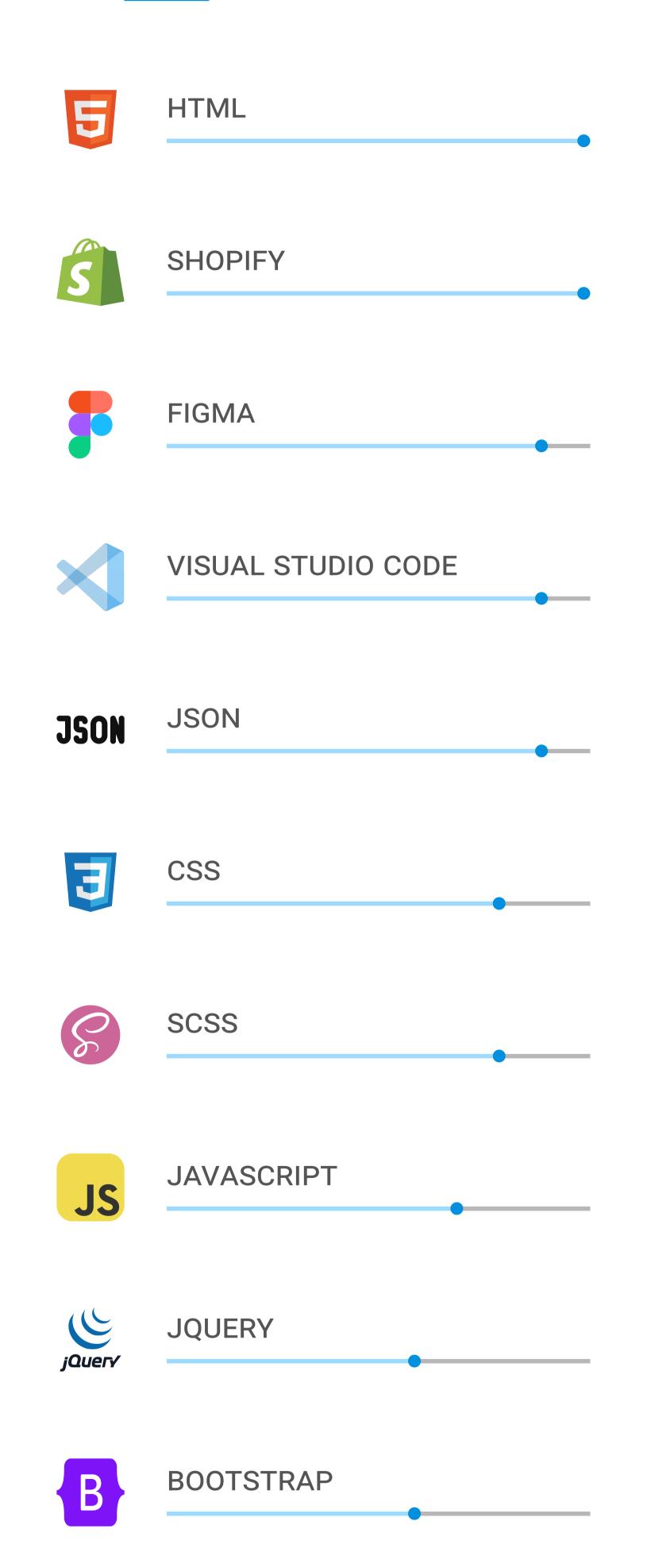




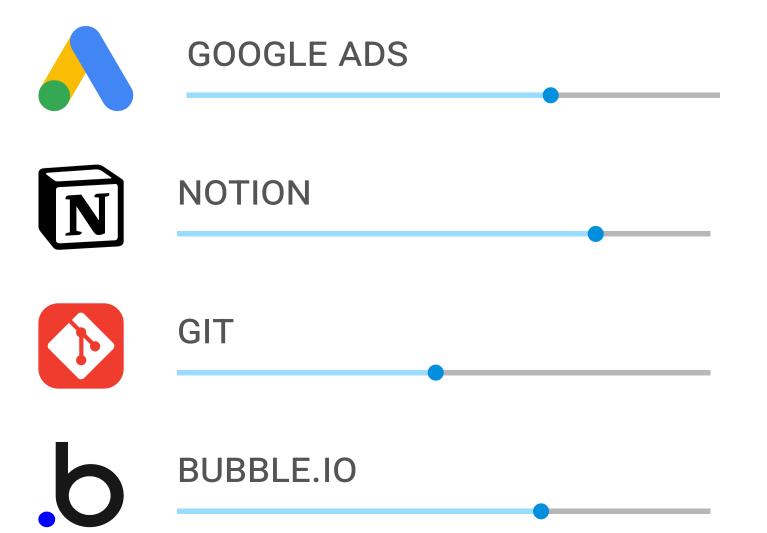




HERRAMIENTAS PRINCIPALES



OTROS



DAVID ROS FERRER

Desarrollador Frontend Junior | Diseñador UX/UI

Presentación

¡Hola!, soy David Ros, o simplemente Ros, un Desarrollador Front-end Junior y Diseñador UX/UI de 22 años con una pasión insaciable por la tecnología y la creatividad. Desde mi inicio autodidacta con 11 años de edad en el mundo de la programación, he estado inmerso en el emocionante viaje de dar vida a ideas a través de líneas de código.

