

TEMA PROJETO: SITE DE AVALIAÇÃO DE HISTÓRIAS EM QUADRINHOS

• Introdução

O projeto tem como intuito oferecer um local acessível para os entusiastas de Histórias em Quadrinhos (HQs) na busca de informações sobre obras de sua preferência neste ramo, além de um espaço democrático para que suas opiniões e avaliações acerca delas sejam consideradas. Utilizando como base o visual e proposta do site de livros Skoob, nossa intenção com o projeto é criar um espaço de discussão e conhecimento para que todos os amantes deste gênero de histórias se identifiquem e encontrem seus gostos por lá representados, fortalecendo e contribuindo com o crescimento desta comunidade cada vez mais.

• Descrição do Projeto

O trabalho aborda a aplicação e o funcionamento de um sistema de avaliação de Histórias em Quadrinhos online, idealizado por uma empresa de entretenimento (MySoVi), onde oferece por meio de um cadastro acesso a diversas obras que o usuário pode consultar e avaliar opcionalmente, utilizando comentários ou um sistema de estrelas, que o usuário pode selecionar.

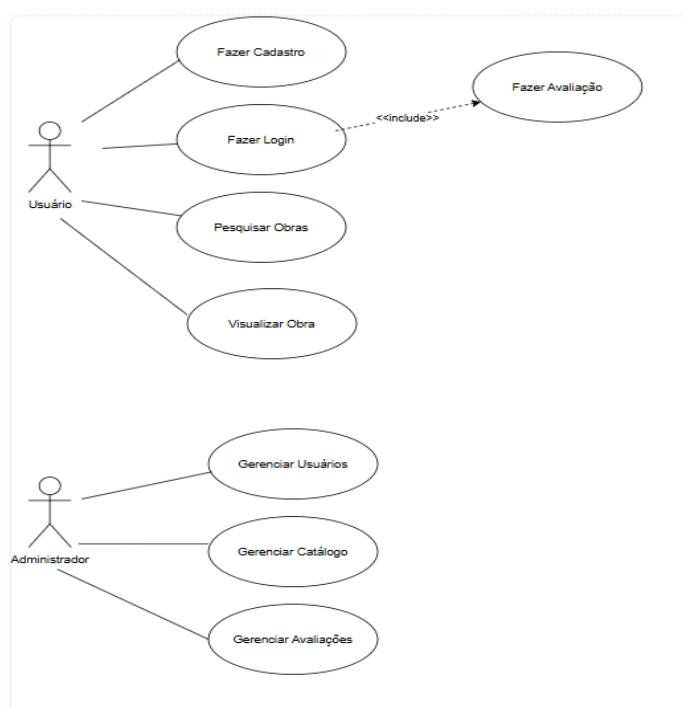
Dentre os requisitos funcionais, são relevantes: Manter o cadastro de usuários, armazenar e associar avaliações no sistema, guardar dados das obras do catálogo, e fornecer recomendações.

Quanto aos requisitos não funcionais, o sistema precisa possuir uma interface limpa e intuitiva que torne dinâmica a navegação do usuário, ter um acesso simples e direto às suas referências de modo que facilite a adição, alteração e exclusão de informações presentes no Banco de Dados, um sistema funcional de autenticação do usuário e uma base de dados capacitada para o armazenamento de altos volumes de informação.

O desenvolvimento e funcionamento está sendo baseado na linguagem PHP, com a utilização de Bootstrap(CSS) para os visuais. O sistema não oferece a possibilidade de compra do produto avaliado ou possui qualquer contrato com quaisquer fornecedoras, sendo necessária a obtenção a parte do produto, de forma externa.

- **Diagramas**

1. Diagrama de Casos de Uso



de Caso de uso

2.1.1 Diagrama

Neste Diagrama de Casos de Uso são dois os atores que podem ser identificados:

Usuário: O Usuário é aquele que visita o site. Ele tem acesso a variados tipos de HQs na tela principal, a partir da qual pode visualizar informações como capa e descrição da obra. Mediante login, tem acesso a avaliações e pode fornecer a sua própria, através de estrelas ou comentários.

Administrador: O administrador tem a função de gerência. Mediante login, apenas ele tem acesso ao banco de dados que contém o catálogo de obras disponíveis e também a lista de usuários cadastrados, dos quais ele pode alterar, adicionar ou excluir os campos de sua preferência.

Cenário do caso “Fazer cadastro”

Descrição: Trata do cadastro de uma conta pelo usuário.

Ator principal: Usuário.

Ator secundário: Não aplicável.

Pré-condições: O usuário não deve possuir uma conta cadastrada no sistema.

