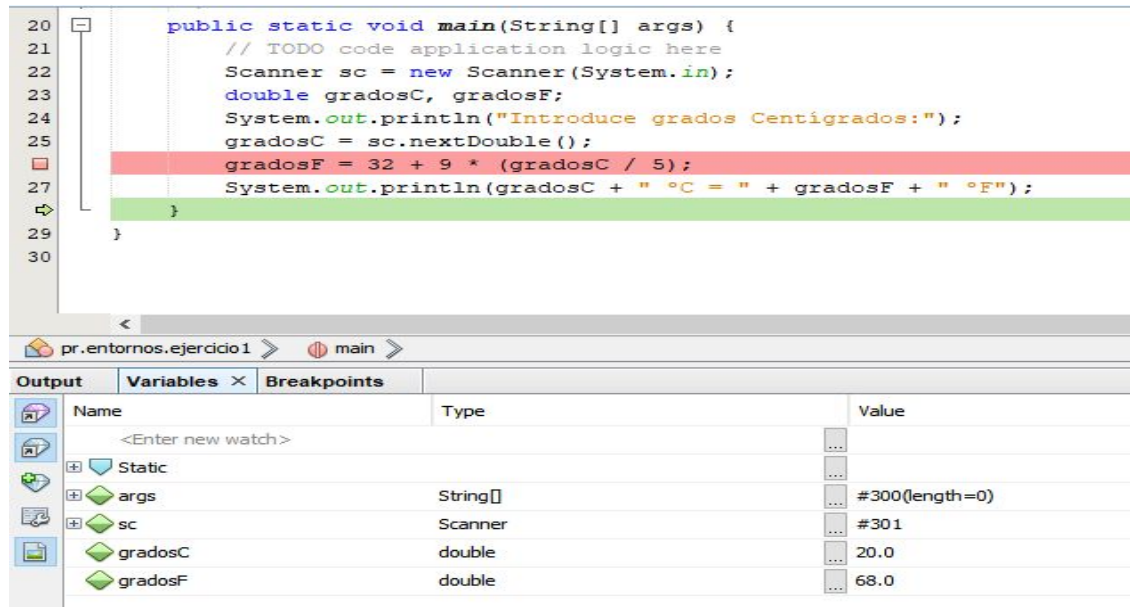


1. Programa que lea una cantidad de grados centígrados y la pase a grados Fahrenheit. La fórmula correspondiente para pasar de grados centígrados a fahrenheit es:  $F = 32 + (9 * C / 5)$ . Por ejemplo 25 grados centígrados son 77 grados Fahrenheit.

Tenemos en cuenta de que a primera vista podemos comprobar de que la fórmula planteada esta mal formulada, cambiamos el error y podemos comprobar que ahora funciona correctamente.

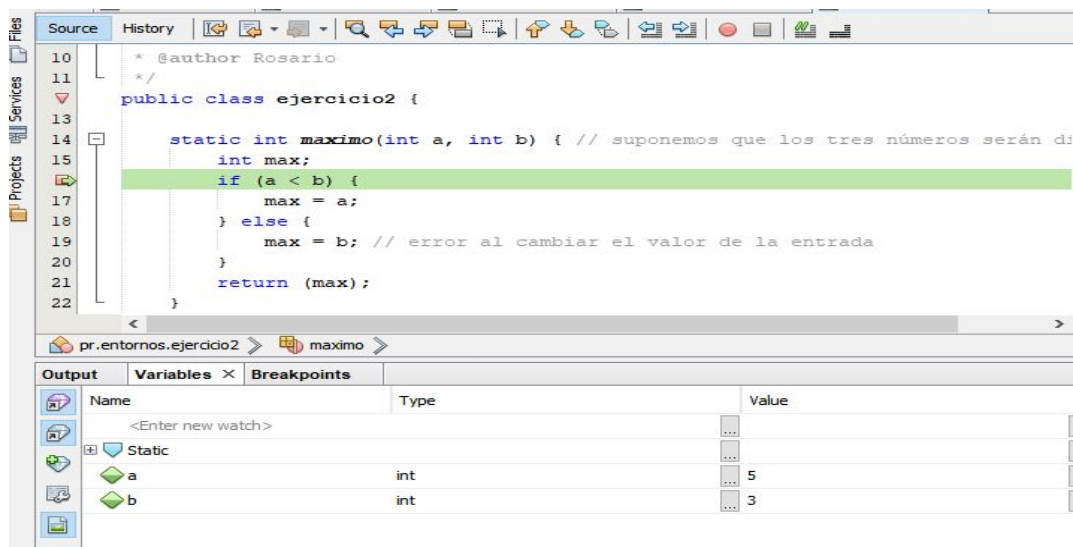


```
20 public static void main(String[] args) {
21     // TODO code application logic here
22     Scanner sc = new Scanner(System.in);
23     double gradosC, gradosF;
24     System.out.println("Introduce grados Centígrados:");
25     gradosC = sc.nextDouble();
26     gradosF = 32 + 9 * (gradosC / 5);
27     System.out.println(gradosC + " °C = " + gradosF + " °F");
28 }
29
30
```

