

# Applicatie: Dieetdagboek voor de iPhone

## De Opdracht

Ontwerp een dieetdagboek voor de iPhone. Maak een wireflow van een gebruiker die de applicatie voor het eerst gebruikt. Werk de flow uit in een prototype en doe een gebruikerstest. Zorg dat je wireframes voldoende gedetailleerd zijn.

## Eerste wireframe



Wanneer de gebruiker voor het eerst de app opent wordt hij begroet met een paar korte tips voor het gebruiken van de app. Hij kan er voor kiezen deze tips te lezen of om de tips over te slaan. Bovenaan staat in één woord de omschrijving van de tip. In het midden staat (meestal) een afbeelding met een korte beschrijving van de tip. Onderin is te zien hoeveel tips er in totaal zijn en bij welke tip de gebruiker op het moment is. De gebruiker kan zowel swipen als drukken op "Volgende" om naar de volgende tip te gaan.



Als de gebruiker alle tips heeft gelezen of de tips heeft overgeslagen komt hij terecht een nieuw scherm. Het scherm ziet eruit als een agenda. Bij de tips is grofweg uitgelegd hoe de app werkt. Deze kennis kan de gebruiker toepassen. Zo kan hij het overzicht veranderen. Hij kan kiezen tussen een jaar-, een maand-, een week- en een dag overzicht. Daarnaast weet de

gebruiker dat het kan navigeren door naar links, rechts, boven en onder te swipen. Als hij dit probeert ziet hij dat hij makkelijk kan navigeren. Wanneer hij in het jaaroverzicht naar links swiped, schuift de agenda naar 2017. En als de gebruiker naar rechts swiped, schuift de agenda, vanzelfsprekend, naar 2015. Bij het maandoverzicht kan de gebruiker ook weer naar links en rechts swipen om te navigeren. Bij het week- en dagoverzicht kan de gebruiker ook nog naar boven en onder swipen om de zichtbare tijden te veranderen.

Omdat de gebruiker nog niets heeft toegevoegd aan zijn dieetdagboek, drukt hij op de knop met een + rechtsboven in het scherm. Hij krijgt de volgende schermen voor zich. Eerst wordt er gevraagd wanneer de gebruiker heeft gegeten. Hij kan een dag kiezen en een tijd kiezen. Automatisch zijn "Vandaag" en de huidige tijd geselecteerd, maar dit kan gemakkelijk veranderd worden. Daarna wordt aan de gebruiker gevraagd waar hij heeft gegeten. Dit kan hij zelf invullen door iets in het veld te typen. Hij kan een locatie kiezen of zijn huidige locatie gebruiken. Vervolgens wordt er gevraagd met wie de gebruiker heeft gegeten. Hier kan hij een naam (van bijvoorbeeld een vriend) invullen. Van deze schermen moet alleen de eerste ("Wanneer heeft u gegeten") ingevuld worden. Daarna krijgt de gebruiker de vraag wat hij heeft gegeten. In het

eerste veld kan hij de hoeveelheid kiezen. Er zijn eenheden waartussen hij kan kiezen, maar er is ook een mogelijkheid om daar niets te zetten. Dit is handig wanneer de gebruiker bijvoorbeeld "1 appel" heeft gegeten. Er kan voor gekozen worden om niets "gegeten te hebben", de gebruiker kan door naar de volgende vraag ("Wat heeft u gedronken?"). Als hierbij is de knop met "Volgende" niet te selecteren zolang er nog niets is ingevuld. Op deze manier kan de gebruiker ook alleen iets gegeten of alleen iets gedronken hebben. Als laatste kan de gebruiker, als hij wil, een notitie toevoegen. Als hij op "Opslaan" drukt, zijn de ingevoerde gegevens toegevoegd aan het dieetdagboek.



