# Programming exercises

## 1.5

N&H:

1.5

a. character wing, integer room\_no,

b. String author, String title, String ISBN

c. int article\_no, String brand, float weight

d. int size, Item[] inventory

e. int current\_floor, Boolean isHere

1.6

getRoomNumber; returns roomnumber

getTitle, returns title

getBrand, returns brand

getSize, returns size

getCurrentFloor, returns current\_floor

1.7

set….

1.8

a. “Ford”, “Volkswagen”, winst 3E

b. “Volvo” met properties bouwjaar 1983, type …

c. naam “Titanic”, jaar 2000

d. naam “Pietje” lijst met titels die die leent “Titanic” en terugbrengdatum

1.9

a. winst = double, naam = String

b. bouwjaar = integer, naam = String

c. jaar = integer, naam = String

d. aantal titels= integer, lijst met titels = Boeking[]

## 1.6

N&H

1.2

setting kan een integer zijn

getSetting() geeft setting terug.

changeSetting() kan setting aanpassen.

2.4

Class Lamp

Models a lamp.

**Named constants:**

Public static final int OFF

Public static final int LOW

Public static final int MEDIUM

Public static final int HIGH

Public Lamp(int setting)

Setting must be one of Lamp.OFF Lamp.LOW Lamp.MEDIUM or Lamp.HIGH

**Queries**

getSetting()

returns Lamp.OFF Lamp.LOW Lamp.MEDIUM or Lamp.HIGH