Cenário principal

- O usuário fornece seus dados (nome, username, e-mail e senha).
 - O sistema associa uma conta ao usuário e apresenta uma mensagem de confirmação, finalizando o cadastro.

Pós-condições: Não aplicável.

Cenário alternativo

Caso o username fornecido pelo usuário e-email já esteja associado a outra conta, o sistema o informa e requisita que seja alterado para cadastrar a nova conta.

Cenário do caso “Fazer Login”

Descrição: Permite ao usuário fazer o login em sua conta registrada no sistema.

Ator principal: Usuário.

Ator secundário: Não aplicável.

Pré-condições: O usuário deve possuir uma conta no sistema.

Cenário principal

- O sistema realiza uma consulta ao banco de dados das contas cadastradas.
- O usuário informa seu e-mail e sua senha.
- Validação de dados
 - O sistema verifica se o e-mail e a senha fornecidos pelo usuário estão associados a uma conta existente.
 - Se sim, o login de conta é efetuado.

- Se não, o sistema o informa e requisita novamente o preenchimento dos dados.

Pós-condições: Não aplicável.

Cenário do caso “Pesquisar Obras”

Descrição: Mostra as principais correspondências de seu interesse através de um sistema de busca.

Ator principal: Usuário.

Ator secundário: Não aplicável.

Pré-condições: Não aplicável.

Cenário principal

- O usuário busca na barra de pesquisas uma obra de sua preferência
- O sistema procura uma correspondência entre sua busca e uma obra presente no catálogo:
 - Caso haja, a busca vai ser efetivada.
 - Caso não haja, uma mensagem de erro será exibida, informando-o.

Pós-condições: Não aplicável.

Cenário do caso “Visualizar Obra”

Descrição: Exibe informações da obra e avaliações da mesma, caso haja.

Ator principal: Usuário.

Ator secundário: Não aplicável.

Pré-condições: Não aplicável.

Cenário principal

- O sistema exibe informações da obra que foi pretendida e suas respectivas avaliações.

Pós-condições: Não aplicável.

Cenário do caso “Fazer Avaliação”

Descrição: Realiza as avaliações do usuário.

Ator principal: Usuário.

Ator secundário: Não aplicável.

Pré-condições: O usuário deve estar logado em sua conta.

Cenário principal

- Será aberto um formulário para o usuário preencher os seguintes campos:
 - Avaliar por estrelas (de 0 a 5);
 - Comentar sua opinião acerca do Quadrinho(s);

Pós-condições: Não aplicável.

Cenário do caso “Gerenciar Usuários”

Descrição: Este caso possibilita ao administrador incluir, excluir e editar certas informações dos usuários.

Ator principal: Administrador.

Ator secundário: Usuário.

Pré-condições: Não aplicável.

Cenário principal

- Na tabela de informações do usuário, o administrador tem acesso aos dados de cada usuário, e a opção de excluir ou editar.
- O sistema atende a requisição do administrador depois de preencher os dados necessários.

Pós-condições: Alteração, exclusão ou inclusão realizada.

Cenário do caso “Gerenciar Catálogo”

Descrição: Este caso de uso objetiva a inclusão, exclusão e alteração das Histórias em Quadrinhos (HQs) que estão no site pelo administrador.

Ator principal: Administrador.

Ator secundário: Não aplicável.

Pré-condições: O Quadrinho deve existir no banco de dados para haver a alteração ou exclusão e não existir para fazer a inclusão.

Cenário alternativo

Caso o usuário não realize o pagamento dentro do prazo, o sistema retira o registro do pedido da agenda de pedidos.

Cenário do caso “Gerenciar Avaliações”

Descrição: Este caso objetiva a manutenção (adição, alteração e/ou exclusão) de avaliações no site, realizada pelo administrador.

Ator principal: Administrador.

Ator secundário: Não aplicável.

