



Scrum Product Backlog C03 – Lumen

Riferimento	
Versione	1.0
Data	30/11/2025
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci, Prof. Fabio Palomba
Presentato da	Rosa Carotenuto, Luigi Guida
Approvato da	



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
30/10/2025	1.0	Prima stesura	RC, LG

Sommario

REVISION HISTORY	2
1. INTRODUZIONE	4
2. APPROCCIO	4
2.1 RUOLI	4
Scrum Master	4
Team Member	4
2.2 SPRINT	4
2.2.1 Planning	4
2.2.2 Review e Retrospective	5
2.3 PRODUCT BACKLOG	5

1. Introduzione

Il presente documento descrive lo Scrum Product Backlog del progetto Lumen, una piattaforma digitale a supporto della gestione del volontariato. Esso raccoglie e organizza gli elementi di lavoro necessari allo sviluppo del prodotto, espressi sotto forma di requisiti funzionali e user story, allineati agli obiettivi individuati nello Scope Statement e nel Project Charter.

Il backlog sarà utilizzato dal team Scrum come base per la pianificazione dei due sprint previsti, consentendo di prioritizzare le funzionalità, stimarne l'impegno tramite Story Point e monitorare l'avanzamento del lavoro nel tempo.

2. Approccio

2.1 Ruoli

Il team di progetto è composto da due Scrum Master e undici Team Member dedicati prevalentemente a tempo pieno allo sviluppo dell'applicazione.

Scrum Master

Gli Scrum Master agiscono come facilitatori e coach del team, monitorando l'avanzamento del lavoro dei Team Member e garantendo il corretto utilizzo del framework Scrum.

Si occupano di rimuovere gli impedimenti, promuovere una collaborazione efficace e assicurare che gli eventi Scrum (planning, meeting di avanzamento, review e retrospective) si svolgano in modo regolare ed efficace.

Team Member

I Team Member sono responsabili della realizzazione dell'Incremento di prodotto a ogni sprint, occupandosi di analisi, progettazione, sviluppo, test e integrazione delle funzionalità previste. In modo auto-organizzato definiscono come svolgere il lavoro, collaborano alla pianificazione dello sprint, aggiornano quotidianamente il piano e si supportano a vicenda per raggiungere l'obiettivo dello sprint.

2.2 Sprint

Lo sviluppo del progetto è organizzato in due sprint della durata di dieci giorni ciascuno, pianificati in funzione della scadenza fissata per metà dicembre.

Ogni sprint ha l'obiettivo di produrre un incremento di prodotto potenzialmente rilasciabile, in linea con il Product Goal e con le priorità del Product Backlog.

Durante lo sprint il team lavora in maniera iterativa e time-boxed, mantenendo una collaborazione costante con gli stakeholder per assicurare che il valore rilasciato sia coerente con le aspettative.

2.2.1 Planning

All'inizio di ciascuno sprint viene svolto uno Sprint Planning Meeting, in cui l'intero Scrum Team ispeziona il Product Backlog, definisce lo Sprint Goal e seleziona i Product Backlog Item da includere nello sprint.

In questa occasione i Team Member scompongono gli item selezionati in task dettagliati, stimano lo sforzo necessario e definiscono un piano di lavoro realistico per raggiungere gli obiettivi dello sprint entro i dieci giorni disponibili.



2.2.2 Review e Retrospective

Al termine di ogni sprint viene organizzata una Sprint Review, durante la quale il team presenta l'incremento realizzato e aggiorna il Product Backlog in base alle nuove informazioni emerse. Successivamente si svolge una Sprint Retrospective, focalizzata sull'analisi di processi, strumenti e collaborazioni: il team identifica ciò che ha funzionato bene per consolidarlo e ciò che deve essere migliorato, definendo azioni concrete da applicare nello sprint successivo.

2.3 Product Backlog

ID	NOME	DESCRIZIONE	PRIORITÀ	USER STORY	STORY POINT
RF_GA_1	Registrazione Account	Il sistema dovrà permettere all'utente di effettuare la registrazione sulla piattaforma	Alta	Come utente, voglio inserire i miei dati nel modulo di registrazione così da creare un nuovo account	3
RF_GA_2	Login	Il sistema dovrà permettere all'utente di accedere alla piattaforma	Alta	Come utente, voglio inserire le mie credenziali così da poter accedere alla piattaforma	3
RF_GA_4	Modifica informazioni del profilo	Il sistema dovrà permettere all'utente di apportare delle modifiche alle informazioni sul proprio profilo	Alta	Come utente, voglio modificare i dati del mio profilo così da mantenerli aggiornati	5
RF_GA_5	Visualizzazione informazioni del profilo	Il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare tutte le informazioni inserite nel proprio profilo personale	Alta	Come utente, voglio visualizzare i miei dati personali così da verificare le informazioni associate all'account	3
RF_GC_1	Aggiunta di un racconto nella bacheca delle storie	Il sistema dovrà permettere all'utente di aggiungere alla propria bacheca delle storie un racconto della propria storia personale	Alta	Come utente, voglio aggiungere una storia alla mia bacheca così da condividere i miei racconti personali	3
RF_GC_2	Modifica di un racconto nella bacheca delle storie	Il sistema dovrà permettere all'utente di modificare un racconto aggiunto alla propria bacheca delle storie	Alta	Come utente, voglio modificare un racconto che avevo pubblicato per correggere o aggiornare le informazioni al suo interno	3
RF_GC_3	Eliminazione di un racconto nella bacheca delle storie	Il sistema dovrà permettere all'utente di eliminare un racconto nella	Alta	Come utente, voglio eliminare un racconto così da rimuoverlo dalla mia bacheca	1