Name	Type	Value
<Enter new watch>		
Static		
args	String[]	#300(length=0)
sc	Scanner	#301
gradosC	double	20.0
gradosF	double	68.0

2. Codifica una función que tenga como parámetros dos números, y que calcule el máximo.

Para poder ejecutar correctamente el programa hemos de declarar la variable correctamente ya que el valor no se guardaba correctamente.

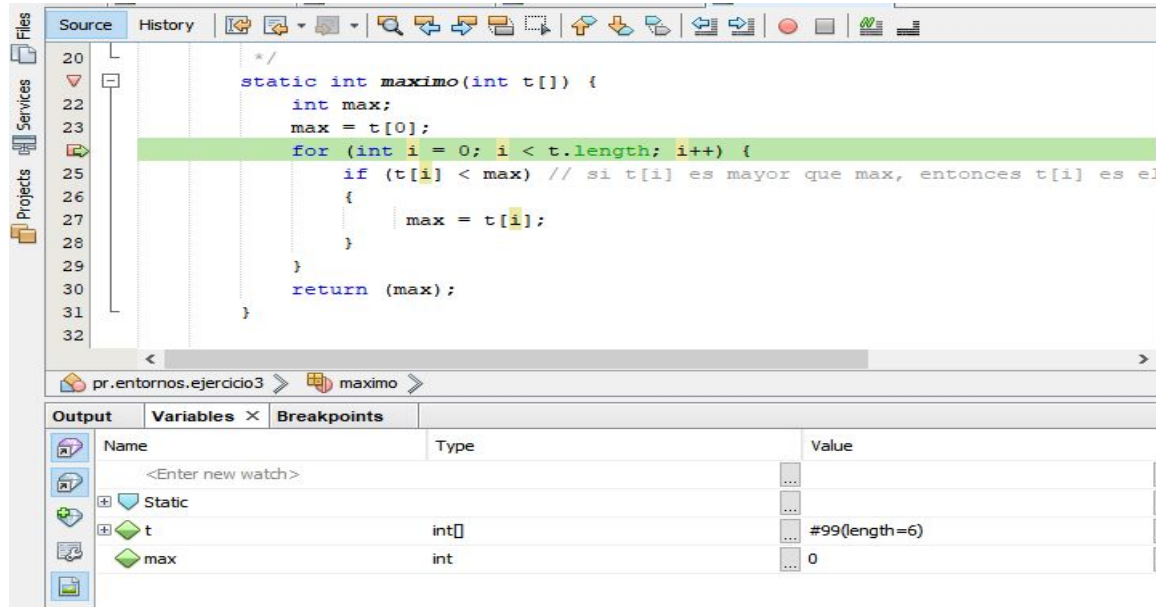


```
10 * @author Rosario
11 */
12 public class ejercicio2 {
13
14     static int maximo(int a, int b) { // suponemos que los tres números serán di
15         int max;
16         if (a < b) {
17             max = a;
18         } else {
19             max = b; // error al cambiar el valor de la entrada
20         }
21         return (max);
22     }
23 }
24
```