He trabajado en diversos proyectos que me han permitido perfeccionar mis habilidades en HTML, CSS y JavaScript y algunos frameworks y librerías de JS que sigo aprendiendo hoy día. Mi enfoque radica en la creación de interfaces atractivas y funcionales, siempre buscando la manera de mejorar la experiencia del usuario.

Además de mi amor por el desarrollo web, soy un ávido amante de la música, los videojuegos y el cine. Encuentro inspiración en la variedad de mundos que ofrecen estas formas de expresión artística, y aplico esa creatividad a mis proyectos de desarrollo.

Estoy entusiasmado por conectarme con profesionales que compartan mi pasión por la tecnología, la programación, la música, los videojuegos y el cine.

EXPERIENCIA LABORAL

2019-2022



Desarrollador Frontend | Diseñador UX/UI

EL PERNILET - NAVARCLES | elpernilet.com

Empresa familiar que empezó como e-commerce con Shopify hasta transformarse como una Landing Page de una empresa de servicios para eventos.

- Responsabilidades: Desarrollo de marca, soporte técnico, marketing y publicidad, SEO y desarrollo y diseño de la página.
- Tecnologías usadas: HTML, CSS, JavaScript, JSON, jQuery 3.5, Bootstrap 5, Liquid, Bubble, Figma, API's, Shopify y Git.

2022-Actualidad



Desarrollador Frontend | Diseñador UX/UI

LIQUOLY - MANRESA | liquoly.com

E-commerce especializado en bebidas y productos gourmet en Shopify.

- Responsabilidades: Desarrollo de marca, soporte técnico, marketing y publicidad, SEO y desarrollo y diseño de la página.
- Tecnologías usadas: HTML, CSS, JavaScript, JSON, jQuery
 3.5, Bootstrap 5, Liquid, Figma, API's, Shopify y Git.

PROYECTOS EXTRA

2020-2022

Desarrollador Fullstack | Diseñador UI/UX

DINEGOO - MANRESA

Proyecto personal de creación de un marketplace enfocado en la distribución de productos para hostelería modificando OpenCart para las necesidades que se requerían.

 Responsabilidades: Desarrollo y diseño de la plataforma, backend de la página para administrar la cantidad de datos que requiere la plataforma para su funcionamiento.

 Tecnologías usadas: PHP, HTML, Bootstrap 5, jQuery 3.5, JavaScript, JSON, MySQL, CSS, SCSS, Figma, OpenCart, API's y Twig.

2023-Actualidad

Desarrollador Frontend | Diseñador UI/UX

EVNFY - MANRESA

Proyecto personal de creación de una plataforma de contratación en la que conectas posibles clientes con empresas de servicios para eventos.

- Responsabilidades: Desarrollo y diseño de la plataforma, backend de la página para administrar la cantidad de datos que requiere la plataforma para su funcionamiento.
- Tecnologías usadas: HTML, Bootstrap 5, JavaScript, JSON, Tailwind CSS, Figma, Bubble y API's.

2023-Actualidad

Desarrollador Frontend | Diseñador UI/UX

MI PORTFOLIO

Proyecto personal para la elaboración de un portfolio.

- · Responsabilidades: Desarrollo y diseño de la página.
- Tecnologías usadas: HTML, CSS, JavaScript, JSON, Figma y Vercel.

FORMACIÓN

2012-Actualidad

Self-taught Developer

2022-2022

Introducción al Desarrollo Web: HTML y CSS (1/2) (40h)

IEI DE LA UNIVERSIDAD DE ALICANTE PARA GOOGLE

2023-Actualidad

Responsive Web Design (500h)

FREECODECAMP

2023-Actualidad

JavaScript Algorithms and Data Structures (500h)

FREECODECAMP

2023-Actualidad

CS50x: Introduction to Computer Science (12 semanas)

HARVARD UNIVERSITY

) IDIOMAS

- Inglés (Avanzado)
- Castellano (Nativo)
- Catalán (Nativo)



SOBRE MI

- DNI: 39506894R
- SEXO: Hombre
- FECHA DE NACIMIENTO:
 30/09/2000
- LOCALIDAD: Manresa



CONTACTO

- davidros.dev@proton.me
- +(34) 644 57 79 73
- Horario telefónico: Lunes Viernes 9:00h 13:00h