De ingevulde gegevens zijn zichtbaar gemaakt in het dieetdagboek. Dit is gedaan aan de hand van een rode markering. In het jaar- en maandoverzicht wordt de dag gemarkeerd. In het week- en dagoverzicht is niet alleen de dag maar ook de tijd gemarkeerd.

Dit is wat de gebruiker ziet als hij op een rood-gemarkeerd(e) dag/tijdstip drukt. Als hij op de drie stippen drukt, dan verschijnt er meer informatie.

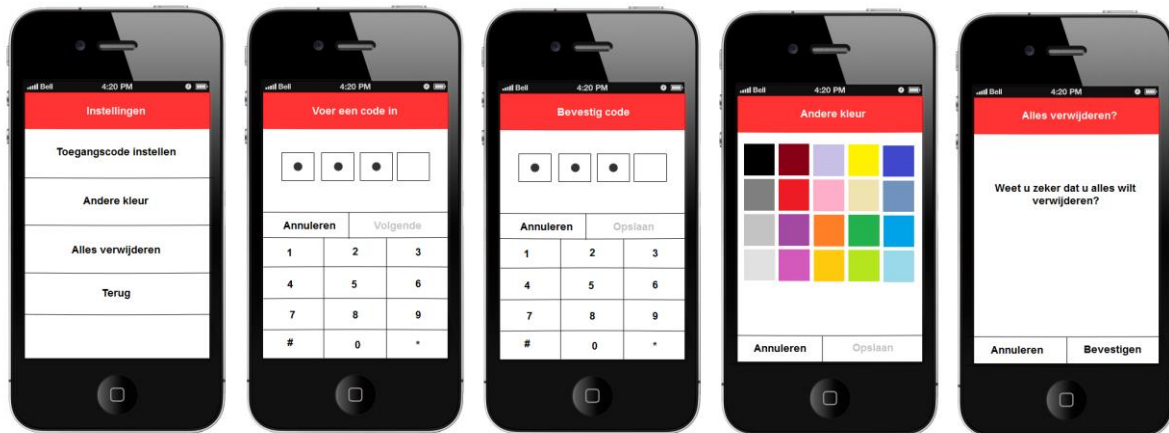


Tot slot kan de gebruiker zijn instellingen wijzigen. Zo kan hij zijn hele dieetdagboek verwijderen, een toegangscode toevoegen en een andere kleur kiezen voor de layout. Bij de instellingen kan de gebruiker een toegangscode instellen. Wanneer de applicatie wordt geopend, zal het eerst om een code vragen voordat er toegang wordt verleend aan het dieetdagboek.

## Aangepaste wireflow

Uit de gegevens van de gebruikerstest is gebleken dat de app al best aardig is. Het merendeel vond de tips een goede en aangename manier om er snel achter te komen hoe de app ongeveer

werkt. Omdat er veel maar kleine wijzingen worden gemaakt, worden alleen de aanpassingen besproken.



Over het algemeen was iedereen redelijk positief over de het kleurgebruik en de layout. Door het weinige gebruik van verschillende kleuren oogt de app rustig en aantrekkelijk. De meeste mensen gingen eerst naar de instellingen. De oorzaak kan zijn omdat deze linksboven staat, een plek waar mensen het snelst naar kijken (aangezien teksten e.d. ook linksboven beginnen) en omdat de het instellingen-icon als laatste was weergegeven in de tips. Het is misschien beter om daarom de volgorde van de tips te veranderen zodat er meer gefocust kan worden op het dieetdagboek.

Het instellen van een toegangscode werd door velen ook gewaardeerd. Aangezien sommige mensen het toch *nét* iets te persoonlijk vinden als iedereen hun dieetdagboek in kan zien. Daarnaast werd het ook de mogelijkheid de kleuren te veranderen leuk gevonden. Een mogelijkheid om het dieetdagboek ietwat te personaliseren blijkt ook een belangrijk aspect. De optie om alles te verwijderen werd noch gewaardeerd noch vervelend gevonden.