Name	Type	Value
<Enter new watch>		
Static		
a	int	5
b	int	3

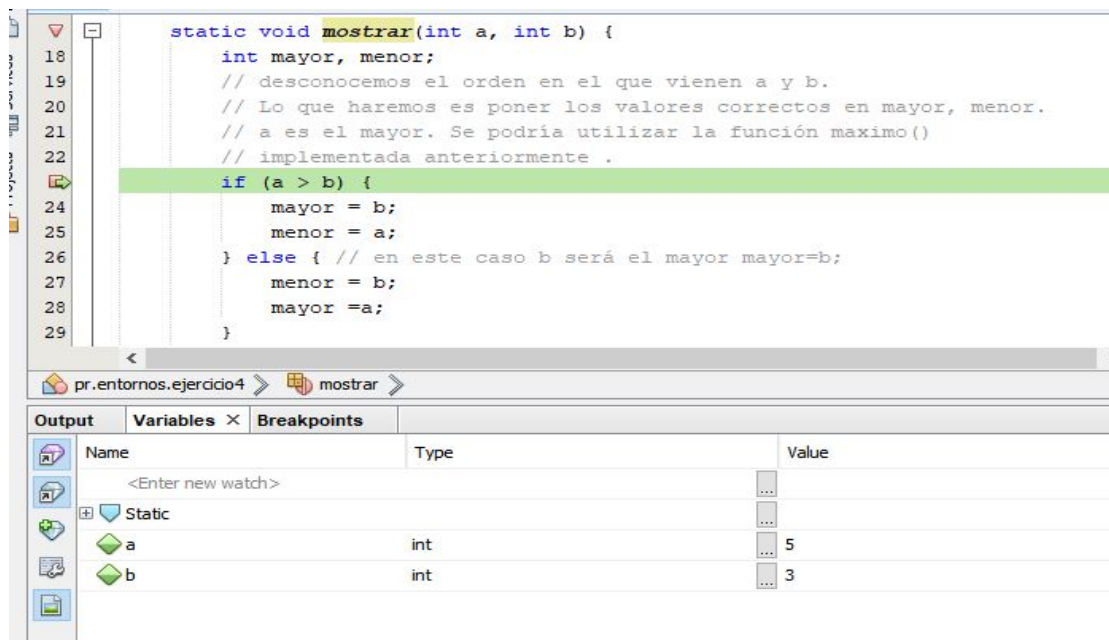
### 3. Una función que calcule el máximo de una tabla de n elementos.

Tenemos que tener en cuenta los valores correctos que hemos de cambiar.



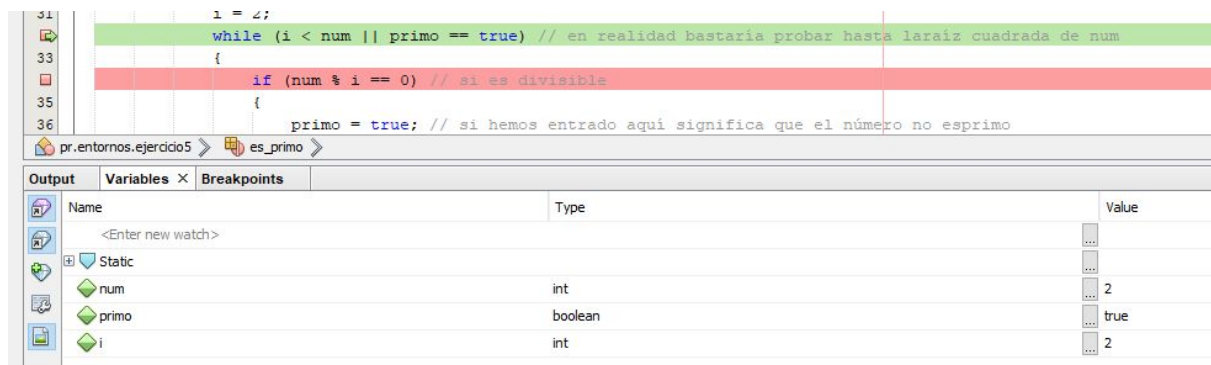
### 4. Función a la que se le pasan dos enteros y muestra todos los números comprendidos entre ellos, inclusive

Para poder arreglar correctamente el código ya que una de las variables no estaban declaradas.

