

## SOMATIVA 1

Com base nos conhecimentos adquiridos até a semana 4, imagine a seguinte tarefa:

Você foi convidado a fazer parte da empresa de tecnologia XYZ, que está iniciando as integrações das tecnologias presentes com a abordagem *DevOps*.

A partir disso, o gestor da equipe de TI da empresa XYZ pede a você para armazenar o projeto *web* dessa empresa em um *site* de versionamento.

Dessa maneira, escolha uma aplicação *web* e armazene no GitLab ou GitHub, utilizando o terminal.

- Para a execução desse exercício, a aplicação *web* pode ser uma aplicação desenvolvida por você (pode ser um CRUD, uma página *html* ou uma aplicação com servidor, como *node*, *python* e *java*).
- Pode ser uma aplicação de algum projeto que você tenha visto as tecnologias e tenha gostado.

Ao finalizar, envie um documento compactado (.zip) contendo o *link* do Git com o projeto escolhido adicionado. Além disso, envie um *print* da aplicação funcionando (página *web*) e um *print* dos comandos executados via terminal para adicionar o projeto ao Git. Juntamente, acrescente um arquivo YML para criar uma *pipeline* (igual à feita no vídeo, usando o GitLab ou Jenkins: *build*, *test*, *deploy*) e adicione um arquivo na linguagem de preferência, realizando um *print* ('hello, world!'), conforme vídeo visto na aula de Jenkins. Por fim, adicione o *print* dessa *pipeline* ao documento.

### Sugestões adicionais para a Atividade Somativa 1 | Prof.-Tutor Wellington R Monteiro

Uma sugestão de como você pode se organizar para realizar a atividade somativa 1:

1. Escolher um código que você já desenvolveu no passado para outras disciplinas e deixar no Github/GitLab. A Atividade Somativa deixa específico que seria uma aplicação web, mas não há problema algum em escolher outro tipo de software desde que você tenha sido a pessoa que o desenvolveu em primeiro lugar.
2. Depois de escolher o código e deixar em um repositório seu no Github/GitLab, execute este código e tire screenshots (prints) do seu funcionamento. Insira estas imagens dentro de um documento do Word de forma que fique claro que é você quem está executando o código. Pode ser um screenshot de tela inteira e que mostre em algum lugar o seu nome ou o nome do seu usuário no Github/GitLab.
3. Depois de tirar os screenshots, crie um pipeline contendo os passos de build, test e deploy. Você pode fazer isto utilizando o Jenkins, Travis CI, o próprio GitLab ou, ainda, o Github Actions. Criei conteúdos adicionais demonstrando o uso do Jenkins e do Github Actions, por exemplo. Fique à vontade para escolher a alternativa que faça mais sentido para você.
4. Inclua no documento do Word do passo 2 alguns screenshots (prints) adicionais mostrando o seu pipeline em funcionamento. É importante deixar de forma visível o nome do seu repositório e usuário.