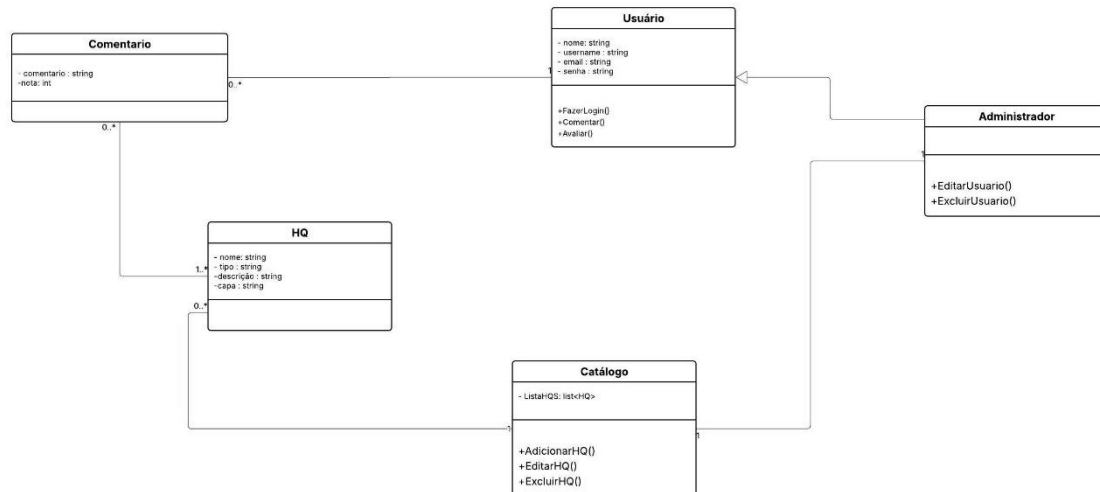
Pré-condições: O administrador deve estar logado em sua conta.

Cenário principal

- O sistema fornece uma lista de avaliações de uma HQ específica e oferece ao administrador a opção de “Excluir Avaliação”, caso determinado usuário faça alguma menção à palavras de conduta Inapropriada, linguagem ofensiva ou algo relacionado.
- Opção de Excluir Avaliação
 - O sistema realiza a exclusão da Avaliação da HQ.

Pós-condições: Não aplicável.

2. Diagrama de Classes



A seguir, podemos destacar a seguinte descrição do Diagrama de Classes :

- **Usuário:** Informa a conta criada no sistema por um visitante. Para acessá-la, o visitante deve inserir os dados ao campo de Login para o processo de autenticação, acessando a conta. Através dela, ele é capaz de interagir com as obras, publicando suas avaliações por comentário (método `Comentar()`) e estrela (método `Avaliar()`).

.

- **Comentário:** O comentário é realizado pelo método `Comentar()` de **Usuário**, funcionando

como uma forma de avaliação por texto. Um comentário pode pertencer a apenas uma HQ e a HQ pode conter diversos comentários, além de que o comentário pode ser feito por apenas um usuário e o usuário pode fazer diversos comentários. Contém detalhes como o comentário e a nota, além do nome do usuário que fez a avaliação.

- **Catálogo:** Engloba todo o conjunto de informações acerca das obras cadastradas contido no

Banco de Dados (lista `ListaHQS`). Nele, o **Administrador** tem acesso a variadas opções de personalização, através dos seus métodos `AdicionarHQ()`, para adicionar uma obra ao catálogo, `EditarHQ()`, para modificar informações de obras já inseridas, e `ExcluirHQ()`, para deletá-la do sistema.

•HQ: É a obra contida no catálogo, acessível tanto para usuários convencionais quanto administradores, podendo ser avaliada. Identificada por atributos como nome, tipo, descrição e capa.

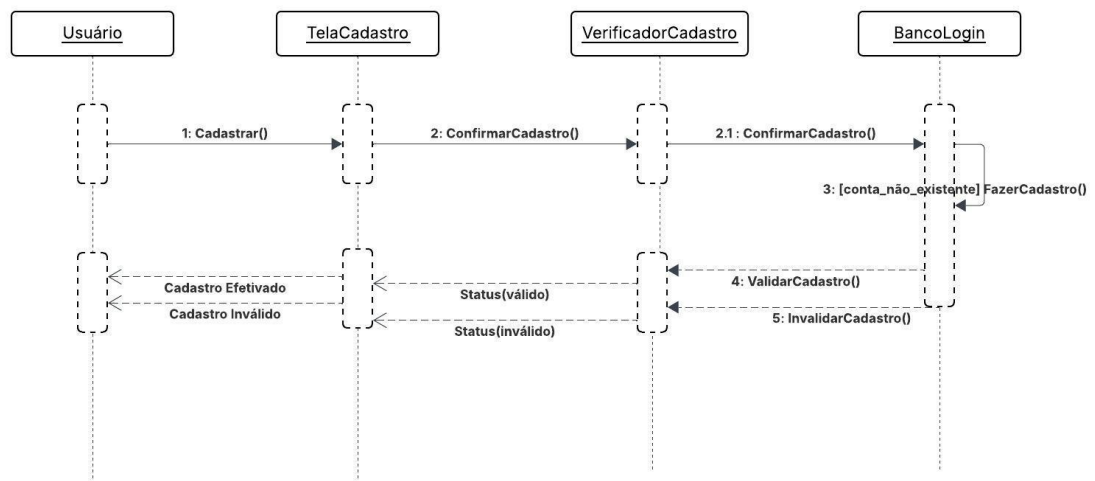
.