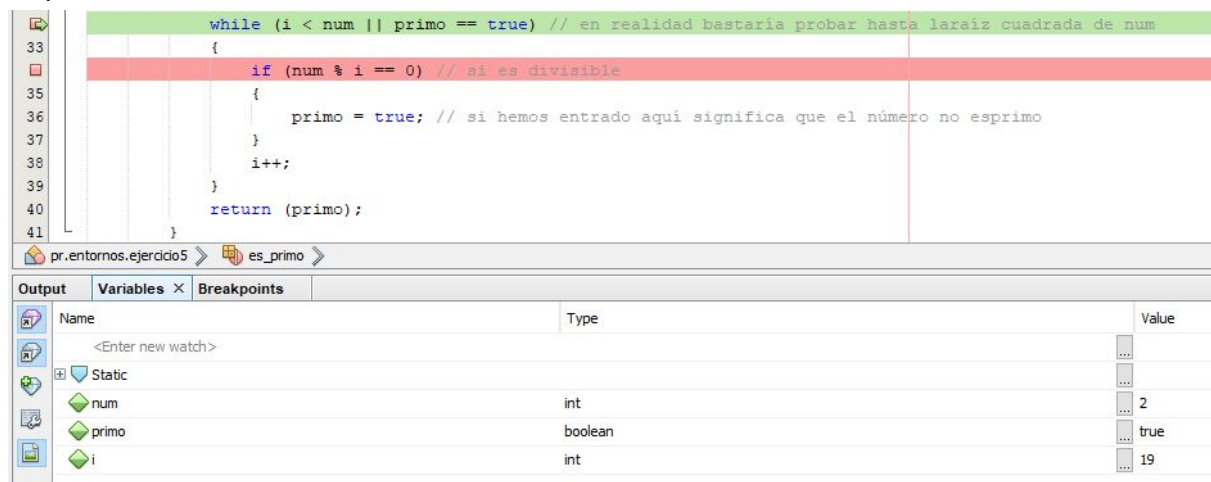


### 5. Módulo al que se le pasa un número entero y devuelve el número de divisores primos que tiene.

Si ejecutamos el debug podemos ver que si ejecutamos esta parte de código entra en un bucle infinito



Si seguimos ejecutandolo no nos da una solución para ello tendremos que cambiar el valor de primo

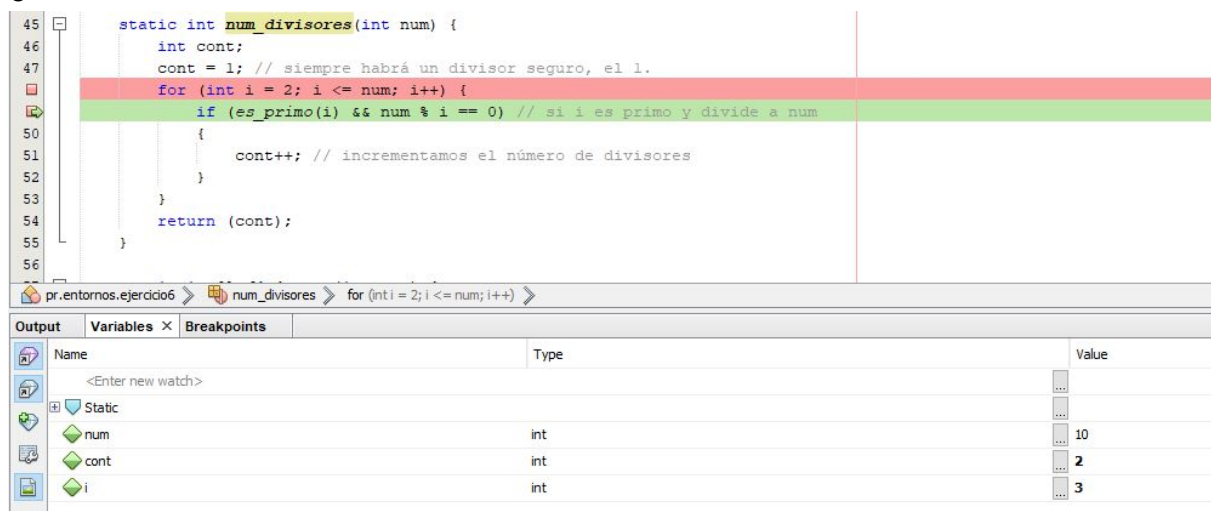


Si cambiamos el valor, lo que hemos de hacer es cambiarlo a false para que nos muestre un resultado.

## 6. Realizar una función que devuelve una tabla con los divisores.

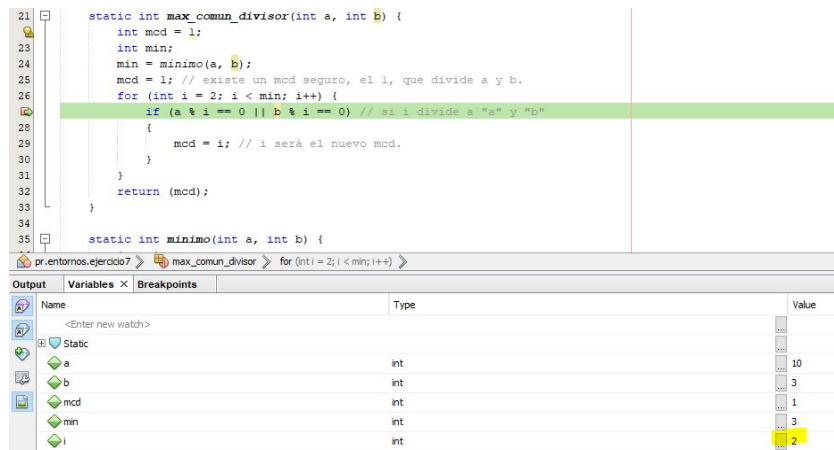
Si cambiamos los valores de los bucles if de cada metodo podemos comprobar que el bucle va cambiando y los valores se van actualizando.