Vervolgens werd er op de knop met de + gedrukt. Het opsplitsen van alle in te vullen gegevens werd ook fijn gevonden. Op deze manier is het mogelijk om rustig stuk voor stuk alle benodigde gegevens in te vullen. Iets wat ook blijft is het niet verder kunnen wanneer een verplicht veld niet is ingevuld. Het werd niet erg vervelend gevonden en ze waren blij dat het geen foutmelding gaf. De bevestiging ("Toegevoegd!") aan het einde is ook positief ontvangen. Zo krijgt men de bevestiging dat er ook daadwerkelijk iets is gebeurd. Maar daarnaast is het ook mogelijk dat sommigen het niet erg fijn vinden omdat het toch weer voor een extra handeling zorgt.

De vraag kwam naar boven of bij het invullen wanneer je iets gegeten hebt, ook een eindtijd ingesteld moet worden. Dat is inderdaad wel iets wat ontbreekt. In de aangepaste wireflow is het dan ook mogelijk om een eindtijd in te stellen. Ook bleek het jaaroverzicht een beetje overdreven te zijn aangezien er maar weinig mensen zijn die jaren diëten. Toch blijft deze in de app omdat de mogelijkheid toch voor een completer beeld zorgt.

Uit de gebruikerstest is gebleken dat er op zich niets mis is met het inzien van gegevens in het dieetdagboek. Maar je kan er nog niet echt iets mee omdat het er alleen maar wordt weergegeven wat er eerder is ingevuld. Met andere woorden, men heeft eigenlijk geen idee wat bijvoorbeeld hun eetpatroon is en of ze bijvoorbeeld op sommige dagen opvallend meer koolhydraten eten. Hier is inderdaad nog veel ruimte voor verbetering.

# Bijlage

## Script gebruikerstest

Goedendag! Ik ben Rosan, eerstejaarsstudent aan de UvA. Vandaag ga ik je een app laten zien. Je hebt hem nog nooit gebruikt. Het enige wat je weet is dat het een app is om een dieetdagboek mee bij te kunnen houden. Ik zal je geen vragen stellen aangezien de focus van deze test ligt op de "vanzelfsprekendheid" van de app. Met andere woorden, ik wil erachter komen of een eerste gebruiker deze app makkelijk kan gebruiken. Om dit te kunnen registreren neem ik op wat u op het scherm doet en ik vraag u uit te spreken wat u doet en denkt. Weet dat je werkelijk alles mag zeggen wat u wilt, hier zult u mij niet mee kwetsen.

## Note van de maker

Ik kwam er pas heel laat achter dat ik eigenlijk de opdracht verkeerd geïnterpreteerd heb. Het was me ontgaan dat het simpelweg ging om een dieetdagboek. Ik ben bezig geweest met een hele dieet-app. Hierdoor heb ik het niet helemaal niet wens kunnen maken. Graag wilde ik hier melding van doen.

## Nieuwe wireframes en Aanpassingen

1. Eindtijd bij het invullen van wat de gebruiker gegeten heeft
2. Toegangscode vragen bij het openen van de app

3. Nieuwe volgorde van de tips:

Meer informatie – Navigeren – Instellingen – Overzicht – Toevoegen. De volgorde is van minder belangrijk naar relatief meer belangrijk. Dit omdat wat het laatst is gezien in de tips het verst in het geheugen zit. Daar moet gebruik van maken.

4. Op een interessante manier gegevens visueel weergeven.

Er zou een optie kunnen komen dat de gebruiker kan zien in hoeverre hij afwijkt van een gezond eetpatroon. Een vergelijking met de schijf van vijf zou een leuk idee zijn. Dit is dan mogelijk voor een enkele dag of voor een bepaalde periode. Voor een enkele dag kan hij automatisch bij het weergeven van de gegevens staan. Wanneer de gebruiker een periode wil checken dan kan dit met een extra functie.

