

Nama : ROSA LARASATI

NIM : 211001074

Kelas : 3D

Date

TUGAS INDIVIDU 1 KECERDASAN BUATAN.

1. Jelaskan pengertian dari Artificial Intelligence berdasarkan dari tiga sumber yang berbeda (ditarik kesimpulan berdasarkan kata kunci di dalam sumber)

• Jawaban :

a). KOMPAS.com

→ Artificial Intelligence (AI) adalah ilmu dan rekayasa pembuatan mesin cerdas, melibatkan mekanisme untuk menjalankan suatu tugas menggunakan komputer. Sehingga artificial Intelligence merupakan sebuah teknologi yang memungulkan sistem komputer, perangkat lunak, program dan robot untuk "berpikir" secara cerdas layaknya manusia. Kecerdasan buatan suatu mesin dibuat oleh manusia melalui algoritma pemrograman yang kompleks.

b). amazon.com.

→ Kecerdasan buatan (AI) adalah bidang ilmu komputer yang di khususkan untuk memecahkan masalah kognitif yang umumnya terkait dengan kecerdasan manusia, seperti pembelajaran, pemecahan masalah, dan pengenalan pola.

c). dicoding.com

→ Kecerdasan buatan atau Artificial Intelligence (AI) adalah simulasi dari kecerdasan yang dimiliki oleh manusia yang dimodelkan di dalam mesin dan di program agar bisa berpikir seperti halnya manusia.

→ KESIMPULAN :

Kecerdasan buatan atau Artificial Intelligence (AI) adalah teknologi komputer yang dibuat oleh manusia, dan di modelkan dalam mesin, yang di mana mesin tersebut memiliki kemampuan pemecahan masalah selayaknya manusia.

2. Jelaskan perbedaan dari Artificial Intelligence, machine Learning, deep learning, dan data mining.

• Jawaban :

- Artificial Intelligence adalah ilmu rekayasa teknologi komputer yang di buat manusia yang dimodelkan dalam bentuk mesin cerdas dan di program agar bisa berpikir dan memecahkan masalah selayaknya manusia.

- Machine Learning adalah sebuah ilmu atau ~~yang~~ mesin yang hanya di fokuskan untuk pemecahan masalah pembelajaran. Machine Learning lebih di tujukan untuk pengolahan data pembelajaran.

- Deep learning merupakan salah satu rangkaian dari machine learning. Namun, deep learning memiliki struktur saraf yang lebih lengkap dan kompleks. Deep learning lebih bisa memecahkan banyak masalah dibandingkan machine learning.

- Data mining merupakan mesin yang di konsepskan hanya untuk mengumpulkan dan mengolah data. Mesin ini tentu jauh berbeda dengan machine learning dan deep learning, karena mesin ini tidak untuk pembelajaran, hanya mengolah data.

3. Sebutkan dan jelaskan minimal 3 aplikasi atau sistem yang ada pada handphone mu menggunakan Teknologi Artificial Intelligence.

• Jawaban :

a). Shopee

Shopee merupakan aplikasi jual beli online yang menggunakan Teknologi Artificial Intelligence, karena ketika kita tengah mencari produk yang ingin di beli, maka sistem akan langsung menampilkan banyak pilihan barang rekomendasi dari berbagai toko yang berbeda.

b). Google Maps.

Penggunaan Artificial Intelligence dalam google maps yaitu memprediksi lalu lintas sepanjang hari, dan memberikan rute tercepat dan terbaik yang harus diambil pengguna.

c). Instagram.

Instagram menggunakan Teknologi Artificial Intelligence pada sistemnya di bagian Explor tab. Sebagai contoh saja, pada saat kita menyukai suatu postingan yang serupa secara berturut-turut maka sistem AI akan langsung mencari postingan serupa untuk ditampilkan pada beranda kita.

4. Ceritakan secara singkat sejarah AI, dan saat ini seperti apa (sumber bebas)

• Jawaban :

- Pada abad 20 istilah AI mulai bermunculan. Pada tahun 1940 para ilmuwan mengembangkan ide pembuatan "electronic brain". Berawal di tahun 1950 ilmuwan matematika, Alan Turing mengeluarkan pernyataan bahwa manusia mampu menyelesaikan masalah, kenapa mesin tidak mampu. Pada tahun 1956 nama AI pertama teretus dari John McCarthy dalam sebuah program AI Dartmouth Summer Research Project on Artificial Intelligence (DSRPAI). Pada tahun 1960 AI berkembang pesat. Dimana komputer telah mampu menampung lebih banyak informasi dan lebih mudah untuk mendapat akses yang cepat dan murah. Masuk tahun 70-an, tepatnya 1972, Japan menciptakan WABOT-1. Robot pintar pertama yang mampu bergerak, melihat, ~~sekarang~~ serta berbicara. Sejak 1973 hingga tahun 1990 terjadi fase AI WINTER karena peneliti memutuskan untuk mengakhiri pembiayaan yang selama ini diberikan. Pada tahun 1997 mesin Deep Blue yang dikeluarkan IBM untuk pertama kalinya dapat mengalahkan pemain catur kelas dunia. Tahun 1998 AI berkontribusi pada mainan anak-anak. Furby adalah binatang robot mainan pertama yang telah diciptakan. Dan perkembangan AI sangat pesat pada saat menutup abad 20. Sejarah AI di abad 21 semakin meningkat. Selama awal tahun 2000 penggunaan AI terus meningkat dan berkembang. Pada tahun 2009 google secara diam mulai merancang mobil tanpa pengemudi yang diumumkan 2014 setelah lolos dari Nevada's self-driving test. Dan untuk saat ini kita sudah bisa mengatakan bahwa AI bukan teknologi masa depan, tapi masa kini. Kini penggunaan AI adalah hal umum. dalam aspek kehidupan AI yang membantu menyelesaikan tugas.