Introducción

Se evaluarán los resultados de tres métodos de clasificación (la mixtura de gaussianas no pude evaluarla).

El objetivo de este proyecto es investigar qué método es más apropiado para la clasificación de la colección de dígitos manuscritos MNIST.

Mixturas de gaussianas

mixgaussian.m Ej 2.1

Se calcula la probabilidad a priori para cada índice de la clase y se normaliza respecto al número de clases. No se utiliza el operador '.' porque octave aplica la normalización a toda la matriz.

```
pkGc{ic} = sumzk/Nc; % hay que sumar por columnas
```

La media para cada índice se calcula transponiendo la muestra de la clase c para que las dimensiones se ajusten a las requeridas para multiplicarlo por zk, y a cada elemento se le divide entre el sumatorio de zk para normalizar.

```
mu{ic} = Xc'*zk ./ sumzk;
```

Se aplica la matriz de covarianzas a cada componente k. Finalmente se aplica un suavizado.

mixgaussian-exp.m Ej 2.2

Se recorren tanto las alphas como las Ks y se guardan en edv. Para posteriormente imprimir la tasa de error.

```
for i=1:length(alphas)
    for j=1:length(Ks)
        edv = mixgaussian(Xtr,xltr,Xdv,xldv, Ks(j),alphas(i));
        printf("%.1e %3d %6.3f\n",alphas(i),Ks(j),edv);
    end;
end;
```

```
pca+mixgaussian-exp.m Ej 2.3
```

Aplicamos PCA sobre el conjunto de entrenamiento. Así obtenemos la matriz de proyección completa (W) y las medias (m).

```
[m W]=pca(Xtr);
```

A cada dato se le resta su media (en ambos conjuntos).

```
Xtr = Xtr-m;
Xdv = Xdv-m;
```

Se calculan los nuevos conjuntos en función de la proyección en PCA y luego se pasa como parámetro a mixgaussian.

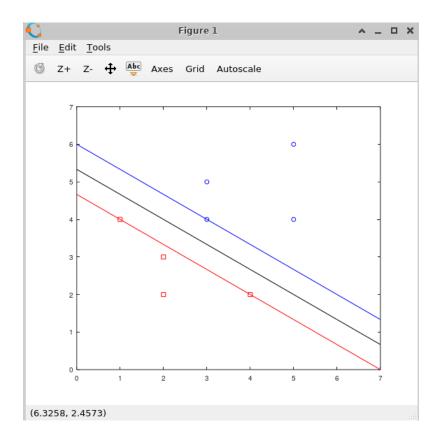
A diferencia de mixgaussian-exp.m aquí se recorren también todas las dimensiones del PCA.

No he podido continuar con el experimento debido a que no me funciona el pca.

Máquinas de vectores de soporte

Ej 3.2

```
Linealmente separable
                        >> res.sv coef
                        ans =
Multiplicadores de Lagrange:
                           0.87472
                           0.74989
                          -1.62461
                  >> full(res.SVs)
                  ans =
                     1
Vectores de soporte:
                     4
                        2
                     3
              >> theta = res.sv_coef' * res.SVs
              theta =
Vector de pesos:
                 -0.99955 -1.49978
             >> theta0 = sign(res.sv_coef(1)) - theta*res.SVs(1,:)'
             theta0 = 7.9987
          >> margen = 1 / (theta * theta')
Margen:
          margen = 0.30784
Recta de separación:
>> x1 = [0:7]
x1 =
     1 2 3 4 5 6 7
>> x2 = -theta(1)/theta(2)*x1 - theta0/theta(2)
x2 =
  5.33323 4.66677 4.00030 3.33383 2.66736 2.00090 1.33443 0.66796
```



```
No separable
                               >> res.sv_coef
                               ans =
Multiplicadores de Lagrange:
                                   250.87
                                   500.75
                                  1000.00
                                  -751.62
                                 -1000.00
                    >> full(res.SVs)
                    ans =
                        1
                            4
Vectores de soporte:
                            2
                        4
                        4
                            4
                        3
                            4
                        4
                            3
```

theta =

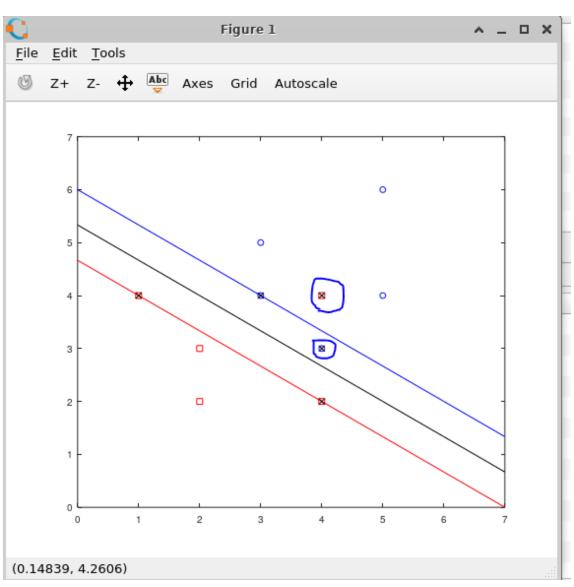
>> theta = res.sv_coef' * res.SVs

```
Margen: >> margen = 1 / (theta*theta')
margen = 0.30784
```