		propria bacheca delle storie			
RF_GV_1	Partecipazione ad un evento	Il sistema dovrà permettere al volontario di segnalare la propria partecipazione ad un evento	Alta	Come volontario, voglio poter segnalare la mia partecipazione a un evento, in modo da confermare la mia presenza e permettere all'ente di visualizzarmi tra i partecipanti	3
RF_GV_2	Cronologia degli eventi	Il sistema dovrà permettere all'utente di visualizzare la cronologia degli eventi di un ente	Alta	Come utente, voglio visualizzare la cronologia degli eventi così da consultare lo storico delle iniziative	3
RF_GV_3	Creazione di un evento	Il sistema dovrà permettere all'ente di creare un evento nella propria bacheca degli eventi	Alta	Come utente, voglio creare un evento, così da promuovere iniziative e coinvolgere volontari	3
RF_GV_4	Modifica di un evento	Il sistema dovrà permettere all'ente di modificare un evento creato in precedenza nella propria bacheca degli eventi	Alta	Come ente, voglio modificare i dati dell'evento così da aggiornare o correggere le informazioni	5
RF_GV_5	Cancellazione di un evento	Il sistema dovrà permettere all'ente di cancellare un evento dalla propria bacheca degli eventi	Alta	Come ente, voglio eliminare un evento così da rimuoverlo dalla mia bacheca	1
RF_GV_6	Avvio raccolta fondi	Il sistema dovrà permettere all'ente di avviare una raccolta fondi	Alta	Come ente, voglio avviare una raccolta fondi così da iniziare a ricevere supporto economico	3
RF_GV_7	Donazione raccolta fondi	Il sistema dovrà permettere all'ente di terminare una raccolta fondi avviata in precedenza	Alta	Come ente, voglio terminare una raccolta fondi così da chiuderla una volta raggiunto l'obiettivo	3
RF_GV_9	Visualizzazione dei partecipanti ad un evento	Il sistema dovrà permettere all'ente di visualizzare la lista di tutti i partecipanti di un proprio evento	Alta	Come ente, voglio visualizzare l'elenco dei partecipanti a un evento, così da organizzare meglio l'iniziativa e monitorare le adesioni	3
RF_GV_11	Visualizzazione dell'elenco dei volontari affiliati	Il sistema dovrà permettere all'ente di visualizzare l'elenco	Alta	Come ente, voglio visualizzare l'elenco dei miei volontari	3



		dei propri volontari affiliati		affiliati così da gestire la mia rete di collaborazione	
RF_GV_12	Rimozione di un volontario affiliato dall'ente	Il sistema dovrà permettere all'ente di rimuovere un volontario affiliato	Alta	Come ente, voglio rimuovere un volontario affiliato, così da mantenere aggiornata la mia rete e gestire correttamente tutto	3
RF_GREQ_1	Richieste di servizio	Il sistema dovrà permettere al beneficiario di inviare una segnalazione agli enti o volontari per richiedere supporto o servizi	Alta	Come beneficiario, voglio inviare una richiesta di supporto così da ricevere assistenza	3
RF_GREQ_2	Richiesta di affiliazione	Il sistema dovrà permettere al volontario di richiedere l'affiliazione ad un ente	Alta	Come volontario, voglio richiedere l'affiliazione a un ente così da diventare collaboratore	3
RF_GREQ_4	Accettazione richiesta di affiliazione	Il sistema dovrà permettere all'ente di accettare una richiesta di affiliazione ricevuta da un volontario	Alta	Come ente, voglio accettare una richiesta di affiliazione, così da aggiungere nuovi volontari	3
RF_GREQ_5	Rifiuto richiesta di affiliazione	Il sistema dovrà permettere all'ente di rifiutare una richiesta di affiliazione ricevuta da un volontario	Alta	Come ente, voglio rifiutare una richiesta di affiliazione così da filtrare le richieste non idonee	3
RF_GRIC_1	Ricerca geografica del volontario	Il sistema dovrà permettere all'utente di ricercare il volontario più vicino in base alla propria posizione geografica	Alta	Come utente, voglio cercare un volontario nei miei dintorni per ricevere assistenza	3
RF_GRIC_2	Ricerca geografica dell'ente	Il sistema dovrà permettere all'utente di ricercare l'ente più vicino in base alla propria posizione geografica	Alta	Come utente, voglio trovare l'ente più vicino così da identificare strutture vicine	3
RF_GRIC_3	Ricerca di un utente tramite nome	Il sistema dovrà permettere all'utente di ricercare un utente in base al nome	Alta	Come utente, voglio ricercare un utente in base al nome così da trovarlo più facilmente	3