Big O notation. LinkedHashMap e HashMap são melhores que TreeMap (quanto a metodos Get, Put, ContainsKey, Remove).

Operação map() tem a função de converter cada elemento recebido em um outro objeto, de acordo coma função passada. É possível ordenar um Map pelo valor.

- Conhecendo os métodos Map - parte 1
Código ExemploMap.java

- Conhecendo os métodos Map - parte 2
Código ExemploMap.java
A partir da modelo menos eficiente

- Ordenação - Map
Codigo ExemploOrdenacaoMap.java
Conseguí corrigir e rodar o ComparatorPaginas

- Exercícios Propostos - Map
Código ExercicioProposto01
Código ExercicioProposto02

- Slides
baixei!

5) Stream

- Visão geral: Stream API - parte 1
Stream API facilita manipulação de Collections.
Classe anônima nao recebe nome, declarada e instanciada em única vez. Ex.: classe simples é declarada dentro do

argumento de um método, não tem atributos, construtor etc.
meusGatos.sort(new Comparator<Gato>() {

```
    public int compare(Gato g1, Gato g2)
        return Integer.compare(g1.getIdade(), g2.getIdade());
    }
});
```

#Functional Interface é um Single Abstract Method (SAM)
com implementação tratada como expressão lambda.

Ex.: public interface Comparator <T> {
 int compare(T var1, T var2);

Comparator tem compare como único método abstrato.

Ex.: ActionListener tem actionPerformed como único método abstrato, mas sem anotação visível de Functional Interface
Functional Interfaces = Comparator, Consumer, Function, Predicate.

Lambda é função sem declaração, não tem nome, tipo de retorno e modificador de acesso (get); método declarado em mesmo lugar de uso. Sintaxe: (argumento) -> (corpo)
Parece com classe anônima.

Ex.: meusGatos.sort(Comparator.comparing((Gato gato) -> gato.getNome()));
Lambda é como uma simplificação de classe anônima.

- Visão geral: Stream API - parte 2

Reference Method faz referência a método ou construtor de classe (forma funcional), indica que deve ser usado em ponto específico do código que fica + simples e legível.
Uso: informar classe ou referência :: método s/parênteses no final. É forma de simplificar expressão lambda.

Ex.: meusGatos.sort(Comparator.comparing(Gato::getNome));

#Streams API manipula coleções em Java pelos princípios da programação funcional; combina-se com as expressões lambda, lida com conjuntos, tem escrita simples e concisa de código que facilita manutenção e paralelização. Tem a estrutura: Source (fonte, collection) -> Pipeline (operação intermediária) -> Terminal (operação terminal)

Tendo: List<String> numeros = List.of("1", "2", "5", "3"),
qual linha de comando exibiria a média?

System.out.print(numeros.stream().mapToInt(Integer::parseInt).average());

- Principais operações Stream API - parte 1

Código RefatoracaoOrdenacaoMap.java

- Principais operações Stream API - parte 2

Operações intermediárias, retornam um stream, podem ser encadeadas.

Operações terminais, só pode usar uma, retornam um objeto ou um valor.

Código ExercicioStreamAPI.java

Atentar para map e collect!

- Principais operações Stream API - parte 3

Código ExercícioStreamAPI.java

Continuou a partir do exercício de nros pares em lista.

- Conclusão do curso

Sugeridos 3 cursos da DIO (2 de Java e 1 de estrutura de dados e algoritmos)

- Slides

baixei!