Para solucionar el problema hemos de cambiar el codigo de la parte de if que ha de ser igual a i.

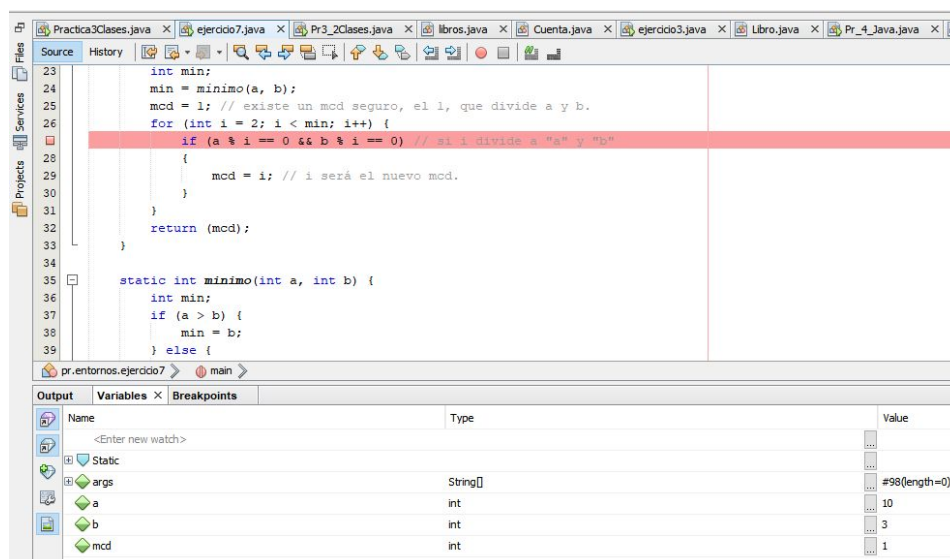


## 7. Escribir una función que calcule el máximo común divisor de dos números.

En esta parte podemos comprobar que a la hora de calcular el mcd de los dos números los calcula erróneamente por lo que el valor que nos da el debug es el siguiente por lo que tendremos que cambiar el valor.

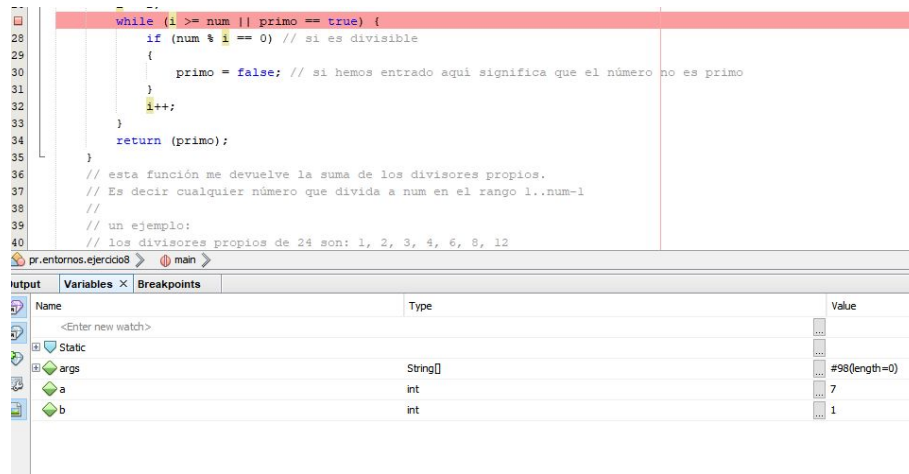


Si cambiamos el valor que debería darnos el valor correcto conseguiremos que nos de la respuesta correcta al ejercicio propuesto.



8. Escriba una función que decida si dos números enteros positivos son amigos. Dos números son amigos, si la suma de sus divisores (distintos de ellos mismos) son iguales.

En esta parte hemos de conseguir arreglar los valores que están cambiados y así funcionara correctamente el código.



9. Escriba una función que sume los n primeros números impares.