 \Rightarrow x2 = -theta(1)/theta(2)*x1 - theta0/theta(2)

Recta de separación: x2 =

5.33323 4.66677 4.00030 3.33384 2.66737 2.00090 1.33444 0.66797



Redondeados los vectores de soporte erróneos

0.00000

Tolerancia de margen:

0.00000

0.00000

0.00000

0.00000

0.00000

0.00000

0.00000

2.99865

0.50113

Ej 3.3 En mi caso sólo pude ejecutar el kernel polinomial por tiempo de cómputo.

С	t	d	err
1	1	1	7.470
1	1	2	1.950
1	1	3	2.090
1	1	4	2.630
1	1	5	3.350

Mediante la salida obtenida concluí que los mejores resultados se obtenían mediante un polinomio de segundo grado.

A partir del segundo grado se tiende a empeorar probablemente debido al sobreentrenamiento.

Ej 3.4

```
args = -t 1 -c 1 -d 2 -q

C t d err intervalo

1 1 2 1.950 0.003
```

En la documentación de MNIST se alcanza un error mínimo de 1.1 mediante un kernel polinomial de grado 4, sin embargo, esto es porque se ha utilizado deskewing como preproceso de los datos.

Redes neuronales multicapa

Ej 4.5 Experimento realizado con 40% de test y 10% de validación. El mínimo se consigue con 20 dimensiones de pca y 50 neuronas ocultas. Error = 5.05

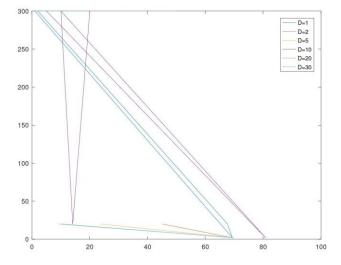
NHiddens D Epochs Error

```
1 300 69.317
     2 300 72.000
    5 300 69.550
 1
   10 300 67.617
1
    20 300 66.050
1
1
   30 300 65.700
    1 300 69.233
 2
    2 300 57.383
 2
      300 52.200
 2
   10 300 45.017
 2
   20 300 41.317
2
   30 300 45.517
    1 300 69.450
    2 300 53.550
 5
 5
    5 300 32.800
   10 300 23.583
   20 300 16.750
   30 300 14.833
10
    1 300 80.783
    2 300 67.333
10
10
      300 27.767
10
   10 300 14.100
10
   20 300 11.150
   30 300 9.083
10
    1 300 69.533
20
    2 300 63.050
20
    5 300 25.183
20
20
   10 300 10.333
   20 300 6.817
20
20
   30 300 7.183
    1 300 69.800
30
    2 300 52.900
    5 300 24.367
30
30
   10 300
           9.067
30
    20 300
           5.317
   30 300 5.850
30
40
    1 300 84.383
40
    2 300 53.150
40
    5 300 24.100
40
    10 300
           8.433
40
    20 300
           5.400
    30 300 5.417
40
50
    1 300 84.733
50
    2 300 53.183
50
    5 300 89.617
50
   10 300
           8.200
    20 300 5.050
50
```

50

30 300 5.317

```
filename = "datos.out"
[nH, D, epochs, err] = textread(filename, "%f %f %f %f");
plot(nH(D==1), err(D==1),";D=1;",
nH(D==2), err(D==2), ";D=2;",
nH(D==5), err(D==5), ";D=5;",
nH(D==10), err(D==10),";D=10;",
nH(D==20), err(D==20),";D=20;",
nH(D==30), err(D==30),";D=30;");
```



Ej 4.5

nHidden	s D (epochs d	v-err	intervalo
50	20	300	4.880	0.002

Se consigue un error similar al aplicar una red neuronal de 2 capas y 300 neuronas ocultas (4.7), sin embargo se consiguen mejores resultados mediante SVMs, también probablemente por sobreentrenamiento como hemos visto en el caso de SVMs con polinomios de grado alto.

Conclusión

Para la tarea MNIST resulta mucho más eficiente usar SVMs, probablemente podría haber alcanzado incluso mejores resultados si hubiera podido computar otros tipos de kernel.