• Administrador: É a conta pertencente a um administrador. Para realizar o cadastro de um novo administrador, é necessário fornecer um código de acesso exclusivo. Ao efetuar o login, o mesmo tem acesso à informações relevantes do sistema, podendo editar informações de usuários cadastrados (método EditarUsuario()), excluí-los do sistema (método ExcluirUsuario()), além de editar o catálogo de HQs (métodos AdicionarHQ(), EditarHQ(), ExcluirHQ()).

.

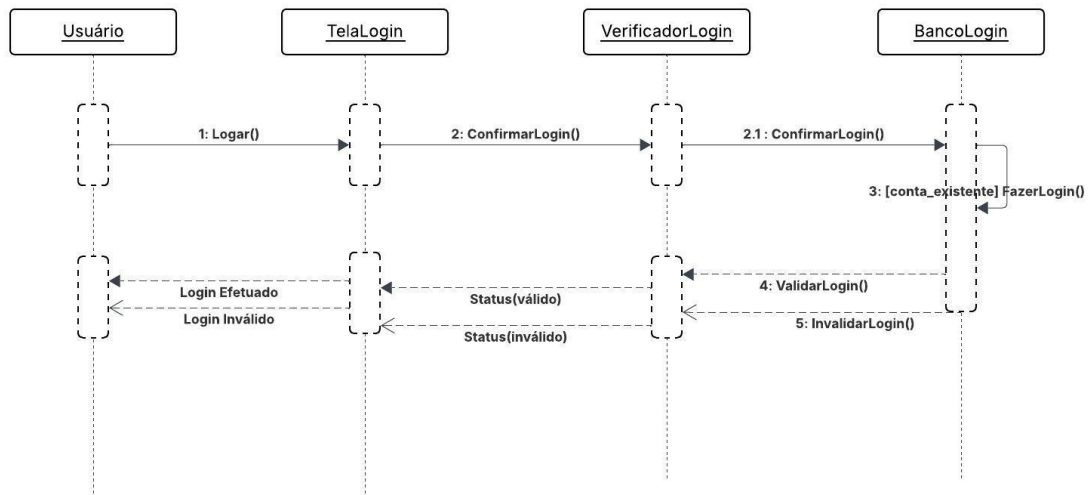
3. Diagrama de Sequência

Seguem-se os Diagramas de Sequência e suas respectivas descrições :

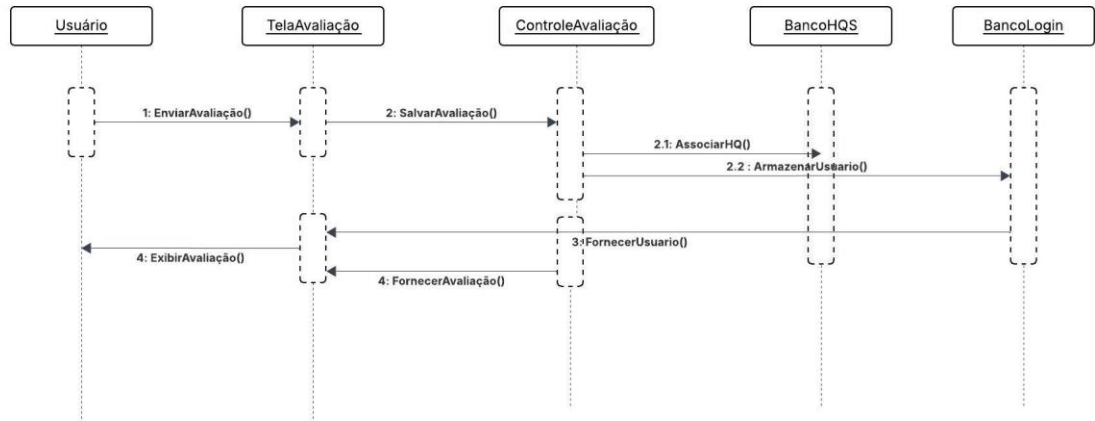


Neste diagrama, utilizam-se os objetos Usuário, TelaCadastro, VerificadorCadastro e BancoLogin para a confirmação de um novo cadastro. O usuário (representado por

