

Utilisation d'une machine Linux/Unix distante

Alain Aubord
HEG

27 janvier 2025

Pour cet atelier travaillez par groupe de deux ou trois personnes sur le serveur central.

Pour accéder au serveur veuillez vous connecter avec le programme ssh sur la machine dont l'adresse est _____ avec l'identifiant _____ et le mot de passe _____.

Une fois que vous avez obtenu l'invite du shell sur la machine distante effectuez les opérations suivantes:

1. Téléchargez la version 6.6 du code source du noyau Linux.
2. Installez l'archive contenant le code source dans votre répertoire personnel.
Pour cela, ne décompressez pas l'archive sur le disque, mais utilisez un tuyau (en anglais *pipe*) entre le décompresseur et le désarchivageur.
3. Trouvez le fichier `ledtrig-usbport.c` et faites en une copie.
4. (a) Recherchez l'endroit du code qui doit être adapté ou réparé. Cet endroit est signalé par la chaîne «FIXME».
(b) Insérez dans le fichier un commentaire indiquant que vous avez réglé le problème.
(c) Sauvez le fichier et affichez la différence entre le fichier que vous avez modifié et le fichier original.