





# PROJETO INTEGRADO PARA O DESENVOLVIMENTO WEB

### **Professor Wanderson Santos**

wanderson.santos@projecao.br





#### > OBJETIVO:

- Planejar, projetar e desenvolver uma sistemas ou aplicações de software, que seja o diferencial competitivo de uma empresa real ou um novo negócio na sociedade, exemplo:
  - Sistema Web;
  - Sistema embarcado;
  - Sistema mobile;
  - Projeto de integração com hardware;





#### > OBJETIVO:

- É facultado, a apresentação de artigo científico sobre temas relacionado à Tecnologias relacionadas ao desenvolvimento de software, exemplo:
  - Ciência de dados / Bigdata / Business Inteligence;
  - Inteligência artificial / Machine Learning / Blockchain;
  - Automação;
  - Computação cognitiva;
  - Soft Skills;
  - Dentre outos...





#### > TECNOLOGIA E FERRAMENTAS:

- ❖ Aberto, escolha do grupo, validado pelo professor.
- Que melhor se aplique ao objetivo proposto.

#### > GRUPO:

❖ Até 03 alunos;





#### > RESTRIÇÃO:

- É permitida a continuidade do projeto entregue em disciplina cursada anteriormente, desde que atenda ao objetivo proposta desta disciplina.
- Não pode ser utilizado projeto já apresentado em semestres anteriores nesta disciplina;

#### > AVALIAÇÃO:

- ❖ A nota será composta pelas entregas dos artefatos nas datas estipuladas no cronograma. Em caso de atraso, haverá decréscimo de 30% da pontuação do respectivo artefato, se entregue na aula seguinte a data programada.
- ❖ A distribuição da pontuação, consta no plano de ensino.





#### > TEMAS QUE NÃO PODEM SER UTILIZADOS NO DESENVOLVIMENTO DO PROJETO:

- Agenda de tarefas / contatos
- Agenda de Eventos
- Agenda de Contatos
- Calculadora IMC
- Gerenciamento para Pet shop
- Gerenciamento de Adoção de Animais
- Gerenciamento de Estacionamento .
- Gerenciamento Escolar

- Gerenciamento de Estoque
- Gerenciamento de Login
- Gerenciamento de Tarefas
- Gerenciamento de Barbearia
- Gerenciamento de Restaurante
- Sistema para Biblioteca
- Sistema Bancário
  - Treino de Academia





#### > AVALIAÇÃO:

- ❖ A nota será composta pelas entregas dos artefatos nas datas estipuladas no cronograma. Em caso de atraso, haverá decréscimo de 30% da pontuação do respectivo artefato, se entregue na aula seguinte a data programada.
- ❖ A distribuição da pontuação, consta no plano de ensino.





#### **CRONOGRAMA**

DATA	ENTREGA	VALOR
01/03	Apresentação da Proposta Definição da empresa, grupo e problema	0,5
15/03	Documento de visão, Documento de requisitos e regras de negócio, Caso de Uso e especificação.	0,5
22/03	Diagrama Entidade-Relacionamento, Protótipo do sistema (Figma)	0,5
05/04	Cronograma de implementação Apresentação do Projeto.	0,5
19/04	Entrega 01 – Front (tabelas simples)	0,5





#### PROJETO PRÁTICO

DATA	ENTREGA	VALOR
26/04	Entrega 02 – Front (tabelas com relacionamentos)	0,5
03/05	Entrega 03 – Back (CRUDs completos)	0,5
17/05	Entrega 04 – Controle de perfil e segurança	0,5
31/05	Entrega 05 – Back (Funcionalidades de negócio)	0,5
08/06	Preparação para Apresentação Final	0,5
15/06	Apresentação Final	5,0





### **OBRIGADO!**

## PROF. WANDERSON SANTOS

WANDERSON.SANTOS@PROJECAO.BR

/ PROFESSOR WANDERSON SANTOS

in /WANDERSONPS

/WANDERSONPS

/WANDERSONPS



PROFESSOR@WANDERSONSANTOS.COM