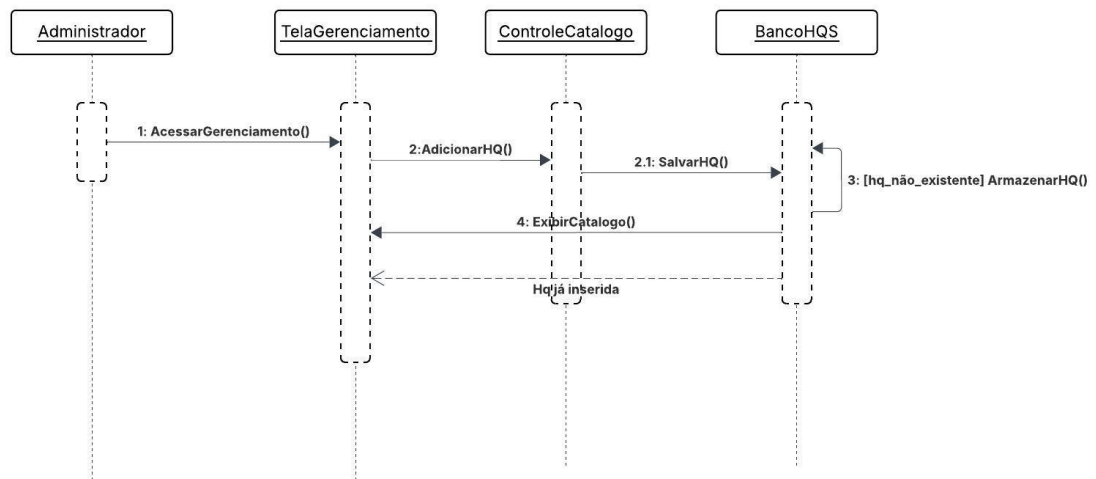
Usuário) iniciará o processo com a inserção dos dados na tela de cadastro, executando a função de cadastrar. A interface, logo, fará uma comunicação com o sistema de verificação (representado por VerificadorCadastro), que continuará o contato com o banco de dados (representado por BancoLogin), que irá considerar uma condicional : Caso a conta não exista, uma função que valida o cadastro (ValidarCadastro()) será enviada ao VerificadorCadastro, e retornará um status válido, efetuando o mesmo. Caso a conta exista, uma função (InvalidarCadastro()) será enviada ao VerificadorLogin, e retornará um status inválido, não autorizando o cadastro.



Neste diagrama, utilizam-se os objetos Usuário, TelaLogin, VerificadorLogin e BancoLogin para autenticar o login de um usuário . O usuário (representado por Usuário) iniciará o processo com a inserção dos dados na tela de login, executando a função de login. A interface, logo, fará uma comunicação com o sistema de verificação (representado por VerificadorLogin), que continuará o contato com o banco de dados (representado por BancoLogin), que irá considerar uma condicional : Caso a conta exista, uma função que valida o login(ValidarLogin()) será enviada ao VerificadorLogin, e retornará um status válido, efetuando o mesmo. Caso a conta não exista, uma função (InvalidarLogin()) será enviada ao VerificadorLogin, e retornará um status inválido, não autorizando o login.



Neste diagrama, utilizam-se os objetos Usuário, TelaAvaliação, ControleAvaliação, BancoHQS e BancoLogin, para a efetivação de uma nova avaliação (Comentário/Estrela). O usuário (representado por Usuário) enviará sua avaliação contendo comentário e nota (EnviarAvaliação()). A interface (representada por TelaAvaliação) logo, fará uma comunicação (representada por ControleAvaliação) com o armazenamento de HQs (representado por BancoHQS) e os dados de usuários (representados por BancoLogin) para a associação de HQs e armazenamento de dados do usuário (AssociarHQ(), ArmazenarUsuario()). Com isso, estes dados serão então fornecidos (FornecerUsuario(), FornecerAvaliação()) para a exibição ao usuário final.



Neste diagrama, utilizam-se os objetos Administrador, TelaGerenciamento, ControleCatalogo e BancoHQS para a adição de uma HQ ao sistema. O administrador (representado por Administrador) tem acesso à tela de gerenciamento, na qual se pode adicionar dados para uma nova HQ ao catálogo. Após o envio (AdicionarHQ()), executado por um sistema de controle (representado por ControleCatalogo), uma condicional é

aplicada em BancoHQS para apenas permitir a adição de hqs não existentes no conjunto(ArmazenarHQ()). Com este processo realizado, o catálogo será exibido(ExibirCatalogo()) e um retorno com uma mensagem HQ já inserida é transmitido.

*Os processos de editar e excluir HQS seguem os mesmos princípios deste processo anterior da adição de HQS, apenas modificando alguns métodos específicos nos objetos TelaGerenciamento e ControleCatalogo, e adaptando os outros a estas atualizações.